

# Bases de Datos

Andrés Oswaldo Calderón Romero, Ph.D.

January 27, 2026

# Información

- ▶ Profesor: Andrés Oswaldo Calderón Romero, Ph.D.
- ▶ **Correo:** [andrescalderonr@javeriana.edu.co](mailto:andrescalderonr@javeriana.edu.co) (Iniciar el asunto con “[DBS]”).
- ▶ **Web:** <https://www.cs.ucr.edu/~acald013/>.
- ▶ Páginas importantes:  
<https://github.com/aocalderon/PUJ/> → 2026-10.
- ▶ Plataformas:
  - ▶ BrightSpace (Anuncios y entregas).
  - ▶ GitHub (Material de clase).
- ▶ Herramientas: [PostgreSQL](#), [PgAdmin](#).
- ▶ Horario de atención (Office Hours):
  - ▶ Miércoles: 11:00am a 12:00m (FIFO).

# Los Estudiantes

- ▶ ¿Nombre?
- ▶ ¿Experiencia en programación? ¿Lenguajes?
- ▶ ¿Experiencia en bases de datos? ¿DBMSs?
- ▶ ¿Algo puntual que espera aprender en este curso?

# Sobre el Curso

- ▶ ¿Qué sabemos?
- ▶ ¿Qué nos han dicho?
- ▶ ¿Qué hemos oído?

Veámos:



o ingresa a [menti.com](https://www.menti.com)  
con el código **4206 7123**

# Objetivos

- ▶ Brindar los conceptos necesarios para el diseño y manipulación de Bases de Datos relacionales.
- ▶ Explicar diferentes tipos de bases de datos y los criterios para escoger la más adecuada en el marco de un problema específico.
- ▶ Explicar los mecanismos que mejoran el desempeño de las Bases de Datos y las consecuencias de utilizar dichos mecanismos.

# Contenido

- ▶ Modelo relacional
- ▶ SQL
- ▶ Diseño de Bases de Datos relacionales

# Evaluación y Fechas

- ▶ 20% → Primer Parcial (Semana 6).
- ▶ 15% → Segundo Parcial (Semana 12).
- ▶ 15% → Examen Final (Semana 17).
- ▶ 20% → Laboratorios (Semanales).
- ▶ 30% → Proyecto Final (Segunda parte del semestre, 3 entregas).

# Reglas de Juego

- ▶ Trabajo Individual: Tareas, Parciales y Examen.
- ▶ Trabajo en Equipo: Talleres y Proyecto.
- ▶ Grupos de 2 personas para talleres y hasta 4 personas para el proyecto.
- ▶ No se permiten entregas fuera del tiempo establecido sin justificación válida.