

マイクラプラグインの作り方

著: 星野あおい

目次

1. プラグインとは
2. 簡単なプラグインの作り方
3. 少し難しいプラグインの作り方
4. コツ
5. 終わりに

対象読者

- プラグインを作ろうと思っている人
- プログラミングに触れたことがある人
 - "Hello, world" をしたことがあればよい。

プラグインとは

プラグインとは、マイクラに元々存在する要素を組み合わせたり、改造したりするもの。

MODではない。

MODとの違い

プラグインでは

- 新しい要素を追加することはできない。
- サーバーで動かす必要がある。

MODのように、**新しいモンスター**や**武器**を追加できない。

既存の武器の攻撃力を上げたり、武器を使う時にエフェクトを追加するなど是可以する。

また、MODはクライアントのみで動かすことが可能だが、プラグインはマイクラサーバーの中で動かさなければならない。

プラグインを作る準備

プラグインを作るために必要なツールです。

どうしても**Vimで開発したい！, VS Codeを使いたい！** ということだわりが無いなら黙って下記2つのツールをインスコしてください。

- **openjdk17**
- **IntelliJ IDEA**

君たちならできるはずさ！

マイクラプラグインの作り方