

# Ingeniería del Software Diseño de Aplicaciones Web I Proyecto



Carrera : Ingeniería del Software - ISW

Periodo : II - 2022

## Curso: ISW-512 Diseño de Aplicaciones Web

Profesora: Karlinna Chaves G

# Contenido

1.	Fecha de Entrega				
2.	Información General				
3.	Requerimientos				
		Requerimientos Generales			
	3.2.	Home del Sitio	3		
	3.3.	Páginas de Contenido	4		
		Publicación del Sitio			
4.	Condiciones Generales del Proyecto				
5.	Forma de Entrega				
	Tabla de Evaluación				

Carrera : Ingeniería del Software – ISW Curso: ISW-512 Diseño de Aplicaciones Web

Periodo : II – 2022 Profesora: Karlinna Chaves G

## 1. Fecha de Entrega

Fecha de Entrega: Viernes 19 de Agosto de 2022 a las 12:00 md

### 2. Información General

El proyecto consiste en desarrollar y publicar un sitio web con las tecnologías vistas en clase a saber; HTML5, JavaScript, CSS3, JQuery y Responsivo. La temática del sitio deberá ser orientada a satisfacer alguna necesidad de un emprendimiento propio, de familiares o de algún conocido, así mismo podrá buscar alguna empresa PIME, organización de bien social o fundación de su comunidad, es importante que el lugar que elija deberá ser factible identificar los requerimientos, galerías de imágenes o elementos publicitarios que pueda utilizar para su desarrollo.

## 3. Requerimientos

#### 3.1. Requerimientos Generales

- a. Contenido base del sitio:
  - Página de Home, con uso de navegación y menús.
  - Páginas con: historia, datos del servicio y galería de imágenes.
  - Página de información de contacto.
  - Página de acerca del sitio.
  - > Página que implemente ubicación por geolocalización utilizando Google API.
  - Página que implemente multimedia audio y video en HTML5.
- b. Deberá implementar menús para navegación desde el home.
- c. Deberá de tener los vínculos de ida y vuelta, es decir, cada página me llevará a la siguiente por medio de un vínculo y viceversa.
- d. Diseño General
  - > El diseño debe ser atractivo para el usuario y de fácil navegación.
  - Debe utilizar una línea de colores entre las imágenes, textos y fondos que sigan un patrón de concordancia.
  - > Debe utilizar hojas de estilo externas en donde se aplica todo el diseño.
  - > El sitio deberá implementar algún framework como Bootstrap para hacer su sitio responsivo y amigable.
  - Deberá implementarse bajo la modalidad "Mobile First"

#### e. Galería de imágenes

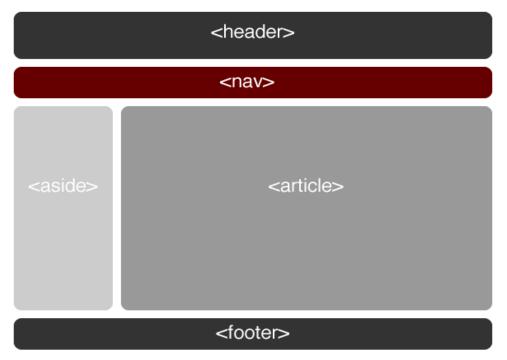
El sitio debe contar con una galería de imágenes acordes con la información que se deseé mostrar.

Carrera : Ingeniería del Software – ISW Curso: ISW-512 Diseño de Aplicaciones Web

Periodo : II – 2022 Profesora: Karlinna Chaves G

#### 3.2. Home del Sitio

a. Maquetado



Esta imagen de maquetado es de referencia, el orden de los componentes puede variar acorde con el diseño que se elija, así mismo puede agregar los elementos que considere necesarios para su diseño, pero tenga en cuenta que como mínimo debe cumplir con los elementos básicos indicados en este maquetado.

b. Fondo de Pantalla:

Debe utilizar colores e imágenes para que su diseño.

c. Header:

EL diseño del header es abierto, pero debe considerar el uso imágenes de fondo, imágenes como logos, textos coloridos que se diferencien con el demás contenido e identifiquen lo que se desea mostrar en el sitio.

d. Navegación:

Deberá contener una barra de menú de navegación que permita al usuario navegar a todas las páginas que componen el sitio. Esta barra de navegación deberá contener un estilo interactivo con efectos cuando se navega sobre el menú similar a los vistos en clase.

La navegación básica deberá contener:

- Direccionamiento al Home
- Página de Información de Contacto
- > Página de Acerca del sitio
- Página o páginas del tema principal de interés que puede contener menú emergente
- Demás elementos o páginas que se requiera direccionar.
- e. Contenido Principal: El contenido principal del home deberá tener como mínimo paneles que muestren información de noticias o temas relevantes, la información más importante a destacar del tema del Sitio, imágenes que apoyen el contenido. La división del contenido en Div, Article o Aside queda a criterio del diseñador.

Universidad Técnica Nacional Carrera : Ingeniería del Software – ISW Curso: ISW-512 Diseño de Aplicaciones Web

Periodo : II – 2022 Profesora: Karlinna Chaves G

#### f. Footer:

EL diseño del footer es abierto, pero debe considerar el uso imágenes de fondo, imágenes como logos, menú de acceso rápido al contenido más relevante e información sobre los derechos de autor.

g. Carrusel:

Debe incorporar en su sitio elementos responsivos, en el sitio principal debe incluir un "Bootstrap Carousel" de forma que se muestre el contenido de diferente información e imágenes en la pantalla principal y que esta funcione de manera responsiva.

#### 3.3. Páginas de Contenido

Las páginas de contenido son todas aquellas páginas que son necesarias para mostrar información que se desea publicar en el Sitio o bien con las cuales se desea interactuar con el usuario y deben ser invocadas desde la barra de navegación del Home o en links en otras páginas de contenido.

Las páginas de contenido deben considerar lo siguiente:

- Debe utilizar hojas de estilo aplicables según sea cada contenido.
- ➤ En la medida de lo posible deben conservar la estructura básica del maquetado del Home y analizar la posibilidad de mantener la estructura de header, navegación y footer del home, esta medida no es restrictiva por lo que acorde con el diseño podría tener una estructura de maquetado distinta, en cuyo caso debe asegurarse que las páginas puedan redireccionar al página de home y mantengan una concordancia en colores y diseño base, de forma tal que siempre que el usuario navegue tenga la sensación de estar en el mismo sitio.
- Debe aplicar en al menos 3 páginas de contenido con validaciones simples y complejas con JavaScript, debe implementar al menos una página con formularios que realice cálculos complejos con JavaScript y consuma servicios REST.
- > Debe aplicar JQuery en al menos 1 página, para realizar acciones o validaciones.
- Debe utilizar en al menos una página tablas formateadas con estilos.

Debe considerar como mínimo las siguientes páginas de contenido:

- a. Página de historia del sitio o tema a representar
- b. Página con datos generales del servicio o enfoque del tema.
- c. Página de galería de imágenes.
- d. Página de información de contacto: Debe mostrar información de contacto sobre el dueño de la página y habilitar un formulario en html para registro y envío de los datos por medio email, debe considerar como mínimo:
  - > Email, input del tipo correspondiente.
  - Nombre completo de la persona.
  - Fecha de nacimiento, input tipo fecha.
  - Rango de ingreso, input del tipo correspondiente.
  - Debe calcularse la edad utilizando la fecha de nacimiento e incluirlo oculto en el formulario.

Universidad

Carrera : Ingeniería del Software – ISW Curso: ISW-512 Diseño de Aplicaciones Web

Periodo : II – 2022 Profesora: Karlinna Chaves G

- Género utilizando un input de selección única.
- > Grado académico, input de selección múltiple.
- e. Página de acerca del sitio, diseño libre de contenido del estudiante.
- f. Página que implemente ubicación por geolocalización utilizando Google API, debe implementar como mínimo la ubicación donde se encuentra en un mapa y trazar la ruta más cercana el contacto del sitio o sucursal de la empresa o tema relacionado.
- g. Páginas que implementen multimedia audio y video en HTML5, debe implementar en donde se muestre un video relacionado al tema y un audio de interés del sitio.
- h. Página con información del Autor, información completa del estudiante:
  - Cédula
  - Nombre
  - Correo electrónico
  - Fotografía
  - Cualquier información que desee resaltar

#### 3.4. Publicación del Sitio

Deberá publicar en internet el sitio utilizando un hosting y dominio gratuito o propio de la persona, organización o PIME la que está dirigido el proyecto, como parte del proyecto debe adjuntar la URL en donde queda el acceso público su sitio.

## 4. Condiciones Generales del Proyecto

- NO se revisará ningún proyecto que no esté publicado en un host público en internet.
- NO se revisará ningún proyecto con menos del 50% de lo solicitado, si tiene menos del 50% de lo solicitado su nota automáticamente será 2% del total de la nota del proyecto.
- > Si al ejecutar el proyecto se presentan errores que impidan su ejecución o visualización, automáticamente perderá todos los puntos del proyecto.
- La hora de entrega del proyecto es 6:00 pm, no se aceptan entregas tardías.
- Puede utilizar plantillas ubicadas en internet, pero en caso de usarlas deberá indicar la URL completa de donde la obtuvo, así como también la plantilla fuente original, además no podrá utilizar la plantilla completa deberá realizar ajustes al diseño, así como cambiar las galerías de imágenes para adaptarlas a su proyecto.

Carrera : Ingeniería del Software – ISW Curso: ISW-512 Diseño de Aplicaciones Web

Periodo : II – 2022 Profesora: Karlinna Chaves G

# 5. Forma de Entrega

> El proyecto es **Individual**, pero podrá hacerlo en parejas también con las siguientes salvedades:

El sitio deberá quedar terminado en su totalidad, no se aceptará entrega si le faltan requerimientos.

 El nivel de exigencia de los requerimientos será mucho mayor, teniendo en cuenta que deberá contar una línea gráfica, estética y componentes usados de mucho mayor calidad.

## 6. Tabla de Evaluación

Detalle de la Evaluación del Proyecto Programado						
valuación	Descripción	Valor	Puntos Obtenidos			
Jac	3.1. Requerimientos Generales					
a l	Puntos	15				
ш	3.2. Home del Sitio					
g	Puntos 다	15				
SO	3.3. Páginas de Contenido					
ē	Puntos	35				
Criterios	3.4. Publicación del Sitio					
	Puntos	15				
	Total	80,00				
	Porcentaje	20%				
	Nota	100,00				