

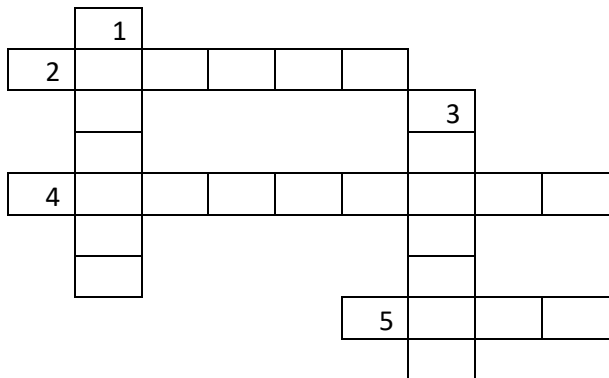
Групове завдання 20

У текстовому файлі збережено слова та їх означення (описи). У одному рядку файлу – слово у лапках, двокрапка та означення слова у лапках.

Потрібно скласти програму, яка за заданим файлом та заданою сіткою складає та показує кросворд, що містить слова зі списку.

Використати класи з завдання 19 (для довідки завдання 19 дублюється нижче). Класи з завдання 19 у доданому архіві описано повністю, але можна використати свої описані класи, якщо вони працюють правильно.

Наприклад



Побудувати класи Crossword та Thesaurus (заповнити кодом незаповнені методи). Можна додавати свої внутрішні методи.

Показувати сітку та слова можна у текстовому режимі (тоді сітка може бути показана зірочками *, а номери слів - цифрами) або за допомогою turtle.

Треба описати необхідні класи, створити кросворд для зображеної сітки (файл grid.txt) зі слів з файлу thesaurus.txt.

Групове завдання 19

У текстовому файлі зберігається сітка кросворду.

Сітка зберігається у текстовому файлі у вигляді, наприклад:

_v_____

h*****__

*____v__

*_____*__

Літерами v, h, b позначається початок слова по

h - горизонталі

v - вертикалі

b - горизонталі та вертикалі

Слова позначаються зірочками, порожні місця - підкресленнями

Усі рядки файлу мають бути однакової довжини

Треба описати модуль grid для обробки сітки. Цей модуль містить класи

OneCrossedWord – вже описано

WrongGrid – вже описано

Grid – треба описати

Коментарі щодо вмісту методів класу Grid – надано у модулі. Також у методі read за допомогою твердження про програму треба перевірити, що усі рядки у файлі мали однакову довжину.

Також потрібно написати програму, яка з використанням даних класів перевіряє

правильність заданої у файлі grid.txt сітки для кросворду зі словами space, ace, spot

та неправильність сітки для кросворду зі словами space, ace, step