

게임산업진흥에 관한 법률 일부개정법률안

(강유정의원 대표발의)

의안 번호	1956
----------	------

발의연월일 : 2024. 7. 18.

발 의 자 : 강유정 · 김영배 · 박희승
임미애 · 문정복 · 민병덕
조계원 · 박 정 · 김준혁
강경숙 · 위성락 · 권칠승
김한규 · 정을호 · 황정아
의원(15인)

제안이유 및 주요내용

현행법에 따르면 문화체육관광부장관은 게임산업의 진흥을 위한 중
합계획을 수립·시행하도록 하고 있으나 그 수립주기에 대한 규정은
없는데, 「스포츠산업 진흥법」, 「독서문화진흥법」, 「출판문화산업
진흥법」 등의 문화관련 진흥에 관한 법률에서는 기본계획의 수립주
기가 5년으로 명시되어 있어 중장기적 관점에서 정책이 추진되고 체
계적으로 사업이 수행되고 있다. 이에 현행법에서도 기본계획에 대한
수립주기를 5년으로 규정함으로써 기본계획이 효율적이고 체계적으로
추진되도록 도모하고자 한다(안 제3조제1항).

또한, 빠르게 발전하고 있는 게임산업의 특성상, 게임산업의 진흥에 관
한 시책과 동향에 대해 시의적절하게 파악할 수 있도록, 문화체육관광부
장관으로 하여금 매년 게임산업 진흥에 관한 시책과 동향에 대한 보고서

를 정기국회 시작 전까지 국회에 제출하도록 규정하고자 한다(안 제3조의2 신설).

게임산업진흥에 관한 법률 일부개정법률안

게임산업진흥에 관한 법률 일부를 다음과 같이 개정한다.

제3조제1항 중 “협약하여”를 “협약하여 5년마다”로 하고, 제3조의2를 다음과 같이 신설한다.

제3조의2(연차 보고) 문화체육관광부장관은 매년 게임산업 진흥에 관한 시책과 동향에 대한 보고서를 정기국회 개회 전까지 국회에 제출한다.

부 칙

이 법은 공포 후 6개월이 경과한 날부터 시행한다.

신 · 구조문대비표

현 행	개 정 안
제3조(게임산업진흥종합계획의 수립·시행) ① 문화체육관광부장관은 관계중앙행정기관의 장과 <u>협의하여</u> 게임산업의 진흥을 위한 종합계획(이하 “종합계획”이라 한다)을 수립·시행하여야 한다.	제3조(게임산업진흥종합계획의 수립·시행) ① ----- ----- <u>협의하여 5년마다</u> ----- ----- -----.
②·③ (생 략) <u><신 설></u>	②·③ (현행과 같음) <u>제3조의2(연차 보고) 문화체육관광부장관은 매년 게임산업 진흥에 관한 시책과 동향에 대한 보고서를 정기국회 개회 전까지 국회에 제출한다.</u>