

OPIS PROBLEMSKE DOMENE - MARINA

Člana skupine: **Anže Luzar (63170183)** in **Mitja Hrovatič (63170116)**

Naslov projekta: **MARINA**

OPIS PROBLEMSKE DOMENE:

Lastnik marin “**Modro obzorje**” in “**Palme in valovi**” želi izdelati mobilno aplikacijo, ki bo namenjena predvsem podpori procesov znotraj marine. Aplikacija bo razdeljena na več delov: najprej so tu neregistrirani obiskovalci strani, osnovni podatki o marini (lokacija, število privezov v marini, ime marine, splošna ocena itd.). Sledijo registrirani uporabniki, ki se v sistem oz. aplikacijo prijavijo z uporabniškim imenom in geslom in so poseben primer neregistriranega uporabnika (generalizacija). Uporabniki marine bodo razdeljeni na dva dela in sicer lastniki čolnov (boat user) in lastnik oz. upravitelj marine (marina user). Na voljo bodo imeli **mobilno različico**, saj je za aktivnosti na morju bolj primerna **mobilna** aplikacija. Uporabniki čolnov imajo več možnosti uporabe aplikacije in sicer lahko pregledujejo, kaj se z njihovim čolnom dogaja - predvsem gre tu za varnost - imajo pregled nad različnimi podatki o svojem čolnu (vodoravna, temperatura, lokacija na zemljevidu oziroma GPS). Ti podatki se bi na čolnu zbirali s pomočjo senzorjev, ki bi služili kot zunanji sistem. Poleg tega imajo uporabniki čolnov možnost rezervacije priveza v neki marini in sicer lastnik ladje s klikom na rezervacijo izrazi željo po tem, da bi rad imel nek privez, nato se mu pokažejo prejšnje rezervacije in marine v bližini ter število prostih privezov, označiti pa mora tudi koliko časa bo privez trajal in po izbiri dobi informativni izračun cene priveza za ta čas in lahko izvede plačilo tako, da uporabi zunanjo storitev s plačilnim sistemom. Uporabniki čolnov lahko (extends) označijo, kako zadovoljni so bili s privezom v marini in tako dajo svojo povratno informacijo, ki jo vidijo tudi neregistrirani uporabniki. Naslednji akter pa so lastniki marin, ki so ključni pri podpori procesov v marini. Ob vpisu ustreznega uporabniškega imena in gesla se jim pokažejo njihova/e vpisana/e marina/e. Za vsako marino pa vidijo tudi podatek o zasedenosti marine. Pri tem imajo ti uporabniki tudi možnost, da vpišejo novo marino, pri čemer izberejo njeno lokacijo na zemljevidu, dodajo ime marine in vnesejo še ostale podatke (npr. IP številko in port, na katerem se v virtualnem svetu nahaja marina), prav tako pa vpišejo ceno priveza na dan glede na velikost plovila (čoln, jadrnica, jahta, katamaran itd.), tu zraven pa lahko naredijo primerjavo cen in sočasno pridobijo tudi informacijo o cenah privezov ostalih uporabnikov (include). Za vsako marino nato zaporedoma lahko vnesejo možne proste priveze, ki jih kot proste kasneje vidijo uporabniki čolnov. Lastniki marin so tisti, ki potrdijo nov privez za lastnika čolna in sicer tako, da naredijo validacijo zanj in ga tako zavedejo v sistem kot rezerviranega.