



Curso de Bases de Datos

Proyecto 3

Profesor:

Ing. Julio Omar Palacio Niño, M.Sc.
palacio_julio@javeriana.edu.co

Sistema de alquiler de propiedad en línea

Desarrollo de aplicativo SAP.

Esta tercera entrega del proyecto se enfoca en el desarrollo de la aplicación funcional del Sistema de Alquiler de Propiedad (SAP). El objetivo es crear una aplicación, ya sea de escritorio o web, que permita a los usuarios interactuar con la base de datos Oracle (diseñada e implementada en la primera entrega) gestionando la información de manera intuitiva y eficiente. Para ello, la tecnología a utilizar será: Java como lenguaje de programación, JDBC para la conexión a la base de datos, y el sistema gestor de base de datos Oracle, el cual ya fue utilizado en la entrega 2.

Se implementarán los siguientes casos de uso esenciales para proporcionar la funcionalidad básica del sistema:

- **Iniciar Sesión (Cliente / Dueño):** Permite a los usuarios registrados acceder al sistema con sus credenciales, diferenciando las funcionalidades disponibles según su rol.
- **Crear Cuenta (Cliente):** Permite el registro de nuevos clientes en el sistema.
- **Agregar Propiedad (Dueño):** Permite a los usuarios con rol de 'Dueño' (previamente autenticados) registrar nuevas propiedades en el sistema con sus detalles correspondientes.
- **Buscar Propiedades (Visitante / Cliente):** Permite a cualquier usuario buscar propiedades disponibles utilizando diversos criterios (ubicación, tipo, etc.).
- **Ver Propiedad:** Muestra la información detallada de una propiedad seleccionada tras una búsqueda o navegación.
- **Agregar Propiedad a Lista de Visitas (Cliente):** Permite a los clientes (previamente autenticados) añadir propiedades de su interés a una lista personal, como paso previo para considerar su alquiler.
- **Rentar Propiedad Modo Simple (Cliente):** Permite a un cliente (previamente autenticado) seleccionar una propiedad de su lista de visitas e iniciar el proceso de alquiler.

- **Renta simple:** Permite a un cliente (previamente autenticado) seleccionar una propiedad de su lista de visitas y confirmar su intención de rentarla, pago únicamente en efectivo. Se omite el pago de servicios adicionales, otros medios de pago, gestión de inquilinos, manejo de listas de espera.

Adicionalmente, se implementará el acceso a las siguientes consultas especificadas en los requerimientos, presentadas a través de formularios donde el usuario podrá ingresar los parámetros necesarios (como rangos de fechas o identificadores):

1. Cantidad Total de propiedades rentadas por cliente por períodos (mes, año).
2. Suma total pagada a los dueños por las rentas de sus propiedades (suma del valor de renta estipulado) por períodos.
3. Suma y cantidad de rentas por cliente, por período.
4. Número total de rentas por país, departamento, municipio y ubicación (location).
5. Reporte por periodos (año, mes) de Impuestos que se deben pagar por cada renta.
6. Tipos de propiedades más rentadas.
7. Totales de rentas por periodo con impuestos.
8. Totales de comisiones pagadas por periodo.

Entrega en campus virtual:

- **Manual de Usuario:** Con base en los casos de uso y el desarrollo grafico realizado, se debe crear un manual de usuario que permita familiarizarse con la aplicación. El manual de usuario debe tener capturas de pantalla de cada uno de los flujos del programa y la descripción textual de los procesos. El diseño gráfico que se utilice es de libre escogencia siempre y cuando sea intuitivo y estéticamente agradable. Único formato permitido PDF
- **Código fuente:** Se debe entregar todo el proyecto de código fuente Java en un único archivo ZIP. Único formato permitido ZIP
- **Sustentación:** La sustentación será una demostración del aplicativo tipo “venta” del producto a potenciales compradores (los otros grupos de estudiantes). Puede usarse material visual de apoyo, pero la sustentación se realizará con base en la demostración en vivo de las funcionalidades, así como pruebas de posibles fallas.