

1 - Crear un programa que le pregunte al usuario su nombre y su edad. Imprimir un mensaje que diga cuantos años le faltan para llegar a los 100 años.

2 - Hacer un programa que pregunte al usuario por un número. Dependiendo si el número es par o impar mostrar el mensaje correspondiente.

3 - De la siguiente lista:

a = [3, 6, 25, 3, 5, 7, 10, 25, 55, 42, 90]

Mostrar sólo los elementos menores de 5

4 - Hacer un programa que pregunte al usuario por un número y muestre todos sus divisores

5 - De dos listas, por ejemplo:

a = [2, 5, 6, 7, 21, 13, 14, 10, 15]

b = [2, 11, 23, 11, 6, 10, 5, 20, 1]

hacer un programa que muestre una lista que contenga solo los elementos que existen en las dos listas, sin duplicados.

6 - Pedir al usuario una cadena de texto y mostrar si es palíndromo o no.

7 - De una lista, por ejemplo:

a = [2, 5, 6, 7, 21, 13, 14, 10, 15]

hacer un programa que imprima solo los elementos pares.

8 - Hacer un programa que genere un número al azar entre 1 y 100. Pedir al usuario que adivine el número, y por cada uno que ingrese indicar si es mayor o menor, o si adivinó. Tener en cuenta la cantidad de intentos.

9 - Hacer un programa que pida un número e indique si es primo o no. Hacerlo con una función.

10 - Hacer un juego Piedra - Papel - Tijera