## **Thought**Works®

## 微服务架构

秦玉林@2017

## 概览



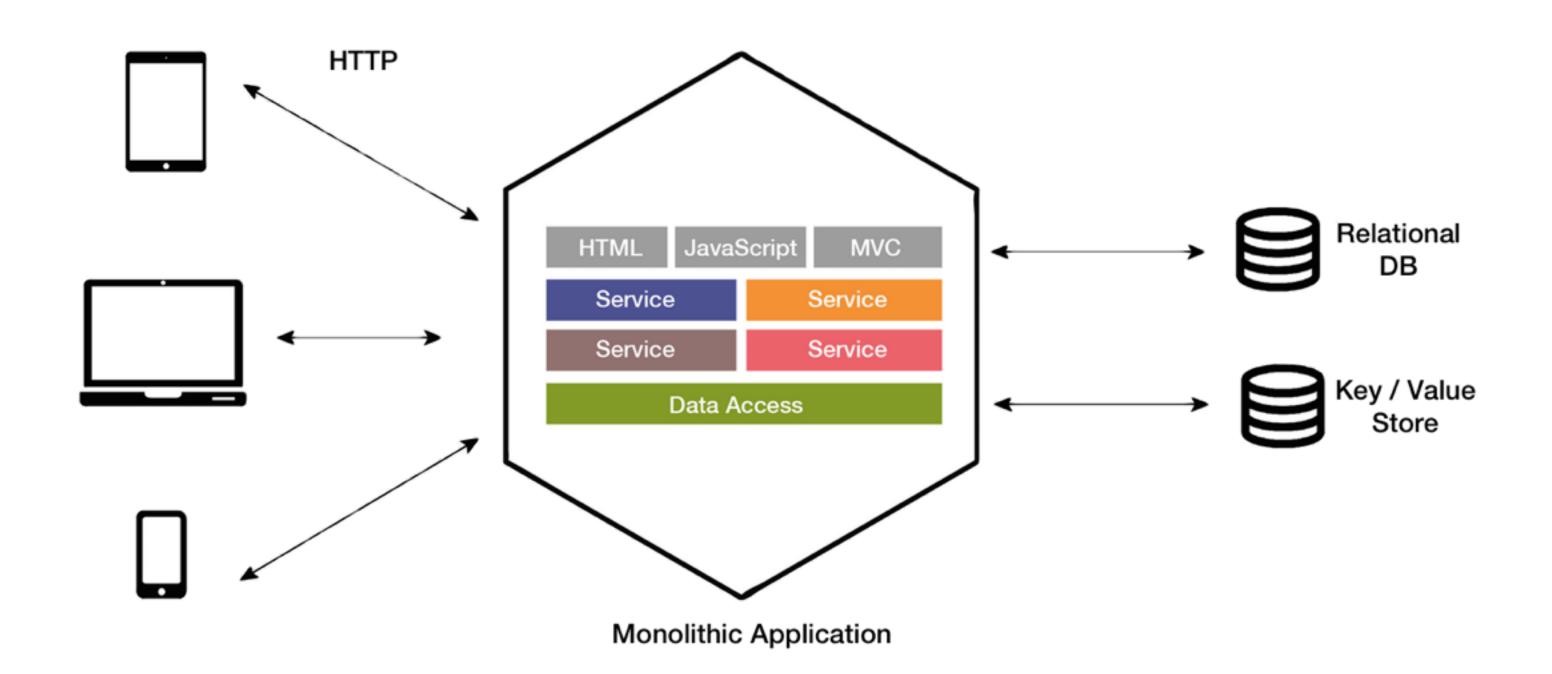
- 传统单体应用
- 微服务是什么
- 微服务设计原则



- Spring Cloud 介绍
- 常见的微服务公共组件

## 传统单体应用

维护成本高 扩展性差 可靠性差 技术选型成本高 交付周期长



#### 微服务是什么

简单来说,微服务架构风格想要开发一种由多个小服务组成的应用。每个服务运行于独立的进程,并且采用轻量级交互。多数情况下是一个HTTP的资源API。这些服务具备独立业务能力并可以通过自动化部署方式独立部署。这种风格使最小化集中管理,从而可以使用多种不同的编程语言和数据存储技术。

-- James Lewis 和 Martin Fowler

## 设计原则

#### 高内聚低耦合

单一职责

轻量级通信方式

服务之间的契约

#### 弹性设计

容错

服务降级

#### 高度自治

能独立的开发,部署,发布

进程隔离

独立的代码库,流水线

#### 日志与监控

日志聚合

监控与警告

#### 以业务为中心

每个服务代表了特定的业务逻辑 能更快的响应业务的变化 围绕业务组织团队

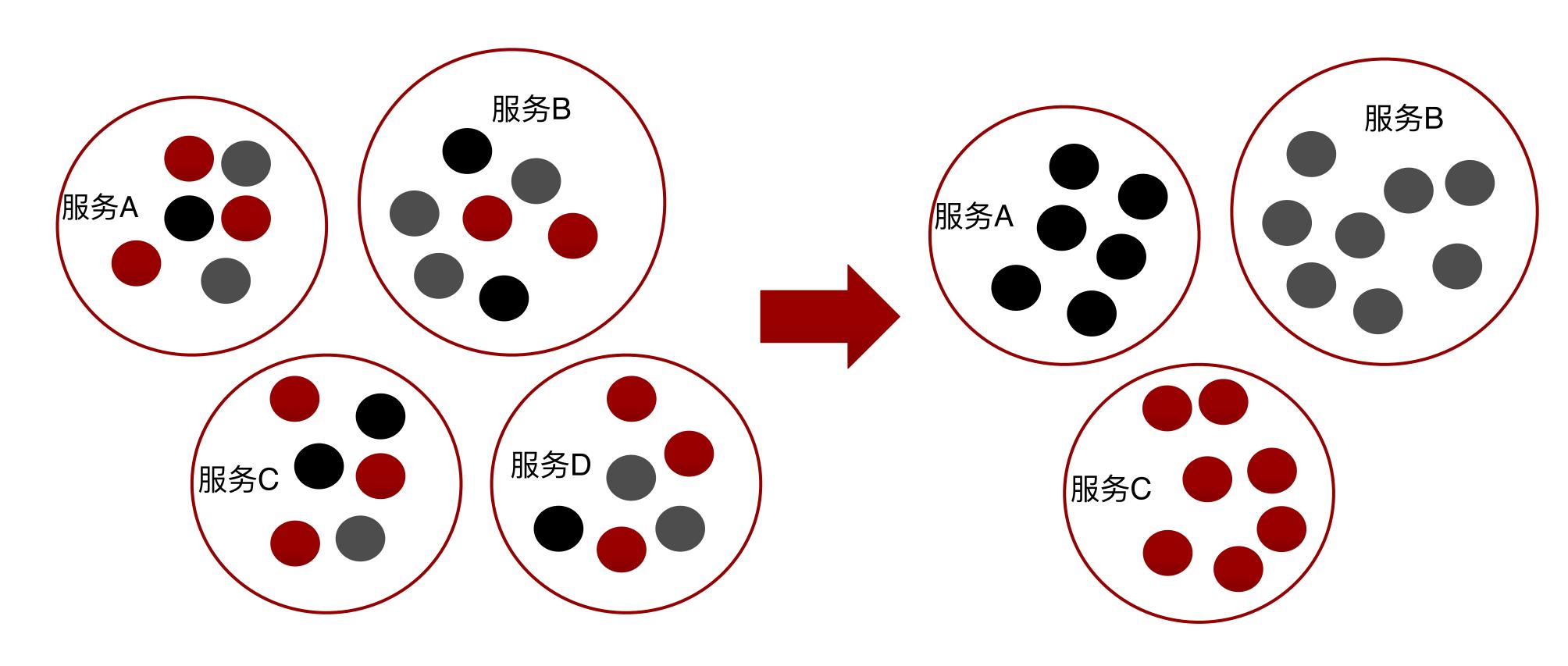
#### 自动化

持续集成

持续交付

## 高内聚

- 紧密关联的事物应该放在一起
  - Only change for one reason
- Do One Thing, Do It Well



## 低耦合

- 轻量级的通信方式
  - 同步 RESTful
    - GET
    - PUT
    - POST
    - DELETE
  - 异步
    - 消息队列
    - 发布订阅
- 避免类似RPC或者RMI的通信方式
- 避免在服务与服务之间共享数据库或者库

#### 高度自治

- 独立部署运行和扩展
  - 每个服务能够独立被部署并运行在一个进程内
  - 这种运行和部署方式能够赋予系统灵活的代码组织方式和发布节奏,使得快速交付和应对变化成为可能
- 独立开发和演进
  - 技术选型灵活,不受遗留系统技术栈的约束。
  - 合适的业务问题可以选择合适的技术栈,可以独立的演进
  - 服务与服务之间采取与语言无关的API进行集成
- 独立的团队和自治
  - 团队对服务的整个生命周期负责,工作在独立的上下文中, 谁开发,谁维护。

## 以业务为中心

- 每个服务代表了特定的业务逻辑
- 有明显的边界上下文
- 围绕业务组织团队
- 能快速的响应业务的变化
- 隔离实现细节,让业务领域可以被重用

## 弹性设计

- 设计可容错的系统
  - 拥抱失败,为已知的错误而设计
    - 依赖的服务挂掉
    - 网络连接问题
- 设计具有自我保护能力的系统
  - 服务隔离
  - 服务降级
  - 限制使用资源

## 日志与监控

- 日志聚合
- 监控与警告









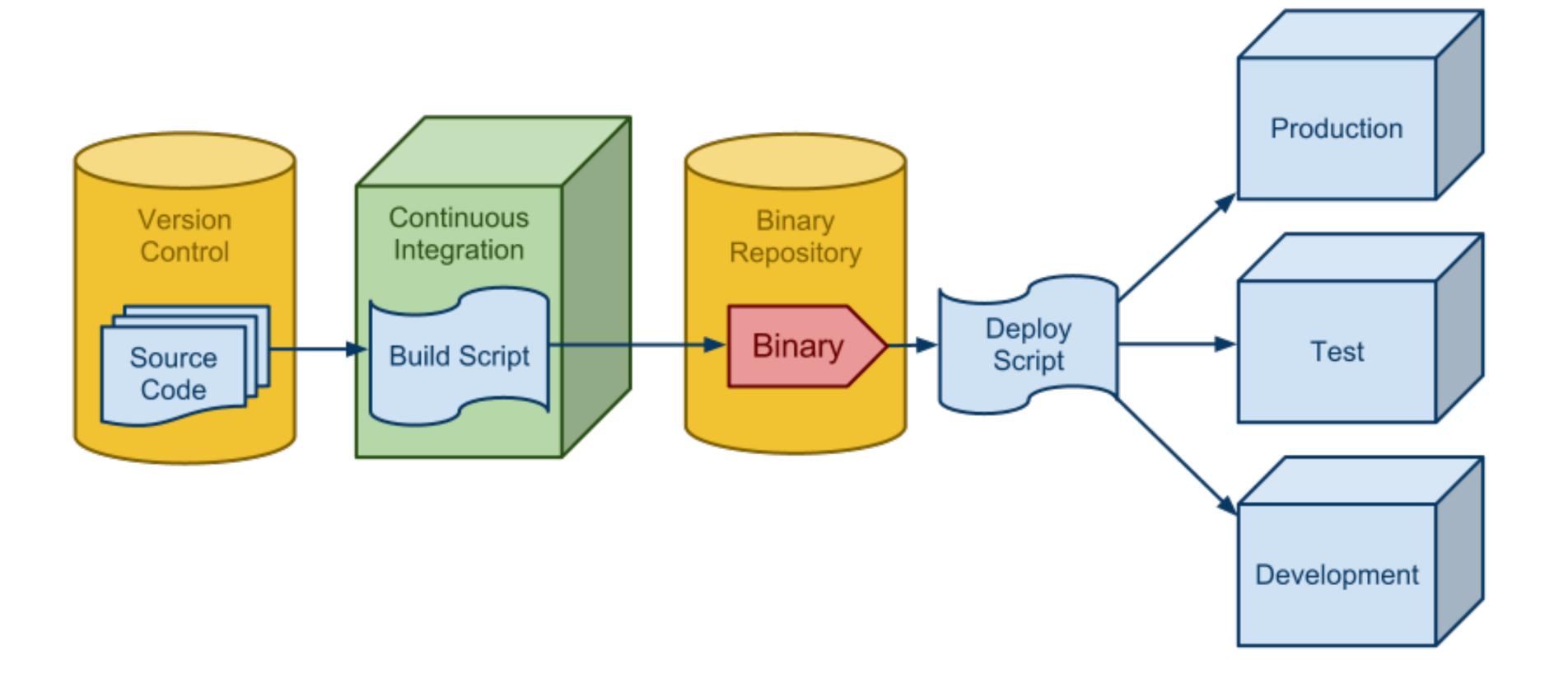






## 自动化

- 持续集成
- 持续交付



#### SPRING CLOUD 介绍

发布于2015年3月

开源

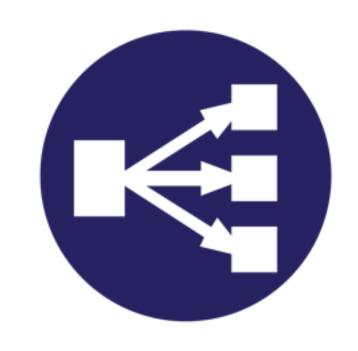
基于SPRING BOOT

构建了分布式系统的公共模式

引入了NetflixOSS的开源技术栈

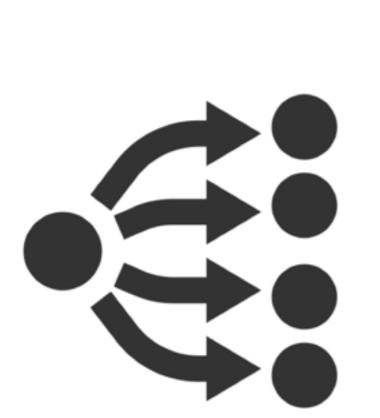


## SPRING CLOUD中常见的微服务公共组件



负载均衡





API网关



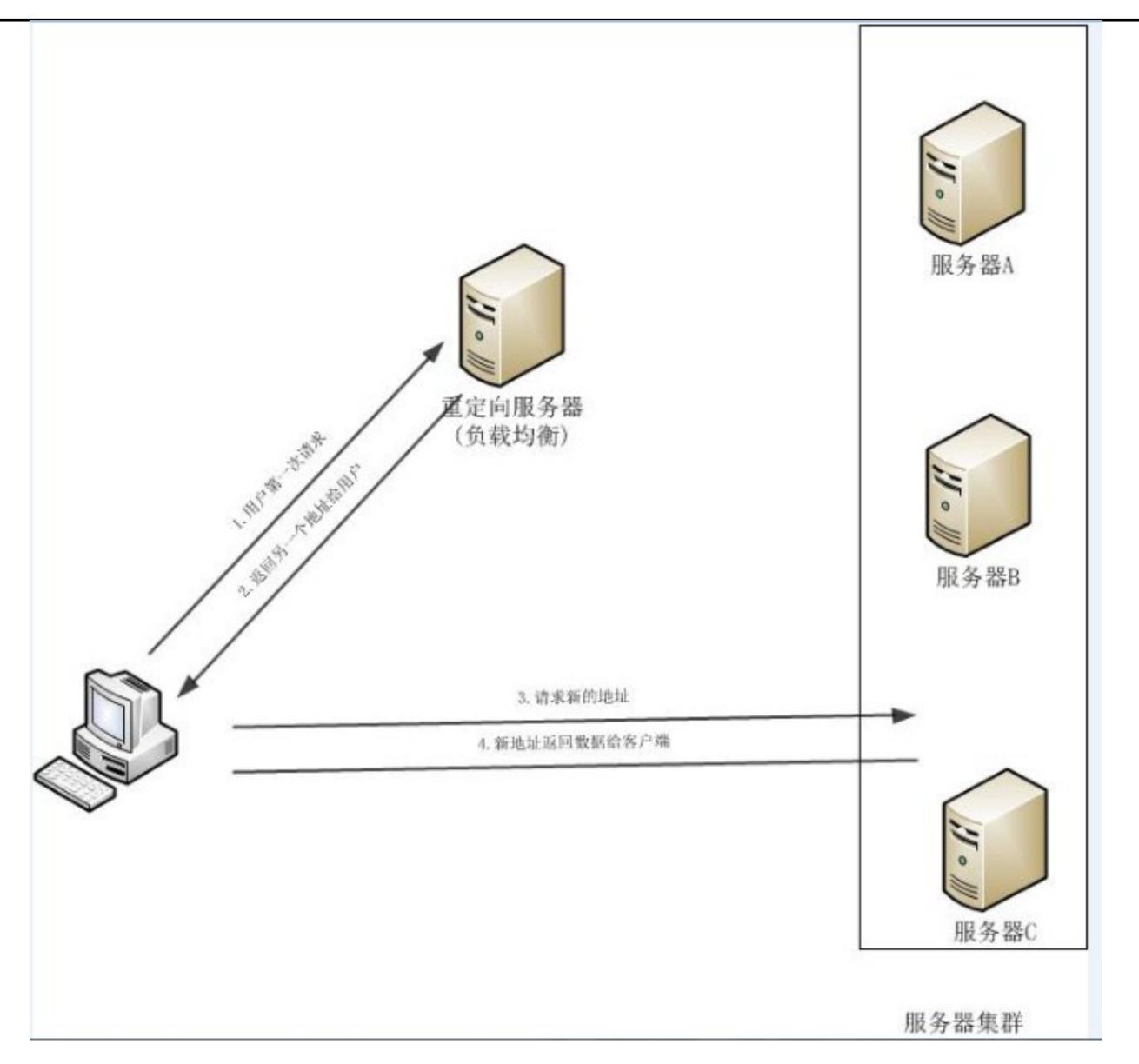


分布式追踪

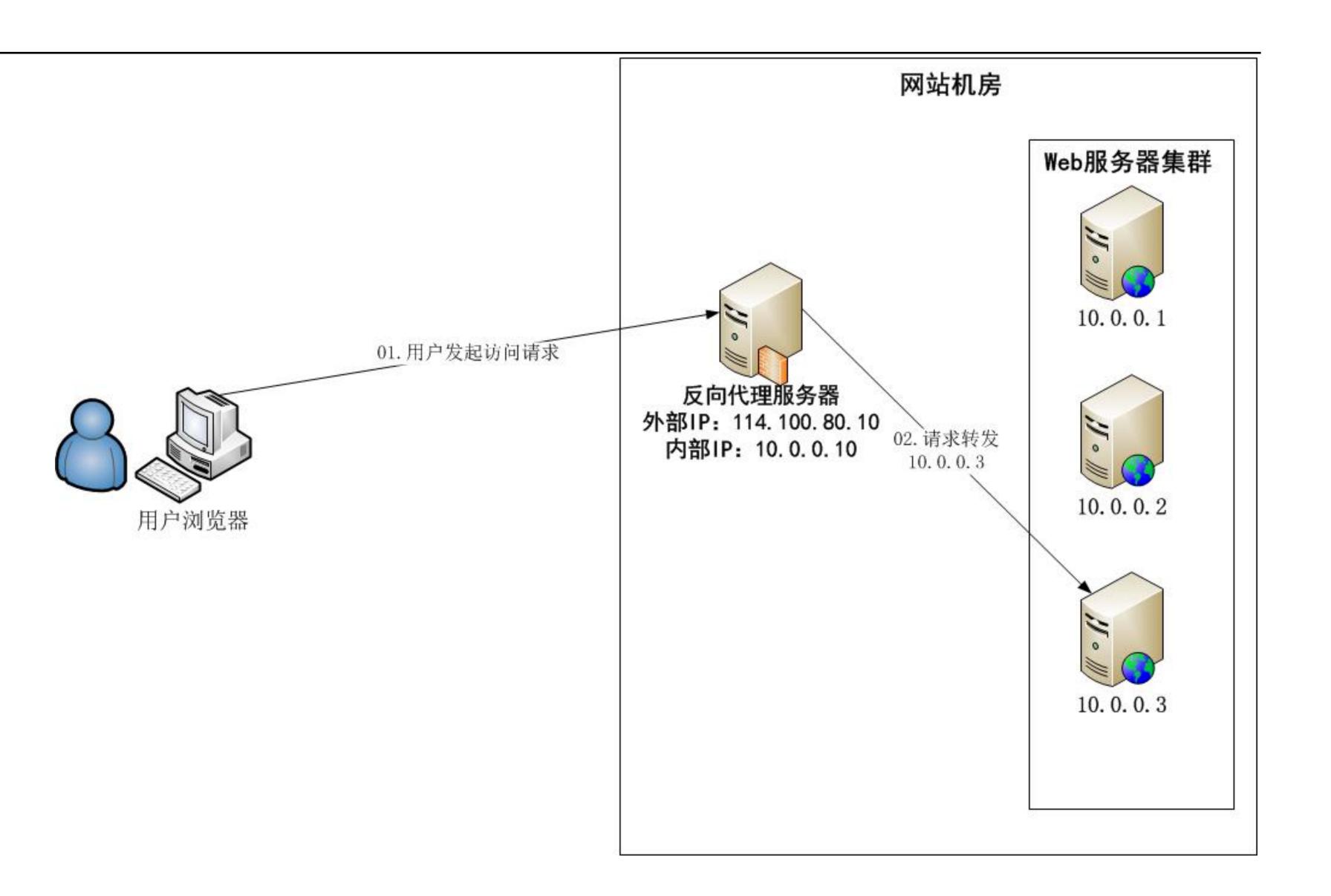


## 如何做负载均衡?

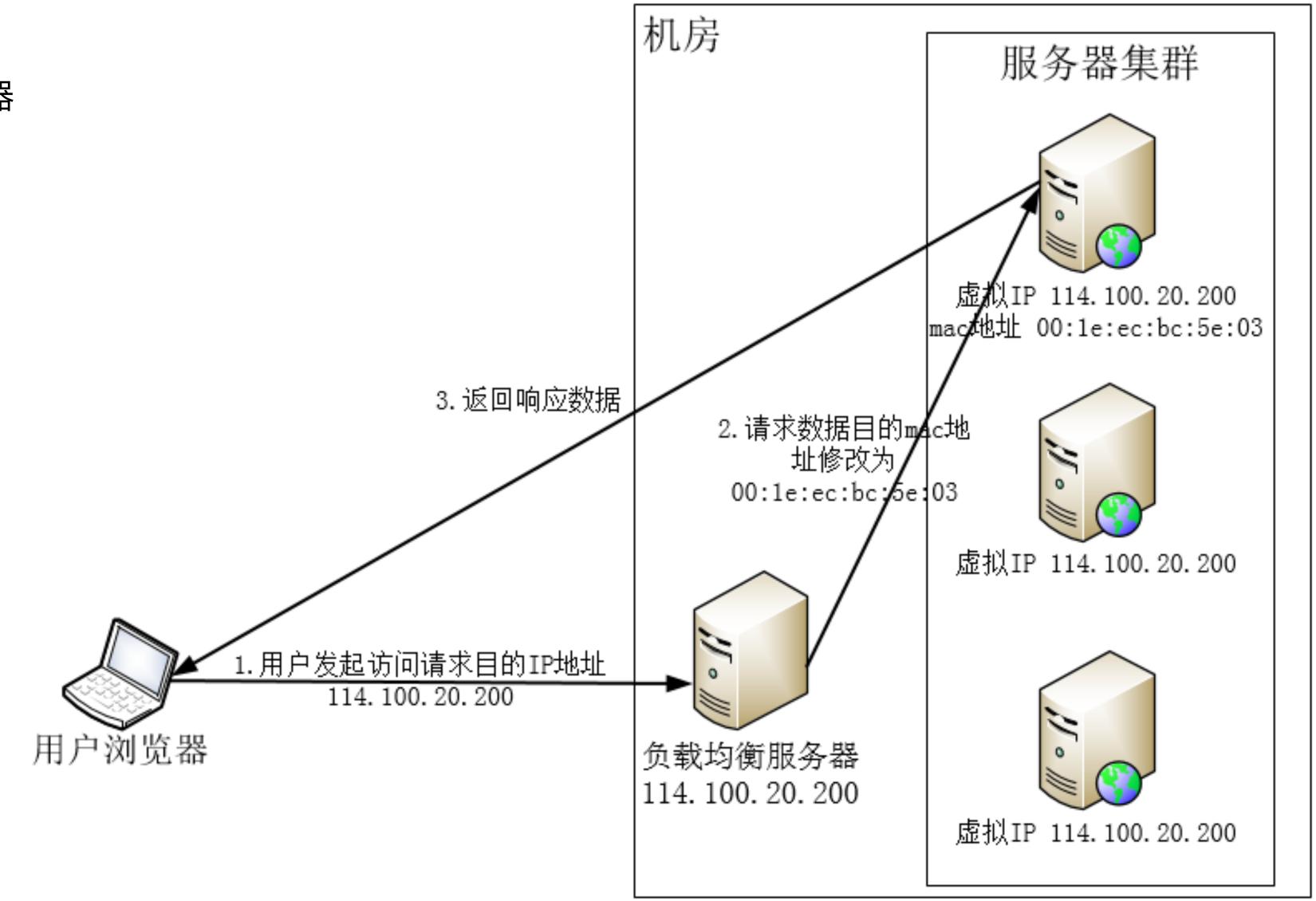
- HTTP重定向负载均衡优点
  - 比较简单
- HTTP重定向负载均衡缺点
  - 浏览器需要两次请求服务器才能完成一次访问
  - 性能较差
  - 重定向服务器自身的处理能力有可能成为瓶颈



- 反向代理负载均衡优点
  - 比较简单
  - 可以利用反向代理缓存资源
  - 改善网站性能
- 反向代理负载均衡缺点
  - 所有请求和响应的中转站
  - 其性能可能会成为瓶颈

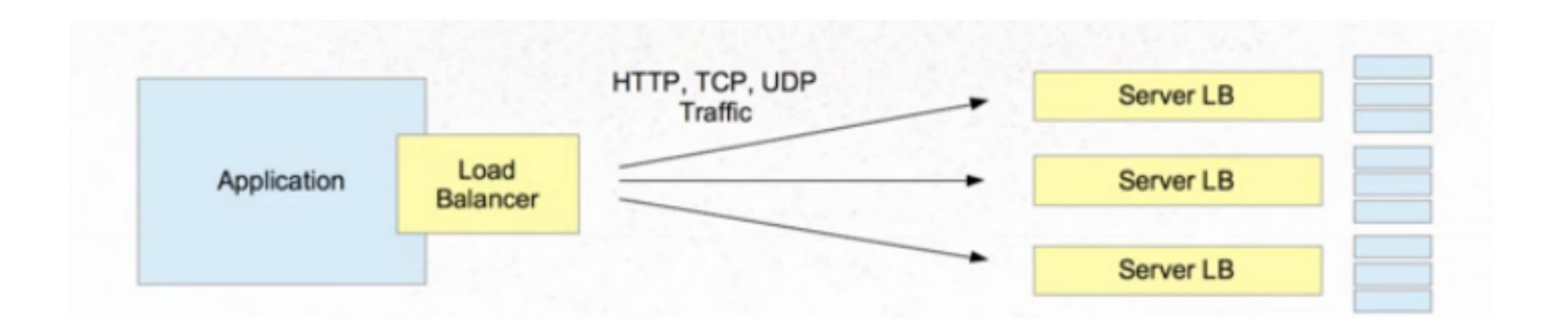


- 数据链路层负载均衡优点
  - 不需要修改数据包的源地址
  - 响应数据不需要通过负载均衡器



- 客户端的负载均衡
  - Netflix Ribbon
- 服务端的负载均衡
  - 硬件F5
  - LVS
  - Nginx
  - HA Proxy
  - ELB

#### 客户端的负载均衡 - NETFLIX RIBBON

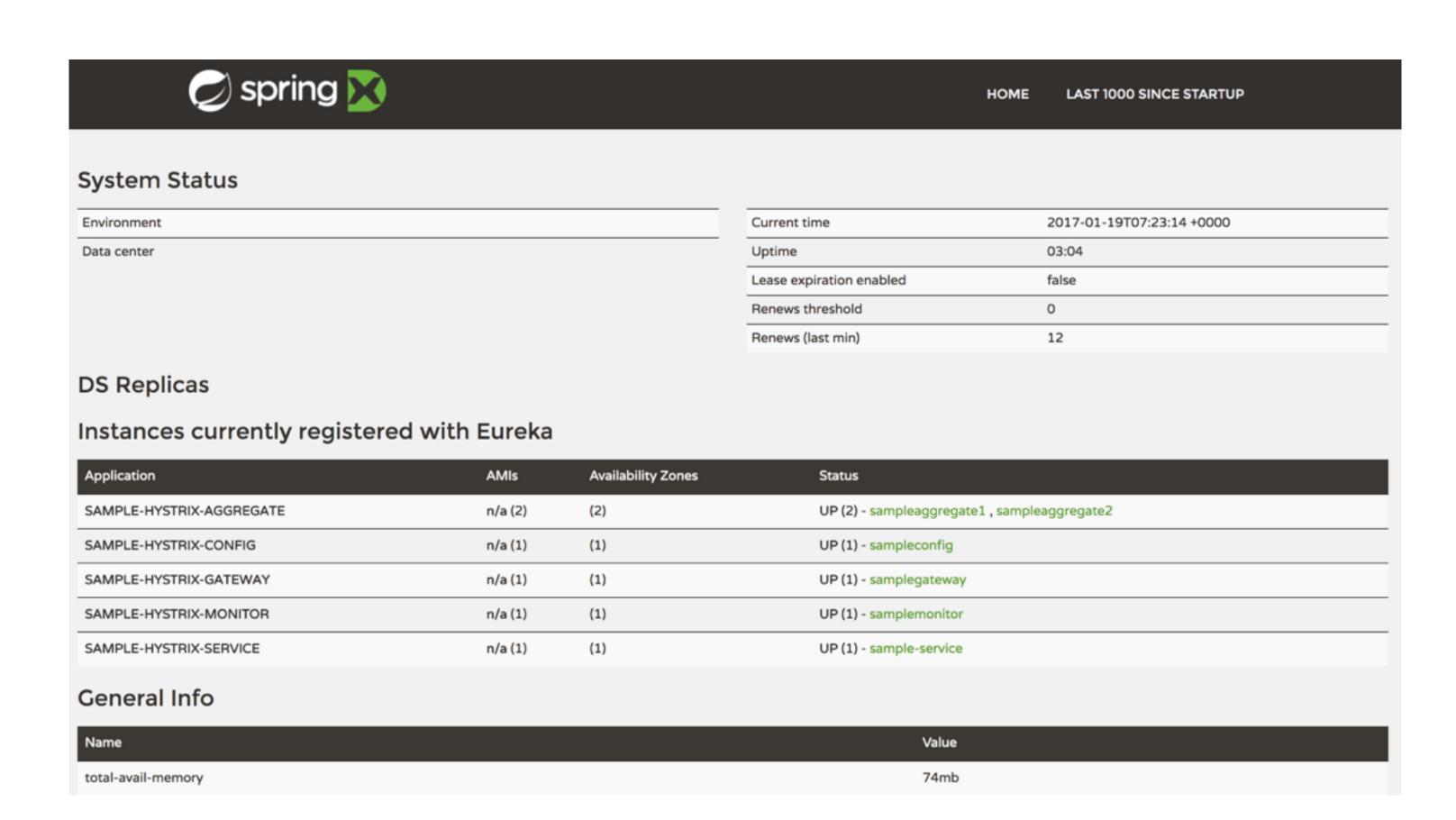


2017-01-19 02:41:38.425 INF0 7 --- [nio-8080-exec-1] c.n.l.DynamicServerListLoadBalancer :
DynamicServerListLoadBalancer for client sample-hystrix-aggregate initialized: DynamicServerListLoadBalancer:
{NFLoadBalancer:name=sample-hystrix-aggregate,current list of Servers=[sampleaggregate2:8081, sampleaggregate1:8081],Load balancer stats=Zone stats: {defaultzone=[Zone:defaultzone;Instance count:2;Active connections count: 0;Circuit breaker tripped count: 0;Active connections per server: 0.0;]
},Server stats: [[Server:sampleaggregate2:8081;Zone:defaultZone;Total Requests:0;Successive connection failure:0;Total blackout seconds:0;Last connection made:Thu Jan 01 00:00:00 UTC 1970;First connection made: Thu Jan 01 00:00:00 UTC 1970;
Active Connections:0;total failure count in last (1000) msecs:0;saverage resp time:0.0;90 percentile resp time:0.0;95 percentile resp time:0.0;min resp time:0.0;max resp time:0.0;stddev resp time:0.0]
, [Server:sampleaggregate1:8081;Zone:defaultZone;Total Requests:0;Successive connection failure:0;Total blackout seconds:0;Last connection made:Thu Jan 01 00:00:00 UTC 1970;First connection made: Thu Jan 01 00:00:00 UTC 1970;Active Connections:0;total failure count in last (1000) msecs:0;average resp time:0.0;90 percentile resp time:0.0;95 percentile resp time:0.0;min resp time:0.0;max resp time:0.0;stddev resp time:0.0]
]}ServerList:org.springframework.cloud.netflix.ribbon.eureka.DomainExtractingServerList@3e03fb88

# 如何做服务注册?

#### 服务注册与发现

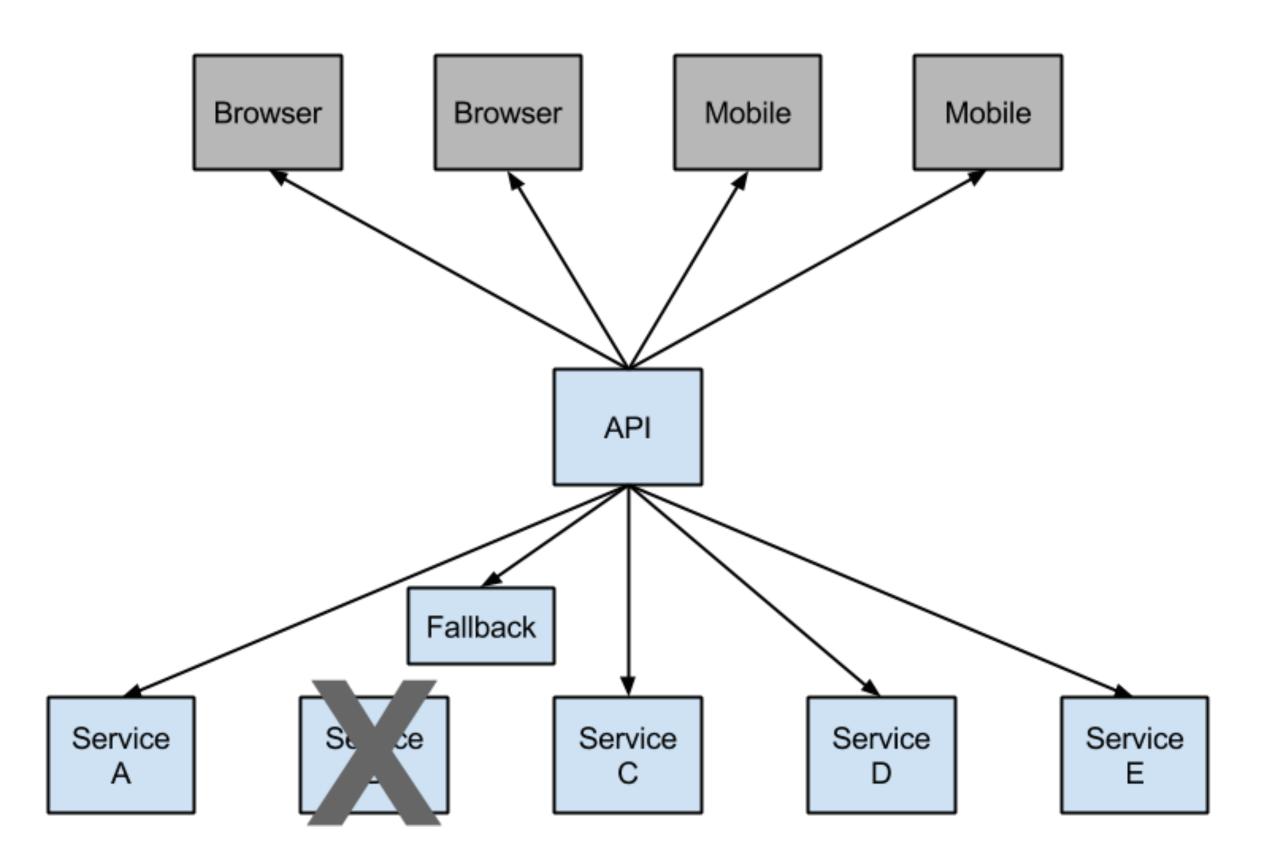
- Netflix Eureka
  - REST接口
  - 支持多节点同步
  - 客户端缓存
  - 自注册模式
- Consul
  - 来自 hashicorp公司
  - REST接口
  - 提供现成的DNS服务器
  - 服务管理器模式



# 如何被容错?

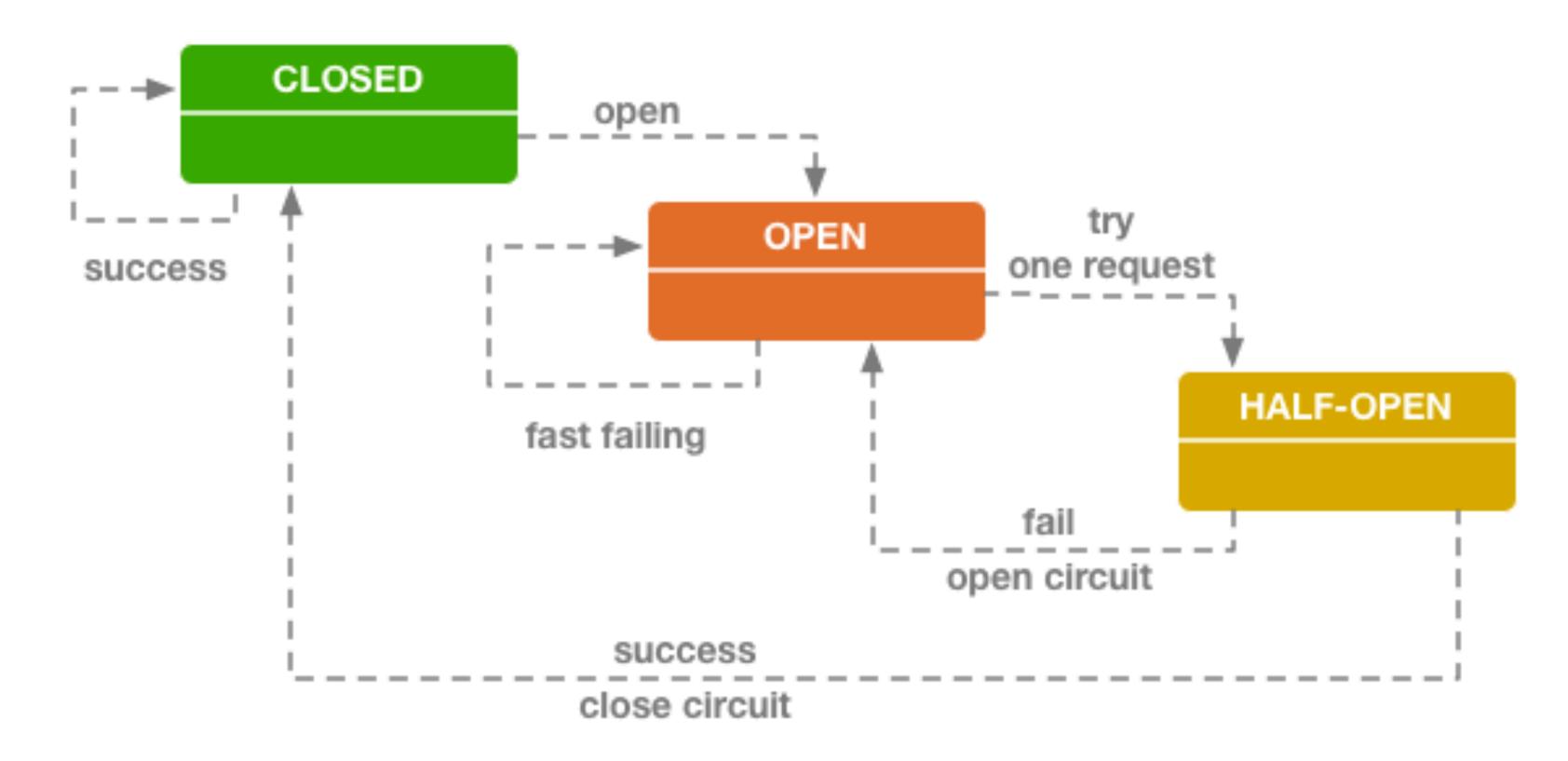
#### **HYSTRIX**

- 熔断器模式
  - 防止级联错误
  - 问题服务隔离
- Dashboard



## 熔断器

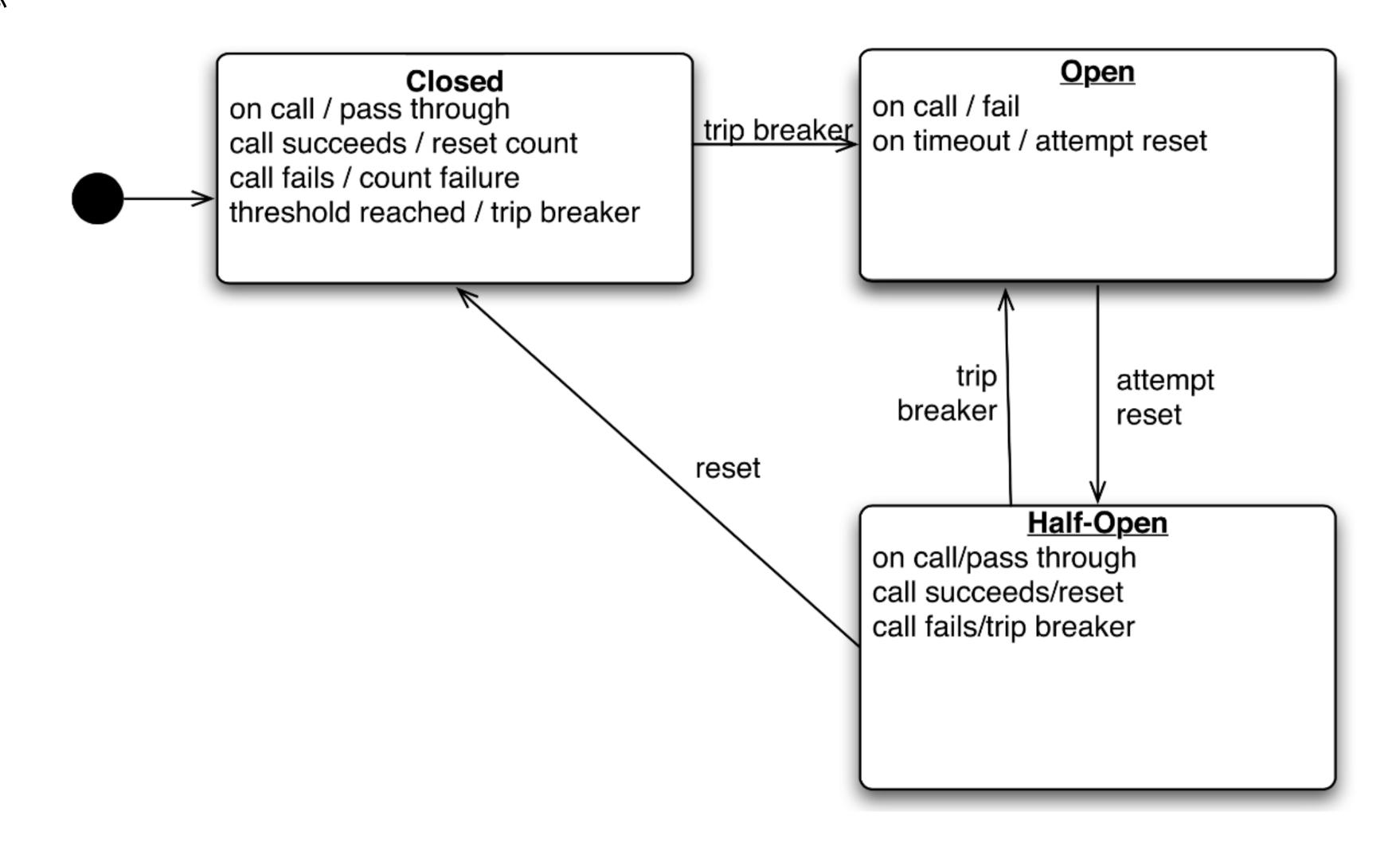
• 三种状态



Circuit Breaker State Diagram

## 熔断器

• 三种状态



#### **HYSTRIX**

```
@Component
public class Processing {
      @HystrixCommand(fallbackMethod = "default")
      public Object doIt(Map<String, Object> args) {
             // do stuff that might fail...
      public Object default(Map<String, Object>args) {
             return someUsefulDefaults;
                                                                                                                                               HYSTRIX
                                                                                        Hystrix Stream: Sample Apps
                                                                                                                                                DEFEND YOUR APP
                                                                                       Circuit Sort: Error then Volume | Alphabetical | Volume | Error | Mean | Median | 90 | 99 | 99.5
                                                                                                                       Success | Short-Circuited | Timeout | Rejected | Failure | Error %
                                                                                                     getMessageFail
                                                                                                                           getMessageFuture
                                                                                                                                                     getMessageRx
                                                                                                                                                      0 0.0 %
                                                                                                        Host: 0.0/s
                                                                                                                                Host: 0.0/s
                                                                                                                                                        Host: 0.0/s
                                                                                                       Cluster: 0.0/s
                                                                                                                               Cluster: 0.0/s
                                                                                                                                                      Cluster: 0.0/s
                                                                                                                                                       Circuit Closed
                                                                                                      0 0.0 %
                                                                                                        Host: 0.0/s
                                                                                                       Cluster: 0.0/s
                                                                                                        Circuit Closed
                                                                                                        99th
                                                                                       Thread Pools Sort: Alphabetical | Volume
                                                                                                       HelloService
                                                                                                       Host: 0.0/s
                                                                                                       Cluster: 0.0/s
                                                                                           Pool Size 20 Queue Size
```

# 如何做配置管理?

#### SPRING CLOUD CONFIG SERVER

- 默认使用GIT
- 在版本控制之下
- 支持PROPERTY和YAML
- 中心化的动态配置
  - 当配置改变时,一些BEANS会被重新初始化
  - 无须重启,但需要调用/POST /refresh触发



#### **CONFIG SERVER: RESTFUL API**

```
/{application}/{profile}[/{label}]
/{application}-{profile}.yml
/{label}/{application}-{profile}.yml
/{application}-{profile}.properties
/{label}/{application}-{profile}.properties
```

#### **CONFIG SERVER: ENDPOINTS**

```
https://github.com/wa-tolls/rates
<bre><bre>branch: master>
 -application.properties
  station1
  — s1rates-dev.properties
  — s1rates-qa.properties

─ s1rates.properties

 ·station2
   — s2rates-dev.properties
     s2rates.properties
```

```
/{application}/{profile}[/{label}]
-required- -required- -optional-
```

#### **CONFIG SERVER: ENDPOINTS**

```
https://github.com/wa-tolls/rates
<bre>chranch: master>
 -application.properties
  station1
   — s1rates-dev.properties
   — s1rates-qa.properties
  - s1rates.properties
  station2
   — s2rates-dev.properties
    s2rates.properties
```

```
/{application}/{profile}[/{label}]
-required- -required- -optional-
```

/s1rates/default

#### **CONFIG SERVER: ENDPOINTS**

```
https://github.com/wa-tolls/rates
<br/>dranch: master>
 application.properties
 station1
  — s1rates-dev.properties
  — s1rates-qa.properties
  - s1rates.properties
 ·station2
   — s2rates-dev.properties
     s2rates.properties
```

```
/{application}/{profile}[/{label}]
-required- -required- -optional-
```

/s1rates/dev

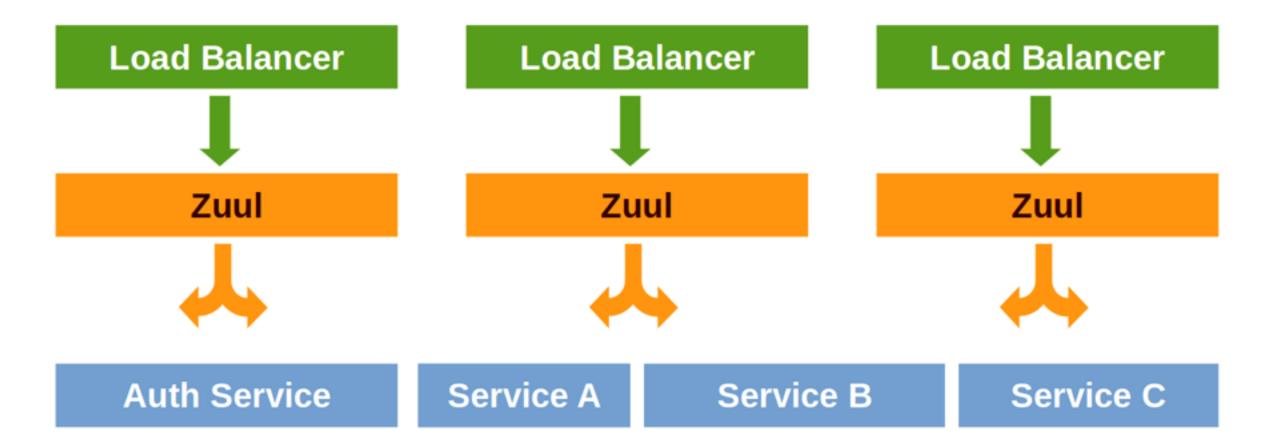
## 为什么要引入API网关?

#### API网关

- 客户端与服务端直接通信又有那些弊端?
  - 客户端为了获取某个数据集,可能需要多次请求。
  - PC端和移动端需要的数据量一般不一样,移动端的屏幕更小,需要的数据量更少,我们需要一层来做数据的组装和过滤
  - UI端和微服务直接耦合在一起。
- API网关的好处?
  - 减少API请求次数
  - 限流量
  - 缓存
  - 认证
  - 监控
  - 对外提供统一的接口,使背后的微服务对UI端来说是透明的;对内它方便了以后微服务的重构甚至重写

## 看门人-ZUUL

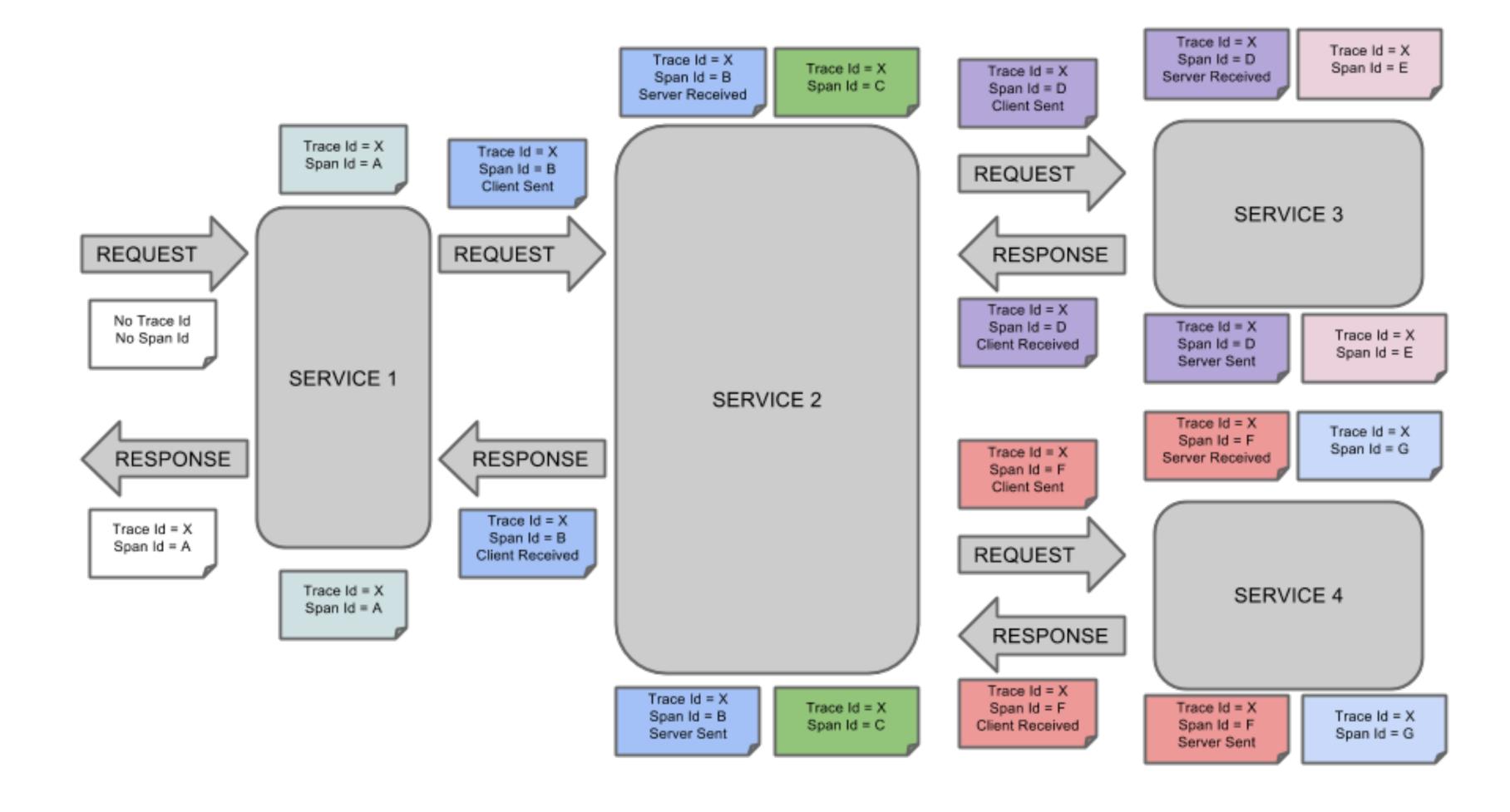
- 它负责请求转发
- 聚合返回的数据集
- 它可以与Eureka配合使用
  - 不需要特别的配置



# API调用链追踪?

#### **SPRING CLOUD SLEUTH**

- 分布式系统中如何追踪一个Request
- 如何进行性能监控



#### SPRING CLOUD SLEUTH

• 以下的操作都会被自动追踪

Runnable / Callable operations

Spring Cloud Hystrix, Zuul

**RxJava** 

Synchronous /
Asychronous
RestTemplate

**Spring Integration** 

@Async,@Scheduledoperations

# 微服务架构案例演示

## Summary



- 传统单体应用
- 微服务是什么
- 微服务设计原则
- Spring Cloud介绍
- 负载均衡
- 服务注册与发现
- 容错机制
- 分布式配置管理
- API网关
- 分布式追踪
- 案例演示



