vertex	coordinates	incident edge
$\overrightarrow{ab}$	(0,2)	$\vec{ab}$
b	(2,0)	$\vec{bd}$
c	(2,4)	$\vec{cd}$
d	(4,2)	$\vec{df}$
e	(4,6)	$\vec{ef}$
f	(6,4)	$\vec{fd}$

f_3 $twin(\vec{fe})$ $\vec{fe}$ $next(\vec{fe})$ f_2 $prev(\vec{fe})$ f_1 $incidentFace(\vec{fe})$