Домашнее задание №1 «Математические модели геометрических объектов»

к.ф.-м.н., доц. каф. ФН-11, Захаров Андрей Алексеевич,

ауд.: 930а(УЛК) моб.: 8-910-461-70-04,

email: azaharov@bmstu.ru

31 марта 2025 г.

1 Описание.

Во всех заданиях обязательно использование библиотеки canvas или Three.js для вывода графики. Результатом работы программ должен являться вывод заданного количества точек сплайна.

По результатам выполнения домашнего задания необходимо написать отчёт и выслать его преподавателю. Отчёт обязательно должен содержать:

- 1. Формулировку задания.
- 2. Основные формулы, которые использовались для выполнения задания.
- 3. Рисунки с результатами работы программы и кратким комментарием, что на них изображено.
- 4. Часть кода программы, в которой выполняются основные построения.

2 Задания

Елисеев: Напишите функцию, выполняющую интерполяцию кубическими В-сплайнами с заданными производными на концах. С помощью разработанной функции выполните построение четырёх сплайнов в программе CoonsCubicSurface.zip.

- Кожемякин: Напишите функцию, выполняющую интерполяцию естественными кубическими сплайнами. В качестве недостающих граничных условий используйте условия равенства нулю вторых производных в граничных точках. С помощью разработанной функции выполните построение четырёх сплайнов в программе CoonsLinearSurface.zip.
- **Миневич:** Напишите программу построения NURBS-поверхности степени p и q для заданного набора контрольных точек. Внутренние значения вектора узлов рассчитывайте пропорционально длинам ребер между вершинами. Веса точек задавайте программно.
- **Мишакова:** Напишите программу построения естественного кубического сплайна кривой. Используйте краевые условия первого типа и программу curve.zip.

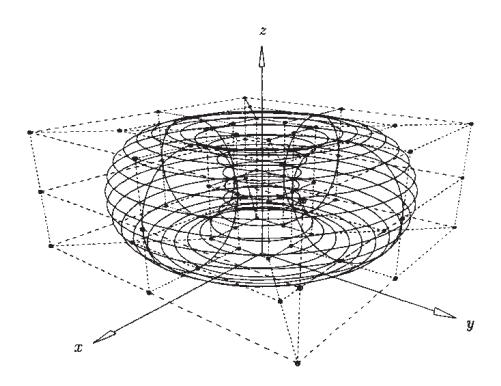


Рис. 1: Тороидальная NURBS-поверхность

Непомнящих: Используя любой из способов построения окружности с помощью NURBS-кривых, описанных в вариантах у Гузун (группа ФН11-61Б), Узденова или Шукаева, напишите программу построения NURBS-поверхности тора, ось вращения которого параллельна одной из координатных осей и сечение которого имеет заданный радиус. На рис. 1 показан один из вариантов задания контрольных точек и контрольного полиэдра для построения этой поверхности. Используйте программу л.р. № 2 (Примечание: координаты контрольных точек задаются в функции generateControlPoints).

Очкин: Напишите функцию, выполняющую интерполяцию кубическими В-сплайнами с заданными вторыми производными на концах. С помощью разработанной функции выполните построение четырёх сплайнов в программе CoonsCubicSurface.zip.

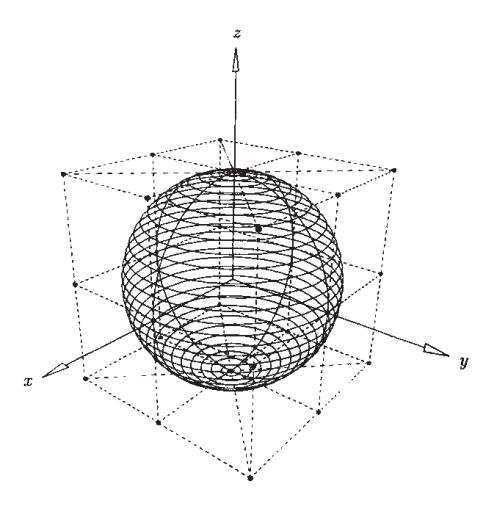


Рис. 2: Сферическая NURBS-поверхность

Сокорев: Используя любой способ построения окружности с помощью NURBS-кривых, описанных в вариантах у Гузун (группа ФН11-61Б), Узденова или Шукаева, создайте NURBS-поверхность сферы с заданным положением центра и радиусом. На рис. 2 показан один из вариантов задания контрольных точек и характеристического многогранника для построения этой поверхности.

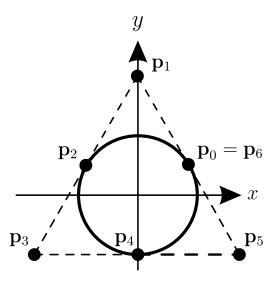


Рис. 3: NURBS-окружность, построенная на базе 7 контрольных точек, расположенных на границе описанного треугольника

Узденов: Напишите программу для построения окружности с помощью NURBS-кривой на базе семи контрольных точек, лежащих на границе описанного треугольника (рис. 3). Узловой вектор имеет следующий вид: $\left[0,0,0,\frac{2\pi}{3},\frac{2\pi}{3},\frac{4\pi}{3},\frac{4\pi}{3},2\pi,2\pi,2\pi\right]$. Веса контрольных точек $h_i=1$, если i— чётное и $h_i=\frac{1}{2}$, если i— нечётное. Используйте программу circle.zip.

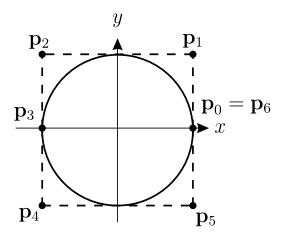


Рис. 4: NURBS-окружность, построенная на базе 7 контрольных точек, расположенных на границе описанного квадрата

Шукаев: Напишите программу построения окружности с помощью NURBS-кривой на базе семи контрольных точек, лежащих на границе описанного квадрата (рис. 4). Узловой вектор имеет следующий вид: [0,0,0,1,2,2,3,4,4,4]. Контрольных точки имеют веса: $h_0=h_3=h_6=1, h_1=h_2=h_4=h_5=\frac{1}{2}$. Используйте программу circle.zip.