

PJ2

刘卓瀚 21307130254

1. 项目目录及文件说明

- pj
 - lib: 库文件目录
 - config.js: 配置文件
 - draw.js: 主要的实现文件
 - pj.html: html展示主页
 - utils.js: 工具函数

2. 开发及运行环境

- 开发环境: VSCode + Chrome
- 运行环境: Chrome (支持html5和webgl)

3. 运行及使用方法

在Chrome中打开pj.html

4. 项目亮点

- 每次渲染缓冲区只需要建立一次，并且在动画过程中不需要重新建立缓冲区
- 代码简洁易懂，实现功能完整

5. 开发过程中遇到的问题及解决办法

- `setBufferLine(gl, fsize)`函数少了个fsize参数，debug了很久
- 还有其他挺多问题的，但是忘了