

Групове завдання 26

Скласти програму з графічним інтерфейсом для введення даних деякої форми.

Форма описана у текстовому файлі як послідовність рядків:

<назва> <поле>,

Де назва – назва поля форми, а поле – вказання типу поля.

Наприклад,

Прізвище {}

Поле може мати один з двох типів:

- Поле введення
- Список

Поле введення позначається фігурними дужками {}

Список позначається квадратними дужками [], у яких через кому вказують елементи списку. Наприклад,

Стать [чол,жін].

Форма призначена для введення та збереження низки записів з однаковим набором полів.

Форма має розміщуватись на екрані у одному вікні. Окрім надписів та полів введення (списків), у вікні мають також бути кнопки: «Далі», «Готово», «Відмінити».

- Кнопка «Далі» - зберегти дані у файлі, очистити всі поля, продовжити введення
- Кнопка «Готово» - зберегти дані у файлі, завершити введення,
- Кнопка «Відмінити» . не зберігати дані у файлі, очистити всі поля, продовжити введення

Вважати, що всі дані форми можуть розміститись на екрані.

Введені дані зберігати у текстовому файлі, для однієї форми – один рядок. Елементи даних брати у лапки, між елементами – кома.

Наприклад:

“Іваненко”, “чол”

Після введення та збереження усіх даних у файлі (натиснуто кнопку «Готово») показати ці дані у окремому вікні у списку рядків.

Опис форми містяться у окремому файлі form.txt.

Для розв’язання задачі описати 2 класи: FormConstructor та FormsGUI.

FormConstructor будує форму за її описом у файлі, забезпечує введення даних та їх збереження у файлі.

FormsGUI організовує введення, відкриває вікно з інтерфейсом FormConstructor, показує введені дані у списку.

Для того, щоб одночасно у вікні працювати з декількома списками та зберігати вибір у кожному з них, треба задати для кожного списку параметр exportselection=0. Наприклад,

lb=Listbox(top, exportselection=0)

Подія вибору елементу зі списку - <<ListboxSelect>>. Зв’язати з цією подією функцію обробки some_handler можна так:

lb.bind('<<ListboxSelect>>', some_handler)