

**UNIVERSIDAD VERACRUZANA**

**FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA**

**ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS**

**JUAN CARLOS PÉREZ ARRIAGA**

**PROYECTO VENTA DE PLAYERAS Y SUDADERAS**

**Equipo 3**

**INTEGRANTES:**

**MANUEL ENRIQUE RODRÍGUEZ BECERRA**

**UZZIEL ASAFMIN OJEDA GONZÁLEZ**

**JUAN CARLOS MORALES HERNÁNDEZ**

**RAÚL GONZÁLEZ TRINIDAD**

ÍNDICE

[Introducción 3](#_Toc412804758)

[Problemática. 4](#_Toc412804759)

[Planeación 4](#_Toc412804760)

[Metodología 4](#_Toc412804761)

[Lenguaje de Programación. 5](#_Toc412804762)

[Base de datos. 5](#_Toc412804763)

[Cronograma de entregas 5](#_Toc412804764)

# Introducción

En el presente documento se detalla la planeación, en la cual se especifican los aspectos de la metodología que se utilizará, como las herramientas de software que mejor se adaptan de acuerdo a la problemática del sistema.

# Problemática.

La empresa dedicada a la fabricación y venta de playeras y sudaderas sobre pedido, cuenta con alrededor de 4000 clientes en el estado de Veracruz, dicha empresa atiende pedidos de sus clientes vía telefónica y en sus instalaciones. Actualmente la empresa ha decidido implementar una solución informática que le permita registrar los pedidos atendidos.

Por otra parte la empresa también tiene la necesidad de llevar a cabo un control de la materia prima que utiliza para la elaboración de las playeras y sudaderas, de tal forma que la administración de gastos sea lo más eficiente posible.

# Planeación

El desarrollo del proyecto será exitoso si se sigue una metodología adecuada para su desarrollo, por lo cual se presenta a continuación la metodología, el lenguaje de programación y el almacén de datos a utilizar. Esto con el fin de proporcionarle la información suficiente y proseguir con el proyecto dado.

## Metodología

Dado el problema a resolver, se acordó utilizar la metodología de Yourdon para desarrollar el problema, puesto que en esta metodología se aplica la descomposición funcional, lo que permite obtener requerimientos con precisión. Al utilizar herramientas gráficas, facilita la comprensión y resolución del problema tanto para el cliente como para los desarrolladores.

Otra cualidad de esta metodología es que permite utilizar al equipo de trabajo de manera más eficiente, pues va paso a paso y no derrochar dinero.

Por medio de la metodología de Yourdon, se permite un análisis más rápido, lo cual se adapta a nuestras necesidades.

## Lenguaje de Programación.

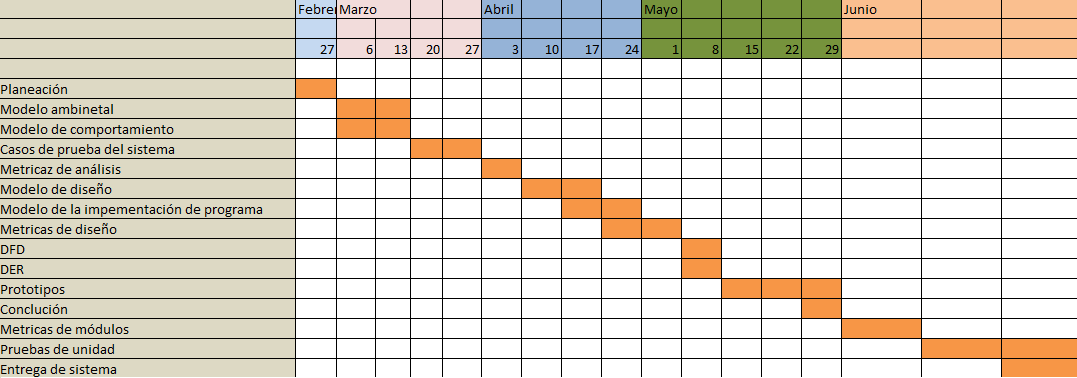
Acorde con el problema a resolver, la solución que ofrecemos para generar la aplicación es mediante una página web, que estará codificada en PHP, este lenguaje es ventajoso puesto que tiene una mayor eficiencia al ejecutarse del lado del servidor. Esto beneficia a la invisibilidad del código para el cliente, que lo hace seguro y confiable.

Otro aspecto importante por el cual se acordó utilizar PHP es su capacidad para obtener acceso a la información en una base de datos. PHP es multiplataforma, lo que permite implementarse en la mayoría de navegadores sin mayor problema.

## Base de datos.

La base de datos que tendremos en nuestra aplicación será MySQL, puesto que es una base de datos muy versátil, además de ser gratuita y no caer en problemas legales. La implementación sobre el lenguaje de programación es afín y ofrece buena seguridad con los controles adecuados.

# Cronograma de entregas

****