

Ce *template* contient un recueil neutre des programmations *types* dont les programmeurs devront fortement s'inspirer pour aboutir à des documents unifiés graphiquement et à la présentation irréprochable.

Celui-ci se veut exhaustif quant aux nombreux cas de figures auxquels les programmeurs feront face, comme l'insertion de figures avec toutes options que cela comporte, ou encore le dessin sous \LaTeX ... La liste est longue et je renvoie vers la table des matières pour avoir une vue d'ensemble face aux différentes programmations types. La liste des exemples donne également une navigation rapide parmi les différents exemples de codes.

Il s'agit là d'un outil permettant de faciliter grandement la programmation de nouveaux documents, à conserver en toile de fond lors de la prise en main de \LaTeX ...

L'outil \LaTeX étant bien conçu (et bien amélioré par le package AOCDTF), toutes les références listées ainsi que toutes les divisions ou encore l'entièreté de la table des matières sont référencées – bien que ça ne soit mis en évidence par des couleurs pour éviter un arc-en-ciel illisible – et il suffit de cliquer sur ces éléments pour être renvoyé directement sur leur localisation dans le document. Il s'agit là d'une des nombreuses valeurs ajoutées de \LaTeX .



Temporary page!

L^AT_EX was unable to guess the total number of pages correctly. As there was some unprocessed data that should have been added to the final page this extra page has been added to receive it.

If you rerun the document (without altering it) this surplus page will go away, because L^AT_EX now knows how many pages to expect for this document.