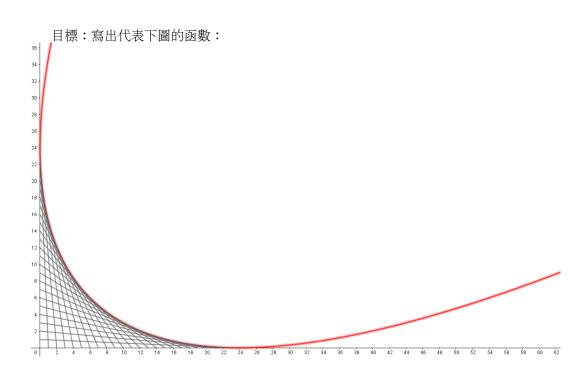
我到底又在做些什麼:(

aoaaceai



1 步驟們

要找出方程式,大致要經過以下步驟

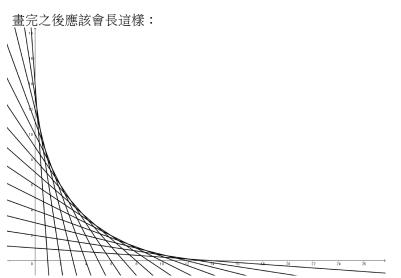
- 1. 畫出圖形
- 2. 討論出有限項的一般型
- 3. 把項數推向無窮大,求出軌跡方程式

2 實際操作

2.1 這是怎麼畫出來的

先準備好一張白紙,決定好k與d值(15:1左右就很明顯了)。從 $a_1 = d, b_1 = k - a_1$ 開始,逐次使a增加d,以白紙左下角為原點,作出以下直線:

$$L_n: \frac{x}{a_n} + \frac{y}{b_n} = 1 \tag{1}$$



畫完之後,可以很明顯的看見一個曲線形邊界。這次證明的目的就是要找出它的方程式。

2.2 找出方程式

在畫圖時,如果仔細觀察的話,會發現 L_n 與 L_{n+1} 兩條直線的交點必然出現在圖形的邊界上。也就是說,**這個交點滿足我們要找出的函數方程式**。 對於一般項a,b,這兩條直線分別是:

$$\begin{cases} \frac{x}{a} & +\frac{y}{b} & = 1\\ \frac{x}{a+d} & +\frac{y}{b-d} & = 1 \end{cases}$$

運用克拉瑪公式解方程式,得:

$$\Delta = \begin{vmatrix} \frac{1}{a} & \frac{1}{b} \\ \frac{1}{a+d} & \frac{1}{b-d} \end{vmatrix} = \frac{1}{a(b-d)} - \frac{1}{b(a+d)} = \frac{d(a+b)}{ab(a+d)(b-d)}$$

$$\Delta_x = \begin{vmatrix} 1 & \frac{1}{b} \\ 1 & \frac{1}{b-d} \end{vmatrix} = \frac{1}{b-d} - \frac{1}{b} = \frac{d}{b(b-d)}$$

$$\Delta_y = \begin{vmatrix} \frac{1}{a} & 1 \\ \frac{1}{a+d} & 1 \end{vmatrix} = \frac{1}{a} - \frac{1}{a+d} = \frac{d}{a(a+d)}$$

$$x = \frac{ab(a+d)(b-d)}{d(a+b)} \cdot \frac{d}{b(b-d)} = \frac{a(a+d)}{a+b}$$
 (2)

$$y = \frac{ab(a+d)(b-d)}{d(a+b)} \cdot \frac{d}{a(a+d)} = \frac{b(b-d)}{a+b}$$
 (3)

在有限項中,所有滿足式2與式3的點,即為所求。至於它們滿足的方程式,我 懶得討論/反正也不重要)。

2.3 邁向無窮

如果畫出的直線越多條,即d減小,得到的圖形也會漸趨圓滑。如果使d趨近於 θ ,得到無窮多條直線,描出來的軌跡就會是平滑且連續的一條曲線。 對x,y取極限,會得到:

$$\lim_{d\to 0} x = \frac{a^2}{a+b} = \frac{a^2}{k}$$
$$\lim_{d\to 0} y = \frac{b^2}{a+b} = \frac{b^2}{k}$$

整理以上兩式,在x,y均大於0的條件下會得到:

$$a = \sqrt{kx}, b = \sqrt{ky}$$

$$a + b = \sqrt{kx} + \sqrt{ky} = \sqrt{k}(\sqrt{x} + \sqrt{y}) = k$$

$$\sqrt{a} + \sqrt{b} = \sqrt{k}$$
(4)

平方兩次,整理得:

$$x + y + \sqrt{2xy} = k$$

$$x^{2} - 2xy + y^{2} - 2kx - 2ky + k^{2} = 0$$

$$\Delta = b^{2} - 4ac = 2^{2} - 4 \cdot 1 \cdot 1 = 0$$
(5)

依據判別式可以發現式5的圖形為拋物線。