

Trabajo Final de Experto (BLO) - PER6061 2022-2023

Hecho por: Rodrigo Garvía Gamboa y Antonio Gonzalez Ruiz

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Troboio Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	



- 1.JUSTIFICACIÓN USO TECNOLOGÍA BLOCKCHAIN PARA RESOLVER EL PROBLEMA RESUELTO.
- 2. ANÁLISIS Y MODELO DEL SISTEMA PROPUESTO
 - 2.1. DIAGRAMA DE DESPLIEGUE(CLIENTE)
 - 2.2. CREACIÓN DE PARCELA(CLIENTE)
 - 2.3. CREACIÓN DE DRON (EMPRESA)
 - 2.4. DIAGRAMA DE CLASES
- 3. CONTRATOS Y FUNCIONES PRINCIPALES
- 4. DESCRIPCIÓN DEL ENTORNO DE DESARROLLO UTILIZADO
 - 3.1. VISUAL STUDIO CODE
 - 3.2. REMIX IDE
 - 3.3. SOLIDITY
 - 3.4. MINIWEB
- **5.INSTRUCCIONES DE DESPLIEGUE**
- **6.TESTING**
 - **6.1.MANUAL DE USO**

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Troboio Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	

1. JUSTIFICACION USO TECNOLOGIA BLOCKCHAIN PARA RESOLVER EL PROBLEMA RESUELTO.

Estos son los casos de uso del empleo de smart contracts basado en la tecnología blockchain para la solución del trabajo final de UNIR.

Principalmente hay dos opciones de registro:

Registro de parcelas: los clientes tienen acceso a registrar sus parcelas con sus correspondientes datos.

Registro de drones: **SOLO LA EMPRESA** tiene acceso a la creación de drones donde en ello se incluyen sus correspondientes datos y además el precio por fumigación.

Todo esto se realiza de una forma descentralizada y los clientes tienen la comodidad de tener una interfaz sencilla e intuitiva, además de tener una contratación instantánea de los drones para sus parcelas. Gracias a las funciones de los SMART CONTRACTS, no se necesita tener a una persona que tenga que atender a los clientes ya que está todo el proceso automatizado.

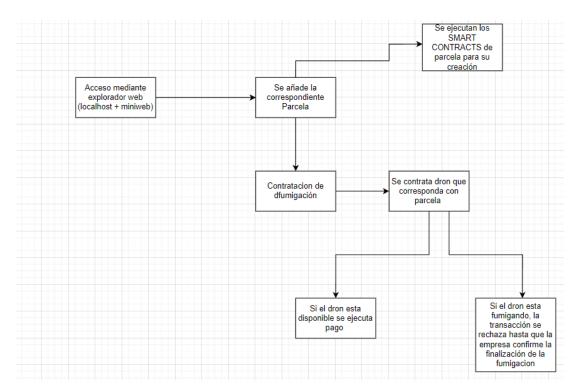
El modelo empleado es un P2P lo que implica la conexión y transferencia directa e inmediata entre empresa y cliente.

Por otra parte el código puede tener alguna vulnerabilidad por lo que pueden entrar personas a realizar actos con malicia.

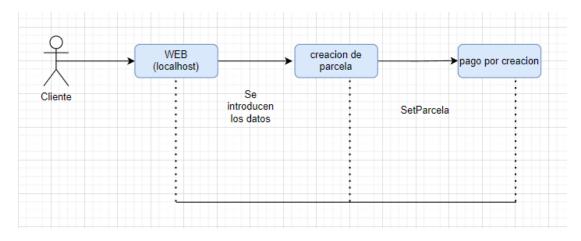
2. . ANÁLISIS Y MODELO DEL SISTEMA PROPUESTO

2.1 FIGURA 1. DIAGRAMA DE DESPLIEGUE(CLIENTE)

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Tunhain Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	



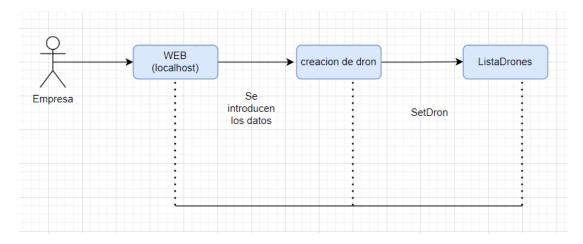
2.2 FIGURA 2 CREACIÓN DE PARCELA(CLIENTE)



El pago de la parcela se realiza con gas para crear el token Parcela ERC721

2.3 FIGURA 3 CREACIÓN DE DRON (EMPRESA)

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Troboio Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	



El pago del dron se realiza con gas para crear el token Dron ERC721

3. CONTRATOS Y FUNCIONES PRINCIPALES.

Función registrar_dron y registrar_parcela.

Esta función es la que crea los tokens, y guarda sus variables de estado.

```
//REGISTRAR DRON PLATAFORMA

ftrace|funcSig

function registrar_dron(address tol, uint altura_maximal, uint altura_minimal, uint256 preciol, uint256 cargasBaterial, uint256 M2fumigadol, uint256[] memory pesticidal) public returns(uint256) {

require(altura_maximal > altura_minimal, "valor altura incorrecta");

TokenDron_token_dron = TokenDron(contract_TokenDron);

uint256 tokenId = _token_dron.mint(tol, altura_maximal, altura_minimal, preciol, cargasBaterial, M2fumigadol, pesticidal);

return tokenId;
```

Función AltaFumigacion.

Contrata la fumigación después de comprobar que el dron está disponible y actualiza su estado.

```
//ALTA FUMIGACION

ftrace[funcSig

function AltaFumigacion (uint256 idDron1, uint256 idParcela1, uint256 idPesticida1) external returns (bool result1) {

require (DisponibilidadDron(idDron1), "El Dron no esta disponible");

require [compatibilidad(idDron1,idParcela1), "El Dron no es compatible");

listaFumigacion[idDron1].idParcela=idParcela1;

listaFumigacion[idDron1].estado = estadoAlta.Fumigando;

listaFumigacion[idDron1].idPesticida = idPesticida1;

emit FumigacionContratada(idDron1, idParcela1, idPesticida1, msg.sender, true);

return true;

}
```

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Troboio Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	

Función Fumigacion.

Confirma la fumigación y deja disponible de nuevo el Dron.

```
//EJECUCION DE FUMIGACION
    event FumigacionCompletada(uint256 idDron, uint256 idParcela, estadoAlta estado);

ftrace|funcSig
    function Fumigacion (uint256 DronFumigadort, uint256 ParcelaFumigart) external onlyOwner returns (bool resultt) {
        require(listaFumigacion[DronFumigadort].idParcela == ParcelaFumigart, "El Dron no tiene asignada parcela");
        require(listaFumigacion[DronFumigadort].estado == estadoAlta.Fumigando, "Dron no activo en parcela");
        listaFumigacion[DronFumigadort].estado= estadoAlta.Completada;
        emit FumigacionCompletada(DronFumigadort, ParcelaFumigart, listaFumigacion[DronFumigadort].estado);
        return true;
}
```

Función compatibilidad.

Aquí se define los requisitos que debe cumplir el Dron para fumigar la parcela, que vienen dados por la altura mínima, máxima y los pesticidas, debe disponer de los pesticidas que necesita la parcela y los valores de altura deben cumplir un rango.

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Troboio Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	

```
function compatibilidad (uint256 idDront, uint256 idParcelat) public view returns (bool resultt) 🛭
   TokenDron _token_dron = TokenDron(contract_TokenDron);
   TokenParcela _token_parcela = TokenParcela(contract_TokenParcela);
   if (_token_dron.getAltura_minima(idDron1) > _token_parcela.getAltura_maxima(idParcela1))
   if (_token_parcela.getAltura_minima(idParcelat) > _token_dron.getAltura_maxima(idDront))
   uint256[] memory PesticidasDron = _token_dron.listaPesticidas(idDron1);
   uint256[] memory PesticidasParcela = _token_parcela.listaPesticidas(idParcelat);
   bool PesticidaLleno;
   if (PesticidasParcela.length > PesticidasDron.length){
   if (PesticidasParcela.length == 0) {
   for (uint256 i = 0; i < PesticidasParcela.length ; i++) {</pre>
         PesticidaLleno=false;
         for (uint256 j = 0; j < PesticidasDron.length ; j++) {</pre>
               if (PesticidasParcela[i] == PesticidasDron[j] ) {
                 PesticidaLleno=true;
          if (PesticidaLleno == false)
```

Función CosteOperacion.

Esta función calcula el precio de la operación con los datos de las veces que recarga la batería el dron en función de la duración de la batería del dron y la superficie de la parcela más el precio del propio dron.

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Trobaia Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	

```
//COSTE FUMIGACION
    ftrace|funcSig
    function costeOperacion (uint256 idDron1, uint256 idParcela1) external returns (uint256 result1) {
        uint256 vueloDron;
        TokenDron _token_dron = TokenDron(contract_TokenDron);
        TokenParcela _token_parcela = TokenParcela(contract_TokenParcela);
        vueloDron = (_token_parcela.SuperficieParcela(idParcela1) / _token_dron.VelocidadDron(idDron1));

        emit costeFumigacion (_token_dron.PrecioDron(idDron1), 1 ,_token_dron.BateriaDron(idDron1));

        return (_token_dron.PrecioDron(idDron1));

        uint256 recarga = (vueloDron / _token_dron.BateriaDron(idDron1));

        uint256 recarga = (vueloDron / _token_dron.BateriaDron(idDron1));

        return (_token_dron.PrecioDron(idDron1), 1 ,_token_dron.BateriaDron(idDron1), vueloDron);
        return (_token_dron.PrecioDron(idDron1) * recarga);
}
```

Contrato TokenDron / TokenParcela.

Incluye los datos de cada token, su estructura de datos.

Contrato FumiDronToken.

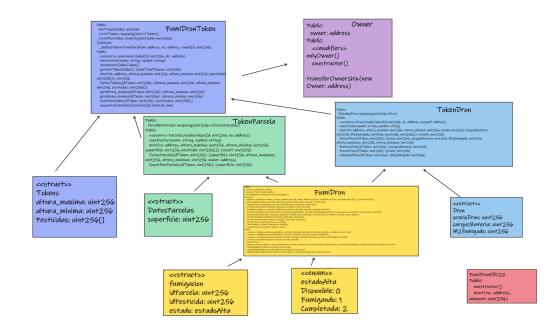
Es el token ERC721, el NFT y que tiene una estructura de datos común que heredan los tokens de Drones y Parcelas.

Contrato FumiDronERC20.

Es el token ERC20 como tal, que se utiliza para los pagos, el cuál se transfiere a la cuenta de la empresa, osea el owner.

DIAGRAMA DE CLASES:

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Trobaia Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	



4. DESCRIPCIÓN DEL ENTORNO DE DESARROLLO UTILIZADO

Para el desarrollo de este trabajo se han empleado las siguientes herramientas:

1. Visual Studio Code:

Visual Studio Code es un editor de código fuente que se puede usar tanto en Windows como en macOS y Linux. Se ha escogido este desarrollador por la gran cantidad de opciones y de facilidades que este aporta a la hora de programar y por la cantidad de plugins que tiene.

2. Remix

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Troboio Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	

Remix es una aplicación de código abierto que permite la creación y a su vez ejecución de contratos inteligentes, además permite al usuario ver errores y soluciones rápidas. Este se basa en un editor de Ethereum el cual es perfecto para la programación en Solidity.

3. Solidity

Solidity es un lenguaje de programación el cual se emplea para crear smart contracts basados en la red de ethereum.

4. Miniweb

MiniWeb es un servidor HTTP el cual se usa para poder acceder a los contratos mediante un servidor web localhost.

5. Ganache

Usamos ganache para crear un nodo local y tener una lista de cuentas donde poder realizar todas las pruebas antes del despliegue final en la testnet.

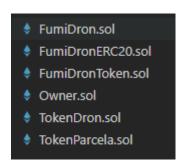
6. Metamask

Billetera para interactuar con la plataforma y aceptar las transacciones.

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Troboio Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	

5. INSTRUCCIONES DE DESPLIEGUE.

1. Los contratos son 6:



Para el despliegue en la red de los contratos usamos Remix, con el plugin Remixd conectados al localhost de nuestro área de trabajo donde tenemos los contratos almacenados que hemos estado construyendo con VS CODE.

Los compilamos y comprobamos que no hay ningún error, ya antes de realizar todo esto hemos realizado más pruebas localmente usando Ganache.

```
SOLIDITY COMPILER

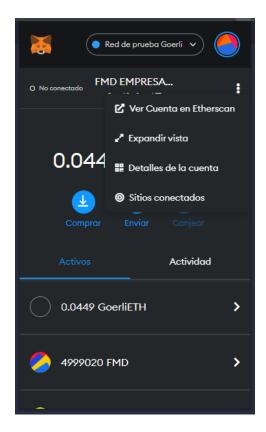
OR | Home | S FumiDronSet | S TokenParcelasol |
```

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Tunhain Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	

Realizamos el despliegue en una dirección que va a ser la empresa y el dueño del proyecto, quién creará los drones y dará la órden de fumigación y recibirá los tokens.

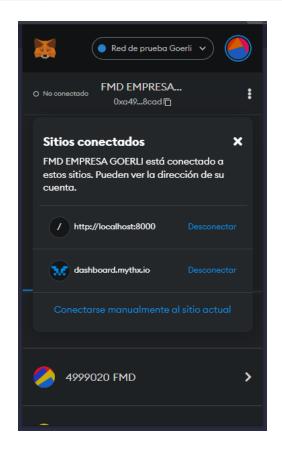
Para hacer el despliegue en la red de pruebas de **Goerli** debemos conectar nuestro Metamask con dicha cuenta a Remix.

Estando en la página de Remix accedemos a metamask y podremos comprobar que aparecemos como "No conectado", pulsamos en los 3 puntos y entramos en "Sitios conectados".



Accedemos a "Conectarse manualmente al sitio actual".

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Troboio Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	

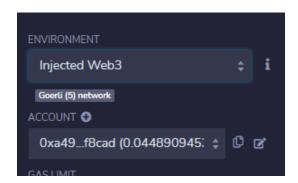


Seleccionamos la cuenta y siguiente.

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Troboio Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	



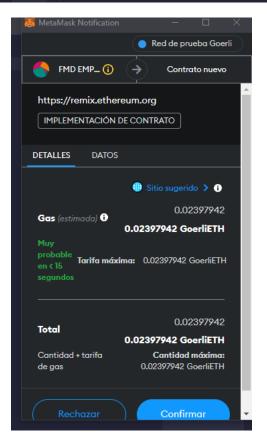
Con esto ya tenemos Metamask conectado a Remix y ahora podremos seleccionar la opción para desplegar en Goerli usando la opción "injected Web3".



Ahora ya podemos hacer el despliegue y nos deberá cobrar el gas correspondiente para la creación del contrato.

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Troboio Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	

```
DEPLOY & RUNT TRANSACTIONS DEPLOY & RUNT TRANSACTION DEPLOY & RU
```



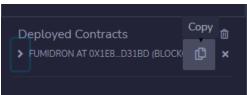
Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Tuebeie Finel	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	

```
| District | District
```

Una vez tenemos desplegados todos los contratos tenemos que copiar la dirección del contrato *FumiDron* y *FumiDronERC20* que nos ha proporcionado Remix para añadirla en el código JS junto con el **ABI**.

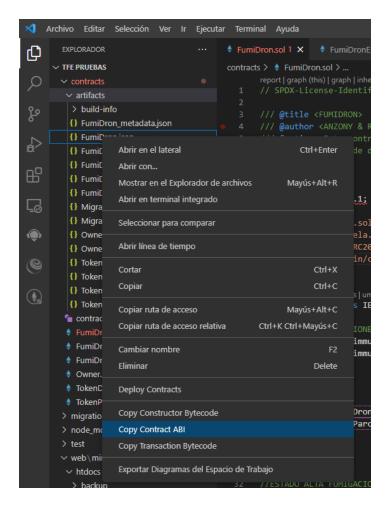
Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Troboio Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	





Para copiar el ABI en una sola línea podemos usar **VS CODE**, hay que tener instalado el plugin de **Truffle** para poder usar esta opción:

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Tunhain Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	

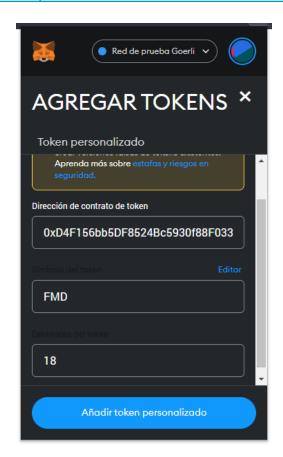


Tenemos que añadir en el código JS de la página web la dirección de Metamask con la que hemos desplegado los contratos y la que va a ser la empresa, las direcciones de los contratos *FumiDron y FumiDronERC20* y sus respectivos **ABI**.

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Tuebeie Finel	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	

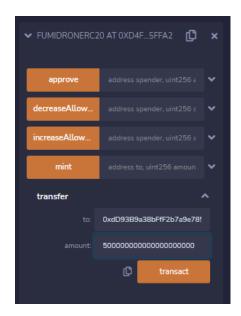
En Metamask tanto la empresa como los clientes para poder visualizar en sus billeteras el token deberán añadirlo usando la dirección del token ERC20 desplegado.

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Troboio Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	

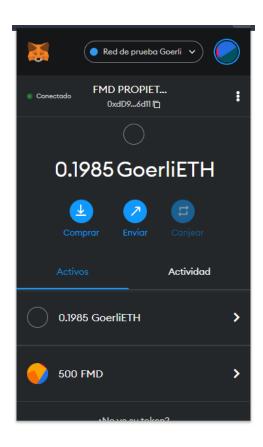


La wallet de la empresa al ser quien ha desplegado el token dispone del supply de este pero los clientes deberían disponer de ellos para realizar los pagos, con lo cuál realizaremos una transferencia desde el contrato mismo del token a la dirección de la wallet que queramos realice operaciones en la plataforma.

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Tunhain Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	



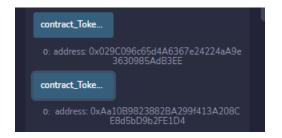
Ahora el cliente dispone de saldo en su billetera.

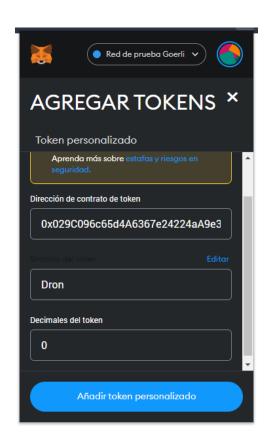


Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Tunhain Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	

Si lo deseamos podemos añadir a Metamask aunque no es necesario los tokens **ERC721** que se van creando, con Remix accediendo al contrato *FumiDron* podremos copiar la dirección tanto del ERC721 de los Drones como de las Parcelas.

Hay que tener en cuenta que en este caso no añade automáticamente los decimales como en el caso del token ERC20, hay que añadir un 0.

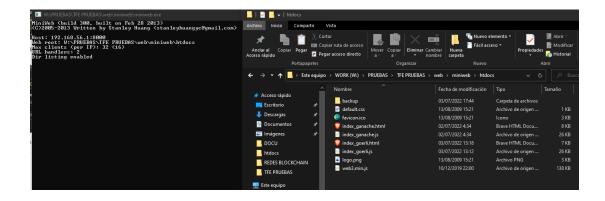




Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Troboio Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	



2. Arrancar el servidor HTTP usando **Miniweb**, colocamos el html y js, en la carpeta del server **"htdocs"** y ejecutamos el exe **"miniweb.exe"**.



Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Tunhain Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	

Ahora en el navegador entramos en localhost escribiendo "localhost:8000", nos aparecerá el contenido que hemos introducido en la carpeta del server y accedemos abriendo el index "index_goerli.html".



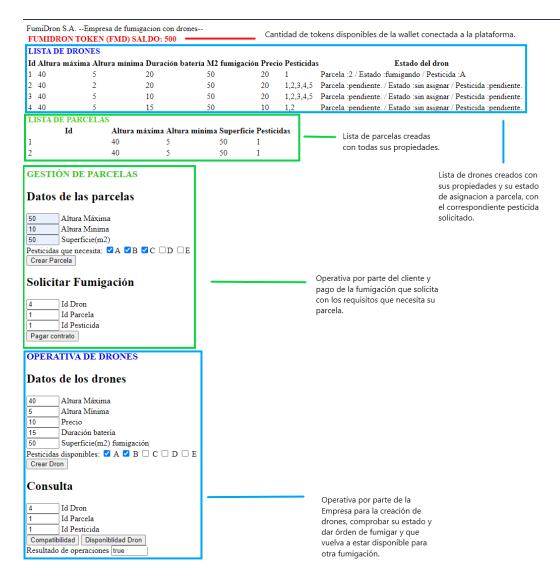
Y ya tenemos acceso a la plataforma de *FumiDron*, solo faltará conectar nuestro Metamask cuando nos aparezca el aviso.

6. TESTING

6.1 MANUAL DE USO

Aquí explicamos cada apartado de la web:

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Troboio Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
Trabajo Final	Nombre: Antonio, Rodrigo	



En la web hay 2 apartados, el de uso por los clientes quienes crean las Parcelas, y la empresa que crea los Drones y consulta su estado.

Los clientes una vez crean las parcelas con las características necesarias pagando la transacción correspondiente de gas pueden solicitar la fumigación y para ello deben pagar con el token de la plataforma FumiDron (FMD).

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Trabajo Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
	Nombre: Antonio, Rodrigo	

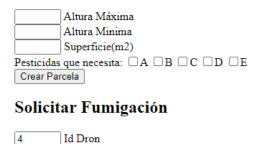
GESTIÓN DE PARCELAS

Datos de las parcelas

Id Parcela

Pagar contrato

Id Pesticida





Una vez realizado el pago y la fumigación, el Dron queda disponible para otra fumigación.

También puede consultar el estado y compatibilidad de los drones con las parcelas, el resultado aparecerá en "Resultado de operaciones", indicando un "true" o "false".

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Trabajo Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
	Nombre: Antonio, Rodrigo	

OPERATIVA DE DRONES

Datos de los drones

	Altura Máxima
	Altura Mínima
	Precio
	Duración batería
	Superficie(m2) fumigación
Pesticidas	disponibles: \square A \square B \square C \square D \square E
Crear Dro	on

Consulta y Despliegue

1	Id Dron	
2	Id Parcela	
1	Id Pesticida	
Compatibilidad Disponiblidad Dron		
Resultado de operaciones false		

En la parte superior de la web junto a la lista de Drones podemos ver los estados de los mismos:

Parcela :2 / Estado :fumigando / Pesticida :A Parcela :pendiente. / Estado :sin asignar / Pesticida :pendiente. Parcela :pendiente. / Estado :sin asignar / Pesticida :pendiente.

Estado del dron

Parcela :pendiente. / Estado :sin asignar / Pesticida :pendiente.

6.2 CONCLUSIONES

Con este trabajo hemos aprendido a aplicar los conceptos de todo lo aprendido sobre tecnologías BLOCKCHAIN aplicado en un caso práctico. Además hemos sabido utilizar herramientas las cuales algunas tienen un proceso de utilización complejo y

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Trabajo Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
	Nombre: Antonio, Rodrigo	

además el cómo hacer que varios programas o herramientas que no son compatibles según versión lo sean para este proyecto.

7. TESTING

Para el testing hemos empleado el IDE REMIX porque las herramientas de Truffle y Mocha debido a la importación de las librerias.

8. ENLACES CONTRATOS DESPLEGADOS GOERLI

FUMIDRON - 0x1e8C398196C106A72D8dF48E008Ff82e44fD31bd FUMIDRONERC20 - 0x9676edC971e0DAF2E382731982dccD764B8311E6

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Trabajo Final	Apellidos: Gonzalez, Garvía	
	Nombre: Antonio, Rodrigo	

Nota: Por problemas de versiones de compiladores y otros problemas que por falta de tiempo no se ha podido profundizar más en su resolución, puesto que hemos preferido centrarnos primeramente en la funcionalidad de proyecto en sí, hemos descartado la idea de desplegarlo en Alastria y hemos recurrido a hacerlo en la testnet de Ethereum Goerli.

EL CODIGO DE FRONTEND Y BACKEND SE PUEDE ENCONTRAR EN GITHUB A TRAVES DE ESTE LINK

https://github.com/Byrevenge3r/TFE UNIR BLOCKCHAIN