

https://github.com/anzulesneicer25-dotcom/programaci-n-orientada-a-objetos_2025_CII/blob/main/funcionar.py

The screenshot shows the PyCharm IDE interface. The top navigation bar includes 'proyecto' (Project), 'Version control', 'Current File' (set to 'funcionar.py'), and various tool icons. The main editor window displays the 'funcionar.py' code, which defines classes for vehicles and motorcycles. The code uses inheritance and polymorphism to handle different vehicle types. The 'Run' tab is selected, showing the output of the script. The terminal pane at the bottom shows the execution results:

```
Usando patada de arranque... ¡Motor listo!
El vehículo Yamaha FZ se está apagando...
El motor se ha apagado.

El vehículo Honda CBR se está encendiendo...
El motor se ha encendido.
La motocicleta está haciendo un caballito.
Usando patada de arranque... ¡Motor listo!
El vehículo Honda CBR se está apagando...
```

The status bar at the bottom right indicates the project is using Python 3.12, the file encoding is UTF-8, and the current date and time are 14/11/2025.

```
def main():
    # Motores
    motor1 = Motor(tipo="gasolina", potencia=120)
    motor2 = Motor(tipo="diesel", potencia=140)
    motor3 = Motor(tipo="gasolina", potencia=30)
    motor4 = Motor(tipo="gasolina", potencia=40)

    # Automóviles
    auto1 = Automovil(marca="Toyota", modelo="Corolla", año=2021, motor1, numero_puertas=4)
    auto2 = Automovil(marca="Chevrolet", modelo="Onix", año=2022, motor2, numero_puertas=5)

    # Motocicletas
    moto1 = Motocicleta(marca="Yamaha", modelo="FZ", año=2020, motor3, cilindraje=150)
    moto2 = Motocicleta(marca="Honda", modelo="CBR", año=2023, motor4, cilindraje=300)

    print("== AUTOMÓVILES ==")
    auto1.encender()
```