

マイクラプラグインの作り方

著: 星野あおい

目次

1. プラグインとは
2. プラグインを作る準備
3. 簡単なプラグインの作り方
4. 少し難しいプラグインの作り方
5. コツ
6. 終わりに

対象読者

- プラグインを作ろうと思っている人
- プログラミングに触れたことがある人
 - "Hello, world" をしたことがあればよい。

プラグインとは

プラグインとは、マイクラに元々存在する要素を組み合わせたり、改造したりするもの。

MODではない。

MODとの違い

プラグインでは

- 新しい要素を追加することはできない。
- サーバーで動かす必要がある。

MODのように、**新しいモンスター**や**武器**を追加できない。

既存の武器の攻撃力を上げたり、武器を使う時にエフェクトを追加するなど是可以する。

また、MODはクライアントのみで動かすことが可能だが、プラグインはマイクラサーバーの中で動かさなければならない。

プラグインを作る準備

今回は**Windows**で作成するものとして説明をします。

今回インストールするものは下記の2つです。

- [Scoop](#)
- [IntelliJ IDEA](#)

Scoopは、Javaやその他開発ツールをインストールする際に使用する。

IntelliJ IDEA (以下 Idea)は、統合開発環境です。実際に開発を行います。