

Ce *template* contient un recueil neutre des programmations *types* que les programmeurs seront amenés à coder pour aboutir à des documents unifiés graphiquement et à la présentation irréprochable.

Celui-ci se veut exhaustif quant aux nombreux cas de figures auxquels les programmeurs feront face, comme l'insertion de figures avec toutes options que cela comporte, ou encore le dessin sous \LaTeX ... La liste est longue et je renvoie vers la table des matières pour avoir une vue d'ensemble face aux différentes programmations type. La liste des exemples donne également un aperçu rapide des différents exemples de codes.

L'outil \LaTeX étant bien conçu (et bien amélioré par le package AOCDTF), toutes les références listées ainsi que toutes les divisions ou encore l'entièreté de la table des matières sont référencées – bien que ça ne soit mis en évidence par des couleurs pour éviter un arc-en-ciel illisible – et il suffit de cliquer sur ces éléments pour être renvoyé directement sur sa localisation dans le document. Il s'agit là d'une des nombreuses valeurs ajoutées de \LaTeX .

