1. 场景编辑器 里面的化学仪器图片列表管理
2. 物体编辑器 里面的化学仪器图片列表管理
3. 物体编辑器 数据区根据名字读取ResourcesLoad类里面的物体信息，反射获取字段属性，呈现在数据区，数据区的name要汉化，点击数据区要有颜色反馈，并可出发事件 获得index。
4. 弹出框 普通类型的数据弹出框 列表弹出框 图片选择弹出框 消息弹出开框 使用场景：物体编辑器修改数据 事件编辑器编辑数据对象 等等

