<u>Día 2</u>

Repaso de Javascript y CSS básico.

Conceptos

- Javascript
- CSS

Javascript

- Scripts incluidos en la página o importados desde archivos externos.
- Mostrar la consola de desarrollador. Exponer las diferentes formas de mostrar la información.
- Funciones. Diferentes formas de declarar una función. Funciones especiales setTimeout y setInterval.
- Variables. Variables globales y de ámbito de una función. Tipos de variables.
- Cadenas. Declaración de cadenas, concatenación y otras operaciones (comienza con, termina con, índice de...).
- Arrays. Declaración de arrays y operaciones con arrays (añadir o eliminar elementos, iterar, filtrar, etc).
- Objetos. Declaración de objetos y operaciones con objetos (acceso a sus propiedades, referencia, clonación...).
- Los objetos especiales Date, Math y JSON
- Selectores de elementos del DOM: por Id, por etiqueta, por clase, query selector.
- Hacer notar que dependiendo de dónde se definan los scripts, los elementos del DOM podrían o no estar preparados para ser procesados.
- Editar el HTML de un elemento DOM. Eliminar un elemento DOM.
- Gestión de eventos y diferentes formas de establecer los gestores de eventos.
- Objeto evento (que se pasa en el callback de gestión de evento cuando el evento ocurre).

Importación de estilos

- Inline
- En la etiqueta style de la sección head
- Importando un archivo css externo

Selectores

- Tag
- Id
- Clase
- Multiple
- Hijos
- Hermano
- :first-child, :last-child
- :not
- :nth-child
- hover

Modelo de caja

- "Patrón decorador" (usando clases)
- Margin
- Border
- Padding
- Widht, Height
- Display
- Centrar horizontalmente

Posicionamiento

- Absoluto

- Relativo

Textos

- font-family
- font-size
- text-decoration
- font-style
- Ellipsis
- text-ident
- text-align

Tablas

- Aplicar estilos a una table de ejemplo

Scrolls

- overflow: visible

overflow: hidden

- overflow: scroll

- overflow: auto

Media queries

- min-width
- max-width
- orientation
- Combinación

Prácticas no recomendadas

- !important
- float
- z-index
- Editar (directamente) el código fuente de una librería