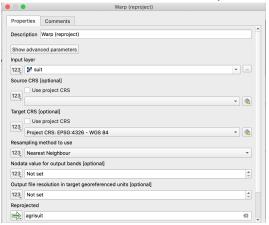
#### GIS, Python, PYQGIS

Parte del material obtenido de https://github.com/sebastianhohmann/gis\_course/ tree/master/QGIS/research\_course

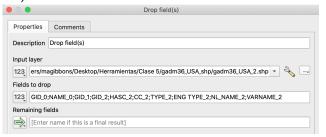
Herramientas Computacionales para Investigación

- Para que la investigación sea replicable (¡también para nosotros mismos!) queremos automatizar todo lo posible el flujo de trabajo del GIS.
- Buen puente hacia la automatización completa en Python.
- Ejemplo: construir un modelo para calcular la idoneidad agrícola media de todos los condados de EE.UU.
  - Descargar los condados de EE.UU. de https://gadm.org/data.html. Del ZIP que les descarga, usaremos gadm41\_USA\_2.shp
  - Descargar los datos rasterizados globales de idoneidad agrícola de https://sage.nelson.wisc.edu/data-and-models/atlas-of-the-biosphere/mapping-the-biosphere/land-use/suitability-for-agriculture/.

- $\blacksquare \ \, \mathsf{Layer} \to \mathsf{Add} \ \, \mathsf{Layer} \to \mathsf{Add} \ \, \mathsf{Raster} \ \, \mathsf{Layer} \colon /\mathsf{suit}/\mathsf{suit}/\mathsf{hdr}.\mathsf{adf}$
- lacksquare Processing o Graphical Modeler ( $\begin{cases} \begin{cases} \begin{$
- $lue{}$  Algorithms o Raster Projections o WARP (reproject)



- Layer → Add Layer → Add Vector Layer: gadm41\_USA\_2.shp
- $lue{}$  Algorithms o Vector Table o Drop Fields
- Fields to drop: GID\_0;NAME\_0;GID\_1;GID\_2;HASC\_2;CC\_2;TYPE\_2;ENG TYPE\_2;NL\_NAME\_1;NL\_NAME\_2;VARNAME\_2 (tiene que ser introducido como una lista separada por punto y coma sin espacios)



lacktriangle Algorithms o Add autoincremental field



 $lue{}$  Algorithms o Raster Analysis o Zonal statistics



- Guardar modelo
- Correr con el ícono de Play verde

- Exportar a Python: Model  $\rightarrow$  Export  $\rightarrow$  Export as Python Script ( $\stackrel{\blacksquare}{}$ )
- Copiar código
- Abrir Python console (en Plugins de la ventana ppal.)
- Abrir Editor ( )
- Pegar
- Guardar (también se puede guardar desde la ventana que se abre al exportar)
- Editar y agregarle comentarios para hacerlo más legible (ver \_1\_agrisuit\_us\_clean.py)

# Entendiendo y limpiando código

- QGIS nos da el script de geoprocesamiento organizado como una clase, con todo el todo el geoprocesamiento dentro del método processAlgorithm
- También importa un montón de módulos
- Sólo mantendremos los pasos centrales del geoprocesamiento y sólo las importaciones de módulos necesarias
- Eliminar todas las importaciones, clases y definiciones de métodos antes del primer diccionario alg\_params
- Antes de llegar a la definición de las variables locales, introducir (usar ruta propia en PATH) maindir = PATH/gis\_data

# Replicar Michalopoulos AER (2012)

- Preparar el shapefile WLMS
- Preparar el agricultural suitability raster
- 3 Loopear sobre los archivos raster
- Generar variables cantidad de idiomas por país, distancias, áreas
- 5 Crear paises virtuales
- 6 Estadísticas
- Crear celdas, obtener idiomas en cada celda, variables de control, raster, intersecar con países, vecinos

#### Inputs

- Languages: WLMS (World Language Mapping System)
  http://www.worldgeodatasets.com/language/ → langa.shp en carpeta
- Agricultural suitability: https://sage.nelson.wisc.edu/ data-and-models/atlas-of-the-biosphere/ mapping-the-biosphere/land-use/suitability-for-agriculture/
- Elevation: (no la descarguen)
  http://topex.ucsd.edu/WWW\_html/srtm30\_plus.html
- Population density for different years https://www.pbl.nl/en/image/data
- Country boundaries http://www.naturalearthdata.com/downloads/ 10m-cultural-vectors/10m-admin-0-countries/
- Coastline http://www.naturalearthdata.com/downloads/ 10m-physical-vectors/10m-coastline/
- Lakes http://www.naturalearthdata.com/downloads/ 10m-physical-vectors/10m-lakes/

# 1) Preparar el shapefile WLMS

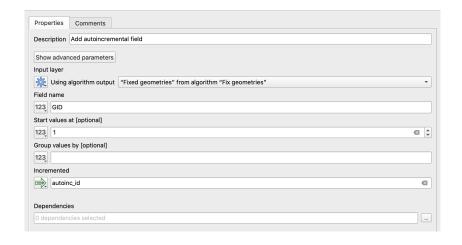
- Usar Modelador Gráfico
- Add layer o localizar en PC langa.shp (descargado de worldgeodatasets.com/language cuando era gratis)
- Arreglar las geometrías para procesar el shapefile (siempre habría que hacerlo)
- Añadir el campo ID autoincremental para los países
- Field Calculator para limpiar variable
- Borrar columnas (keep GID, ID, Inm): ID\_ISO\_A3;ID\_ISO\_A2;ID\_FIPS;NAM\_LABEL;NAME\_PROP; NAME2;NAM\_ANSI;CNT;C1;POP;LMP\_POP1;G;LMP\_CLASS; FAMILYPROP;FAMILY;langpc\_km2;length
- Output: vector wldsout
- Guardar clean.shp
- Guardar modelo
- Exportar como Python Script y guardar

## Arreglar las geometrías

Agregar layer langa.shp o buscarla en el algoritmo



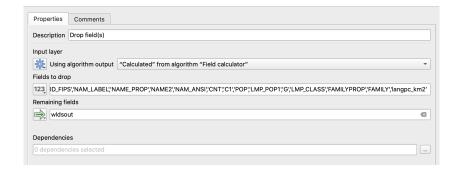
# Añadir el campo ID autoincremental



# Generar variable Imn con NAME\_PROP de los que tienen menos de 10 caracteres

- Field Calculator para calcular largo variable NAME\_PROP
  - Input: Usar anterior desde algorithm output.
  - Field Calculator Field name: length, Result type: Integer, Expression: length(NAME\_PROP)
- Feature filter para eliminar los que tienen más de 10
  - $lue{}$  Algorithms o Vector Table o Feature filter
  - Output name: menor\_a\_11 Filter Expression: length11 tick en Final Output
  - Input Layer la anterior usando algorithm output
- Generar variable Imn con NAME\_PROP
  - Field Calculator Description: Field calculator clone Input layer la anterior usando algorithm output - Field name: Inm -Result type: String - Result length: 10 - Expression: "NAME\_PROP"
  - Calculated: field\_calc

#### Borrar columnas



# Preparar el shapefile WLMS

- Usar Modelador Gráfico (guiarse con 1cleanWLDS.py)
- Arreglar las geometrías para procesar el shapefile
- Añadir el campo ID autoincremental para los países
- Field Calculator para limpiar variable
- Borrar columnas: ID\_ISO\_A3;ID\_ISO\_A2;ID\_FIPS;NAM\_LABEL;NAME\_PROP; NAME2;NAM\_ANSI;CNT;C1;POP;LMP\_POP1;G; LMP\_CLASS;FAMILYPROP;FAMILY;langpc\_km2
- Output: vector wldsout
- Guardar clean.shp
- Guardar modelo
- Exportar como Python Script y guardar

## 2) Preparar el agricultural suitability raster

- Usar Modelador Gráfico
- Add raster o localizar suit/hdr.adf (descargado antes de este link)
- Usar GDAL Warp reproject para proyectar el raster en WGS 84.
  - Algorithms  $\rightarrow$  Raster Projections  $\rightarrow$  WARP (reproject)
- Usar GDAL Extract projection para crear una proyección permanente del raster.
  - Algorithms  $\rightarrow$  GDAL  $\rightarrow$  Raster Projections  $\rightarrow$  Extract Projections
  - Input file: Using algorithm output
  - Create also .prj file: Yes
- Output: raster suitout
- Correr modelo y poner que se guarde como landquality.gif (lo vamos a usar después)
- Guardar modelo
- Export to Python

## 3) Archivos raster

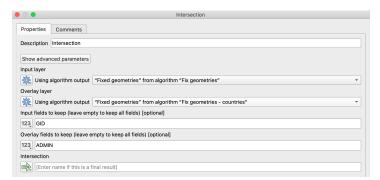
- Usar Modelador Gráfico
- Arreglar las geometrías del shapefile (siempre habría que hacerlo) ne\_10m\_admin\_0\_countries.shp (descargado de este link) → fixgeo\_3
- Borrar columnas  $\rightarrow$  **drop\_fields\_3**  $\rightarrow$  keep: ADMIN, ISO\_A3
- Add rasters: landqual, popd1800, popd1900, popd2000
- Zonal statistics para cada uno de los rasters (mean)
- Save vector features to file → Saved features → Click en la flecha verde → Values → Save to File → raster\_stats.csv (o Click derecho en layer zonalstats → Export → Save Features As... → CSV)
- Guardar modelo y Exportar como Python Script, guardar

## 4) Otras variables

- **Número de idiomas en cada país:** Intersectar WLMS y países, y hacer estadísticas por categorías.
- Distancia a la costa: Encontar los centroides de los países con Centroids, usar GRASS v.distance para encontrar la distancia a la costa desde el centroide del país.
- Áreas de los países: Reproyectar para tener la proyección adecuada para el cálculo. Usar la calculadora de campo con area(\$geometry)/1000000 como FÓRMULA.

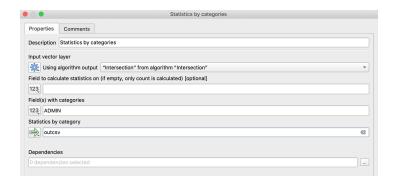
## 4a) Número de idiomas en cada país:

- Usar Modelador Gráfico
- Fix Geometries del shapefile **clean.shp** sacado de  $1) \rightarrow$  **fixgeo\_wlds**
- Fix Geometries del shapefile ne\_10m\_admin\_0\_countries.shp → fixgeo\_countries
- lacktriangle Algorithm o Vector overlay o Intersection



#### 4a cont.) Número de idiomas en cada país:

- $lue{}$  Algorithm o Vector analysis o Statistics by categories
- Output: layer outcsv
- Repetir y guardar como .csv

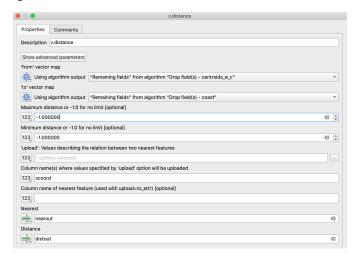


## 4b) Distancia a la costa - calcular centroides

- Usar Modelador Gráfico: modelo4b
- Fix Geometries de ne\_10m\_coastline.shp → fixgeo\_coast (Agregar coast a Description)
- Fix Geometries de ne\_10m\_admin\_0\_countries.shp → fixgeo\_countries (Agregar countries a Description)
- Algorithm  $\rightarrow$  Vector geometry  $\rightarrow$  Centroids  $\rightarrow$  **country\_centroids** 
  - Create centroid for each part: No
- Agregar coordenadas a los centroides: Algorithm → Vector geometry
   → Add geometry attributes → centroids\_with\_coordinates
- Elimino columna de fixgeo\_coast (coast en Description): scalerank
  → Output: coastout
- Eliminar columnas de centroids\_with\_coordinates (centroids\_w\_c en Description) → centroidsout → keep: ADMIN, ISO\_A3, xcoord, ycoord

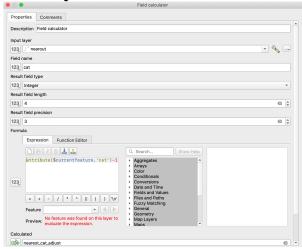
#### 4b cont.) Distancia a la costa

- Seguimos en el mismo modelo
- Algorithm  $\rightarrow$  GRASS  $\rightarrow$  v.distance



#### 4b cont.) Distancia a la costa - corrijo variable

- Seguimos en el mismo modelo
- Algorithm → Vector Table → Field Calculator → nearest\_cat\_adjust



#### 4b cont.) Distancia a la costa - drop

- Seguimos en el mismo modelo
- Algorithm → Vector Table → Drop Fields: xcoord;ycoord → nearest\_cat\_adjust\_dropfields

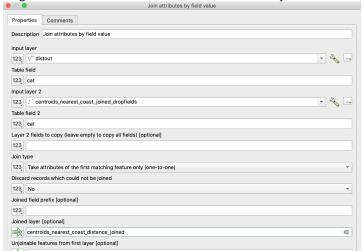
#### 4b cont.) Distancia a la costa - merge

- $lue{}$  Algorithm o Vector General o Join attributes by field value
- centroids\_nearest\_coast\_joined



## 4b cont.) Distancia a la costa - drop y merge

- Drop Fields: ne\_10m\_adm\_2;ADMIN\_2;ISO\_A3\_2 → centroids\_nearest\_coast\_joined\_dropfields
- $lue{}$  Algorithm o Vector General o Join attributes by field value



# 4b cont.) Distancia a la costa - extraer vértices y filtrar

- Seguimos en el mismo modelo
- Algorithm → Vector Geometry → Extract vertices → extract\_vertices
- Algorithm  $\rightarrow$  Vector Selection  $\rightarrow$  Extract by attribute



# 4b cont.) Distancia a la costa - variables de latitud y longitud del centroide

- Seguimos en el mismo modelo
- Field Calculator
  - Input: extract\_by\_attribute
  - Field name: cent\_lat
  - Type: Float
  - Length: 10
  - Precision: 10
  - Formula: attribute(\$currentfeature,'ycoord')
  - Output added\_field\_cent\_lat
- Field Calculator
  - Input: added\_field\_cent\_lat
  - Field name: cent\_lon
  - Mismo type, length, precision
  - Formula: attribute(\$currentfeature,'xcoord')
  - Output: added\_field\_cent\_lon

## 4b cont) Distancia a la costa - drop, geometria

- Seguimos en el mismo modelo
- Drop Fields de added\_field\_cent\_lon: xcoord;ycoord;fid\_2;cat\_2; vertex\_index;vertex\_part;vertex\_part;\_index;distance;angle (keep: ADMIN, ISO\_A3, cent\_lat, cent\_lon) → centroids\_lat\_lon\_drop\_fields
- lacktriangle Algorithm o Vector Geometry o Add geometry attributes
  - Input: centroids\_lat\_lon\_drop\_fields
  - Layer CRS
  - Output: add\_geo\_coast

# 4b cont) Distancia a la costa - variables de latitud y longitud de la costa

- Seguimos en el mismo modelo
- Field Calculator
  - Input: add\_geo\_coast
  - Field name: coast\_lat
  - Type: Float
  - Length: 10
  - Precision: 10
  - Formula: attribute(\$currentfeature,'ycoord')
  - Output added\_field\_coast\_lat
- Field Calculator
  - Input: added\_field\_coast\_lat
  - Field name: coast\_lon
  - Mismo type, length, precision
  - Formula: attribute(\$currentfeature,'xcoord')
  - Output: added\_field\_coast\_lon

# Distancia a la costa - guardar como CSV

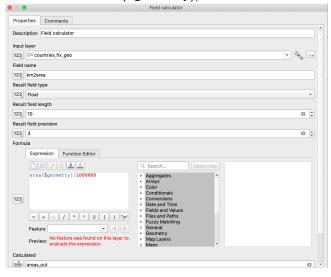
- Seguimos en el mismo modelo
- Drop Fields de added\_field\_coast\_lon: xcoord;ycoord → csvout
- Guardar modelo
- Exportar como Python Script y guardar
- Save vector features to file → Saved features → Click en la flecha verde → Values → Save to File → dist\_coast.csv

# 4c) Calcular área de los países

- Usar Modelalor Gráfico: modelo4c
- Drop fields de ne\_10m\_admin\_0\_countries.shp → countries\_drop\_fields
  - keep ADMIN,ISO\_A3
- Reproject Layer (vector, no raster)
  - Input: countries\_drop\_fields
  - Ir al ícono del mundito y buscar ESRI:54034 (defining world cylindrical equal area) → countries\_reprojected
- Fix geometries → countries\_fix\_geo

## 4c) Calcular área de los países

■ Field Calculator → area(\$geometry)/1000000



# 4c) Calcular área de los países - guardar como csv

- Save vector features to file
  - Vector features: areas\_out
  - Save vector features to file → Saved features → Click en la flecha verde → Values → Save to File → areas\_out.csv
  - Guardar Modelo
  - Exportar Python