
Trabajo Práctico Número: 1
Tema: Revisión Programación Dart.

Resolver los siguientes ejercicios:

1 - Crear un programa que me solicite los grados de un ángulo y me responda si se trata de un ángulo agudo, obtuso, recto, llano, cóncavo o convexo. Por ej. si cuando me solicita el número le respondo <47> , el programa debería devolver : <El ángulo es agudo>.

2 - Crear un programa que me solicite un número entero y me devuelva su factorial. Recordemos que el factorial de un número es ese número multiplicado por su número anterior y por el anterior a este y así sucesivamente hasta llegar a 1. Por ej. el factorial de 5 es: $5 * 4 * 3 * 2 * 1 = 120$. Por ej. si cuando me solicita el número ingreso 5, el programa debería devolver : <120>. ¿Se puede utilizar más de una estructura iterativa?

3 - Cree una función que se llame mayorDeLista, que acepte como argumento una lista de números y devuelva el mayor de esos números.

4 - Crear una clase llamada Usuarios con los siguientes atributos:

- id
- apellido
- nombre
- edad

Su constructor, y un método imprimir, que imprima los datos de cada objeto.

Crear una Lista con 5 objetos de tipo Usuarios.

Imprimir los usuarios que tengan un id mayor a 3