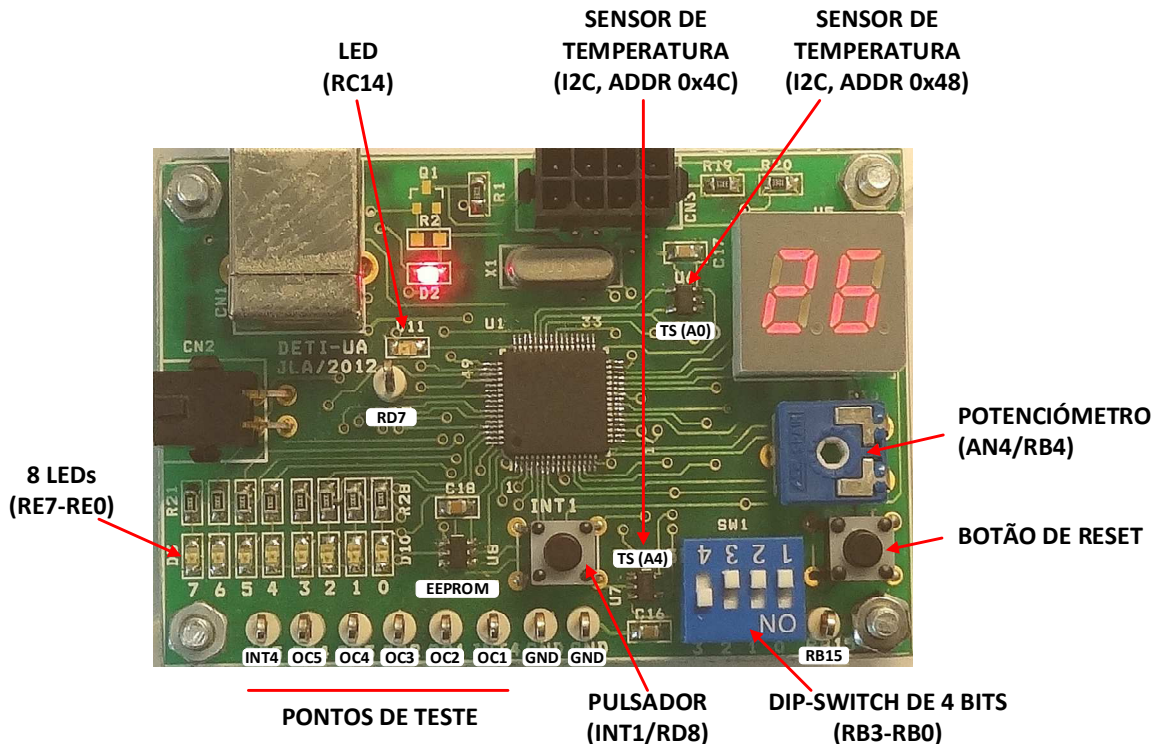


Placa usada nas aulas práticas e nos testes práticos

1. Layout da placa



2. Pontos de teste

A placa disponibiliza um conjunto de pontos de teste que permitem a fixação da ponta de prova do osciloscópio. Para a visualização de sinais, apenas estes pontos de teste devem ser usados. Sinais e portas disponíveis: OC1 (RD0), OC2 (RD1), OC3 (RD2), OC4 (RD3), OC5 (RD4), INT4 (RD11), RB15 e RD7.

3. Potenciômetro

O potenciômetro da placa vem acompanhado do manípulo para a sua rotação. Não deve ser usado qualquer outro meio para rodar o potenciômetro.

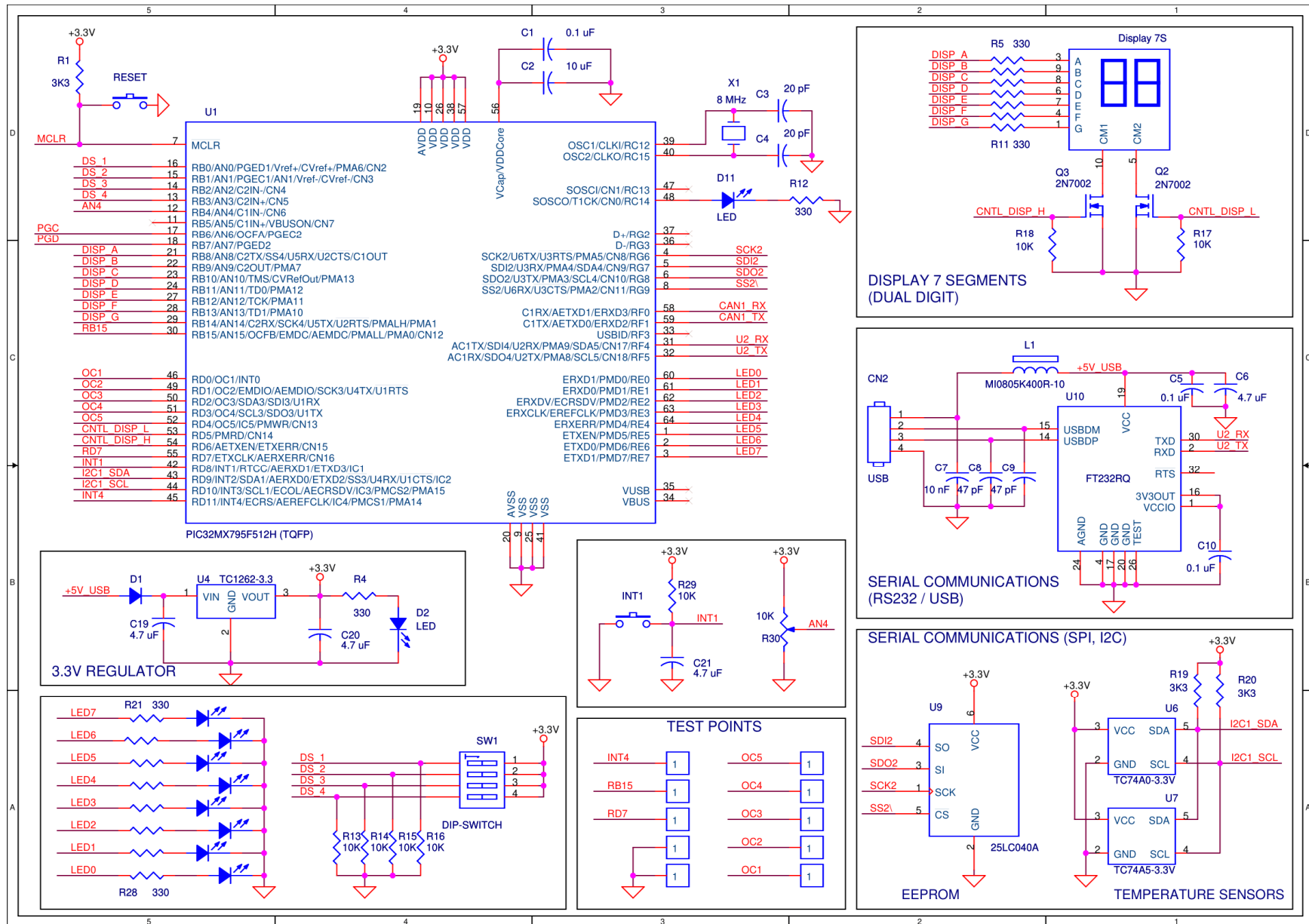
4. Dificuldades de programação da placa

Na realização de exercícios que envolvam o dispositivo de comunicação com o PC (UART), podem ocorrer situações que impeçam a normal programação da placa. Nesses casos devem ser seguidos os seguintes passos:

- premir o botão de reset;
- com o botão de reset pressionado, executar o comando de transferência (por exemplo, `ldpic32 prog.hex`);
- libertar o botão de reset.

5. Verificação do bom funcionamento da placa durante os testes práticos

Na área de trabalho do teste prático está disponível um programa de teste da placa, com a designação "`.dp32_test.hex`", que pode ser usado para comprovar o bom funcionamento da mesma.



PDF criado em 02/02/2023