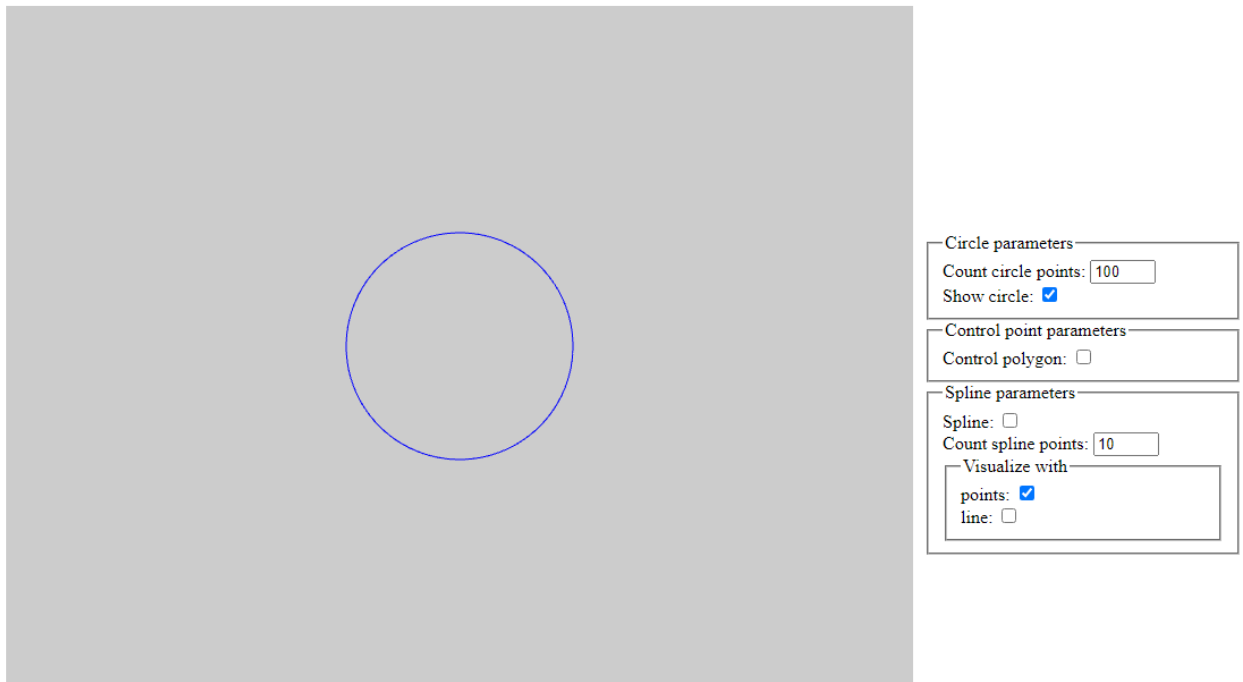


Описание. Шаблон программы построен на базе лабораторной работы № 1. Программа предназначена для построения окружности с помощью рациональных сплайнов Безье и NURBS-кривых. Также программа визуализирует «эталонную» окружность, построенную на основе тригонометрических функций, которая предназначена для проверки правильности расчета точек.



Эталонная окружность строится для заданного количества точек (параметр “Count circle points”), показ эталонной окружности которой можно отключить при помощи параметра “Show circle”.

Количество контрольных точек для построения сплайна задается в функции `init` объекта `Data`:

```
//ЗАДАТЬ КОЛИЧЕСТВО КОНТРОЛЬНЫХ ТОЧЕК
```

```
this.countCtrPoints = 0;
```

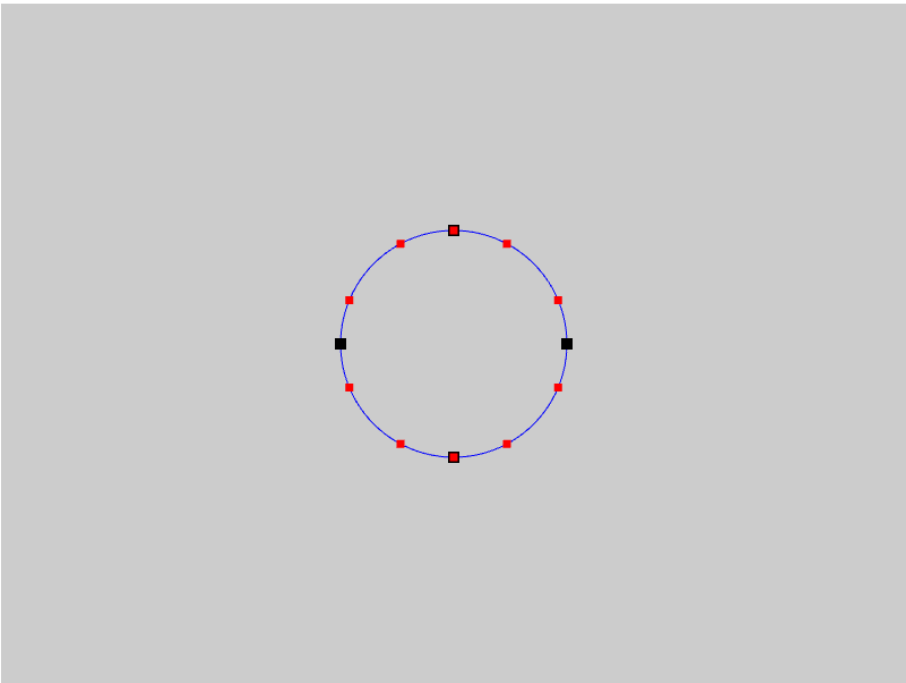
Координаты контрольных точек задаются в функции `setCtrPoints` объекта `Data`:

```
// ЗАДАТЬ КООРДИНАТЫ КОНТРОЛЬНЫХ ТОЧЕК
```

```
//this.pointsCtr[0].setPoint(0, 1, 1);
```

Последняя координата представляет собой вес точки.

На основе введенных данных требуется построить сплайн в функции `calculateSpline` объекта `Data`.



Circle parameters

Count circle points:

Show circle: ☒

Control point parameters

Control polygon: ☐

Spline parameters

Spline: ☒

Count spline points:

Visualize with

points: ☒

line: ☐