

소프트웨어 진흥법 일부개정법률안

(안상훈의원 대표발의)

의안 번호	10774
----------	-------

발의연월일 : 2025. 6. 12.

발 의 자 : 안상훈 · 최보윤 · 안철수
이성권 · 박성훈 · 조정훈
고동진 · 김소희 · 정연욱
한지아 의원(10인)

제안이유 및 주요내용

현행법은 국가기관등의 장이 소프트웨어사업을 발주하는 경우 중소 소프트웨어사업자의 참여 확대를 위하여 대통령령으로 정하는 대기업인 소프트웨어사업자의 참여를 원칙적으로 제한하도록 하고 있음.

그런데 최근 대형 공공 소프트웨어 사업에서 품질 저하 문제가 지속적으로 발생함에 따라 국민 생활에 불편과 피해를 초래하고 있으므로 국민생활에 큰 영향을 미치는 공공 소프트웨어 사업의 경우에는 기업규모와 상관없이 최적의 사업자가 선정되도록 할 필요성이 있음.

이에 국민의 일상생활과 밀접한 관련이 있거나 사회·경제활동에 미치는 영향이 큰 사업에 대해서는 대기업인 소프트웨어사업자를 참여시킬 수 있도록 예외를 신설함으로써 소프트웨어사업자의 참여확대 및 경쟁 활성화를 통하여 소프트웨어 사업의 품질을 확보하고자 함(안 제48조제3항제2호의2 신설).

소프트웨어 진흥법 일부개정법률안

소프트웨어 진흥법 일부를 다음과 같이 개정한다.

제48조제3항에 제2호의2를 다음과 같이 신설한다.

2의2. 국민의 일상생활과 밀접한 관련이 있거나 사회·경제활동에 미치는 영향이 큰 사업으로서 대기업인 소프트웨어사업자의 참여가 불가피하다고 과학기술정보통신부장관이 인정하여 고시하는 사업인 경우

부 칙

제1조(시행일) 이 법은 공포 후 6개월이 경과한 날부터 시행한다.

제2조(대기업인 소프트웨어사업자 참여에 관한 적용례) 제48조제3항제2호의2의 개정규정은 이 법 시행 이후 국가기관등의 장이 소프트웨어 사업을 발주하는 경우부터 적용한다.

신 · 구조문대비표

현행	개정안
제48조(중소 소프트웨어사업자의 사업 참여 지원) ①·② (생략)	제48조(중소 소프트웨어사업자의 사업 참여 지원) ①·② (현행과 같음)
③ 국가기관등의 장은 제2항 전단에도 불구하고 다음 각 호 의 어느 하나에 해당하는 경우 에는 대기업(제5호의 경우에는 해당 공공기관인 대기업만 해 당한다)인 소프트웨어사업자를 참여시킬 수 있다.	③ ----- ----- ----- ----- ----- -----.
1. 2. (생략)	1. 2. (현행과 같음)
<u><신설></u>	<u>2의2. 국민의 일상생활과 밀접 한 관련이 있거나 사회·경제 활동에 미치는 영향이 큰 사 업으로서 대기업인 소프트웨 어사업자의 참여가 불가피하 다고 과학기술정보통신부장관 이 인정하여 고시하는 사업인 경우</u>
3. ~ 5. (생략)	3. ~ 5. (현행과 같음)
④·⑤ (생략)	④·⑤ (현행과 같음)