



Univerza v Ljubljani
Fakulteta *za računalništvo
in informatiko*

3. DOMAČA NALOGA

(domača naloga pri predmetu Spletne tehnologije)

Avtor: **Anže Luzar**

Vpisna številka: **63170183**

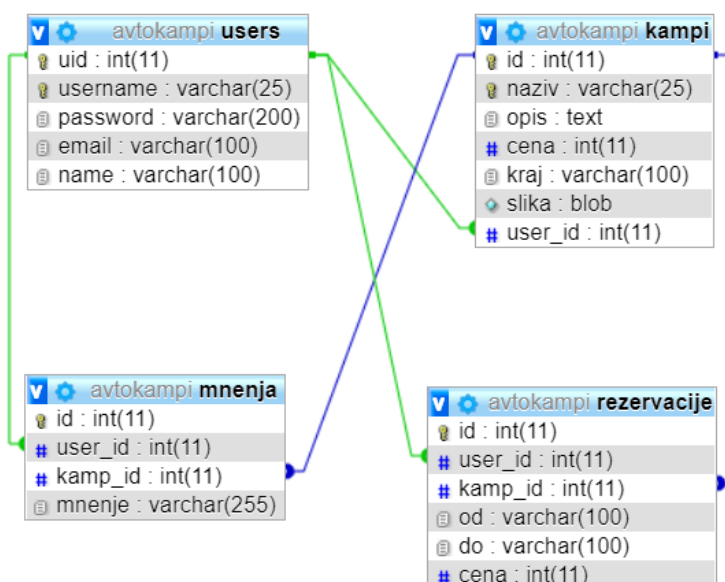
Ljubljana, 2019

IME APLIKACIJE: AVTOKAMPI

PROBLEM: Aplikacija za avtokampe rešuje problem množičnega odhoda na dopuste poleti in pomanjkanja informacij glede možnosti za dopust v avtokampih in omogoča spletno naročanje na kampiranje kar bi preprečilo preveliko gnečo na recepciji ob vstopu v avtokamp. Aplikacija omogoča pregled vpisanih avtokampov, iskanje ustreznega avtokampa in informacij v zvezi z njim ter rezervacijo določenega avtokampa. V aplikaciji so lahko neregistrirani ali registrirani uporabniki. Neregistrirani uporabniki lahko vidijo začetno stran in si lahko ogledajo vpisane avtokampe ter vse informacije v zvezi z njimi, poleg tega pa imajo tudi dostop do kontaktne strani in strani z informacijami. Za kaj več se morajo registrirati v sistem. Registriranim uporabnikom, ki se prijavijo z uporabniškim imenom in geslom je omogočen boljši pregled nad avtokampi in filtriranje prikazanih avtokampov glede na naziv, kraj in ceno (z Ajaxom). Poleg tega lahko ti uporabniki odstranijo avtokampe in tudi dodajo nov avtokamp. Na zavihku »REZERVIRAJ AVTOKAMP« je omogočena rezervacija posameznega avtokampa za določen termin, ki ga uporabnik izbere. Za vse vpise je dodana validacija. Vsak registriran uporabnik ima tudi zavihek nadzorna plošča, kjer lahko vidi katere avtokampe je vpisal in kje si je rezerviral kampiranje.

PODATKOVNA BAZA:

V podatkovni bazi so 4 tabele: users za uporabnike, kampi za vpisane avtokampe (vsebuje tuji ključ na uporabnika, ki je kamp vpisal), mnenja (tuji ključ za kamp in user) ter rezervacije, ki vsebujejo rezervacije za posamezen avtokamp (tuji ključ je tu za kamp in user).



SITEMAP:

