Spring 的第一个例子 HelloWorld

```
先以一个最著名的例子 HelloWorld 来看一下 Spring 如何开始。
创建 java project ,命名为 HelloSpring。
在 src 文件夹下建一个包, 名为 com.zhangyun.First,包中建两个 java 文件, 分别是
HelloWorld.java 和 MainAPP.java
创建如下:
Helloworld.java
package com.zhangyun.First;
public class HelloWorld {
    private String message;
    public String getMessage() {
        return message;
   }
    public void setMessage(String message) {
        this.message = message;
   }
    public String toString()
        return getClass().getName() + ": " + "message:" + message;
   }
MainAPP.java
package com.zhangyun.First;
import org.springframework.context.ApplicationContext;
import org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext;
public class MainApp {
    public static void main(String[] args) {
```

</beans>

此时程序还是运行不了,这是为什么呢?因为我没有做好准备工作,就是导入相应的 spring 的 jar 包,我本地已经下载好 spring 相关的 jar 包,这里记录下 spring 官网。Spring 官网。

将 spring 的 jar 包加入路径后,一切就绪,通过 Myeclipse 运行 MainAPP.java 程序,结果如下:

七月18, 2018 6:38:29 下午 org.springframework.context.support.AbstractApplicationContext prepareRefresh 信息: Refreshing org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext@6477463f: startup date 七月18, 2018 6:38:29 下午 org.springframework.beans.factory.xml.XmlBeanDefinitionReader loadBeanDefinitions 信息: Loading XML bean definitions from class path resource [Beans.xml] com.zhangyun.First.HelloWorld: message:HelloWorld! https://blog.csdn.net/qq_36360784

结果如预料所示,打印出类信息以及 message 信息。

以下为总结和思考:

首先,创建一个 Spring 项目后,第一件事是将 Spring 相关的 jar 包导入路径,然后创建需要的类文件,类文件写好后,在包一级路径下创建 xml 文件,例子中我的 xml 文件名为 Beans.xml,你可以随便起名。

Beans.xml 用于给不同的 bean 分配唯一的 ID (Spring 中可称类为 bean),并且控制不

同值的对象的创建,而不会影响 Spring 的任何源文件。上例中,你可以通过 property 标签为 "message" 变量传递任何值,就可以输出信息的不同值,而不会影响的 HelloWorld.java 和 MainApp.java 文件。

</bean>

id 是 bean 的唯一标识,class 标识创建的实例的类,要写全类名。<property>标签中,指定 message 的值为"HelloWorld",<property>标签中,message 是 key,value 代表 message 的值(value),是键值对的表示。其实,<property>标签是调用了 HelloWorld 类中的实例方法 setMessage()。当然,除了通过<property>指定键值对指定实例变量的值,还有其他方式,后面的文章会慢慢介绍。

关于主要程序有以下两个要点需要注意:

第一步是我们使用框架 API ClassPathXmlApplicationContext() 来创建应用程序的上下文。这个 API 加载 beans 的配置文件并最终基于所提供的 API,处理创建并初始化所有的对象,即在配置文件中提到的 beans。

第二步是使用已创建的上下文的 getBean() 方法来获得所需的 bean。这个方法使用 bean 的 ID 返回一个最终可以转换为实际对象的通用对象。一旦有了对象,你就可以使用这个对象调用任何类的方法。

作者: 英雄策马走天涯

来源: CSDN

原文: https://blog.csdn.net/qq 36360784/article/details/81103244

版权声明:本文为博主原创文章,转载请附上博文链接!