# <u>Día 7</u>

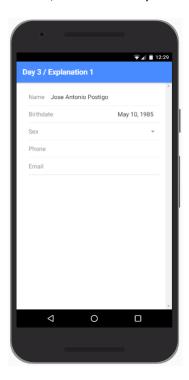
## Conceptos

- Formularios *template-driven* y reactivos

# Ejemplo de formularios

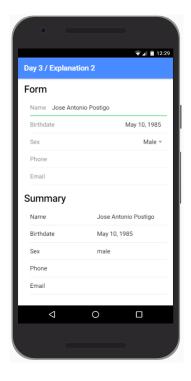
## Explicación 1

Usar los componentes de Ionic para crear un formulario (*template-driven*) con un campo de texto, uno de fecha, un select, uno numérico y otro email.



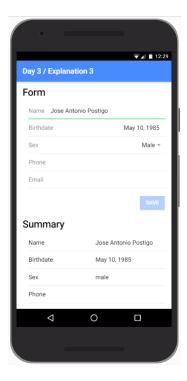
## Explicación 2

Crear bajo el formulario un apartado de resumen que indique el valor de los campos.



## Explicación 3

Adaptar el formulario de manera que sea reactivo (no olvide importar el módulo *ReactiveFormsModule*), de forma que sea más fácil de gestionar en el controlador. Añadir un botón de envío del formulario que sólo estará activado cuando el formulario sea válido, y que imprima el objeto del formulario cuando éste sea pulsado.



#### Explicación 4

Preparar el formulario para que por defecto tenga todos sus campos vacíos y 2 segundos después se rellene con los datos de un usuario.

#### Explicación 5

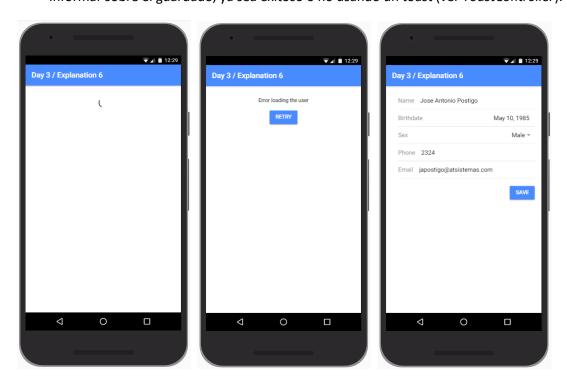
Crear un servicio que provea los datos de un usuario una vez que transcurren 2 segundos. Mostrar en formulario una vez que los datos estén disponibles, mientras mostrar el spinner de carga. Eliminar la sección de resumen de datos. Definir el tipo de dato Usuario en el mismo fichero donde se implemente el servicio.

Posteriormente, hacer la mismo, pero obteniendo los datos del mocksServer. Implementar también el guardado de datos.

#### Explicación 6

Hacer una gestión correcta del feedback al usuario y los errores:

- Mostrar el spinner de cargando mientras cargan los datos del usuario
- Si hubiera un error al cargar (que se puede provocar deteniendo el mockServer), se debe mostrar un mensaje de error y un botón para reintentar.
- Mientras se está guardando el usuario, mostrar un spinner en lugar del botón de guardar.
- Informar sobre el guardado, ya sea exitoso o no usando un toast (ver *ToastController*).



## Ejercicio de integración con back

Se pretende complementar la aplicación del día anterior para que se integre con un servicio de backend (el mocksServer). Se listarán los elementos que vengan del servidor y se dará la posibilidad de actualizar el detalle de ellos.

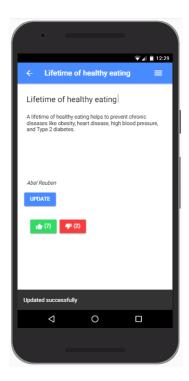
## Ejercicio 1

Listar las frutas que vengan del servidor. Ofrecer la posibilidad de actualizar la descripción de la fruta en la pantalla de detalle. Mientras se actualiza, en vez del botón de actualizar, deberá mostrarse el spinner de carga. Dar al usuario feedback de la operación usando un toast.



#### Ejercicio 2

Hacer lo mismo que lo anterior con la funcionalidad de recomendaciones. En el detalle de una recomendación se podrían editar el título, contenido y autor. El título de la cabecera de la pantalla no debería actualizarse hasta que el servidor confirme la correcta realización de la operación.



## Ejercicio 3

Habrás observado que el código relativo a la funcionalidad de mostrar los toasts se repite en los controladores del detalle de fruta y el detalle de recomendación. Saque ese código común a un servicio y hacer uso de él para evitar la repetición de código.