

콘텐츠산업 진흥법 일부개정법률안
(고동진의원 대표발의)

의안 번호	536
----------	-----

발의연월일 : 2024. 6. 17.

발 의 자 : 고동진 · 강대식 · 강명구
강민국 · 강선영 · 강승규
곽규택 · 구자근 · 권성동
권영세 · 권영진 · 김 건
김기웅 · 김기현 · 김대식
김도읍 · 김미애 · 김민전
김상욱 · 김상훈 · 김석기
김선교 · 김성원 · 김소희
김승수 · 김예지 · 김용태
김위상 · 김은혜 · 김장겸
김재섭 · 김정재 · 김종양
김태호 · 김형동 · 김희정
나경원 · 박대출 · 박덕흠
박상웅 · 박성민 · 박성훈
박수민 · 박수영 · 박정하
박정훈 · 박준태 · 박충권
박형수 · 배준영 · 배현진
백종헌 · 서명옥 · 서범수
서일준 · 서지영 · 서천호
성일종 · 송석준 · 송언석
신동욱 · 신성범 · 안상훈
안철수 · 엄태영 · 우재준

유상범 · 유명하 · 유용원
윤상현 · 윤영석 · 윤재옥
윤한홍 · 이달희 · 이만희
이상휘 · 이성권 · 이양수
이인선 · 이종배 · 이종욱
이철규 · 이현승 · 인요한
임이자 · 임종득 · 장동혁
정동만 · 정성국 · 정연욱
정점식 · 정희용 · 조경태
조배숙 · 조승환 · 조은희
조정훈 · 조지연 · 주진우
주호영 · 진종오 · 최보운
최수진 · 최은석 · 최형두
추경호 · 한기호 · 한지아
의원(108인)

제안이유 및 주요내용

현행법은 콘텐츠산업의 기반을 조성하고 그 경쟁력을 강화하기 위해 콘텐츠산업의 진흥에 필요한 사항을 규정하고 있으며 콘텐츠제작의 활성화 및 융합콘텐츠의 활성화를 위해 정부가 필요한 시책을 마련하도록 하고 있음.

최근 4차 산업혁명과 함께 새로운 기술을 기반으로 메타버스 산업 등이 급속하게 성장하고 있으며, 이를 활용한 창의적인 콘텐츠 개발, 발굴 및 제작 등과 관련한 정부의 체계적·선도적인 지원의 필요성이

제기되고 있음.

이에 정부가 메타버스·인공지능 등 신기술을 활용한 콘텐츠산업 활성화와 관련한 시책을 마련하도록 하여 급변하는 시장 환경에 대응해 신기술을 활용한 콘텐츠 제작 역량 등을 키우려는 것임(안 제9조제1항).

법률 제 호

콘텐츠산업 진흥법 일부개정법률안

콘텐츠산업 진흥법 일부를 다음과 같이 개정한다.

제9조제1항 중 “콘텐츠”를 “콘텐츠(새로운 기술을 활용한 콘텐츠를 포함한다)”로 한다.

부 칙

이 법은 공포 후 6개월이 경과한 날부터 시행한다.

신 · 구조문대비표

현 행	개 정 안
제9조(콘텐츠제작의 활성화) ① 정부는 다양한 분야와 다양한 형태의 <u>콘텐츠</u> 가 창작·유통· 이용될 수 있는 환경을 조성하 여야 하며, 콘텐츠제작자의 창 의성을 높이고 경쟁력을 강화 하기 위한 시책을 마련하여야 한다. ②·③ (생 략)	제9조(콘텐츠제작의 활성화) ① ----- ---- <u>콘텐츠(새로운 기술을 활</u> <u>용한 콘텐츠를 포함한다.)</u> ---- ----- ----- -----. ②·③ (현행과 같음)