

SCRUM

1. Definição do Backlog do Sistema

O backlog do sistema é uma lista priorizada de funcionalidades e requisitos que precisam ser implementados. Ele é dinâmico e pode ser atualizado conforme o projeto avança.

- **Funcionalidades de Login e Cadastro**
 - Como aluno, quero fazer login no sistema.
 - Como aluno, quero recuperar minha senha.
 - Como aluno, quero alterar meu e-mail de contato.
- **Funcionalidades Acadêmicas**
 - Como aluno, quero visualizar meu histórico acadêmico.
 - Como aluno, quero consultar minhas notas parciais.
 - Como aluno, quero consultar minhas faltas parciais.
- **Funcionalidades Administrativas**
 - Como aluno, quero solicitar documentos acadêmicos.
 - Como aluno, quero consultar avisos importantes.
 - Como aluno, quero consultar o calendário de provas.
- **Funcionalidades de Configuração**
 - Como aluno, quero atualizar meus dados pessoais.
 - Como administrador, quero gerenciar os dados da instituição.

2. Primeira Sprint

- **Funcionalidade de Login**
 - Desenvolver a interface de login.
 - Implementar a lógica de autenticação.
 - Testar a funcionalidade de login.
- **Funcionalidade de Consulta de Matrícula**
 - Desenvolver a interface de consulta de matrícula.
 - Implementar a lógica de consulta de matrícula.
 - Testar a funcionalidade de consulta de matrícula.

3. Tarefas da Primeira Sprint

Desenvolver a Interface de Login:

- Estimar: 3 dias

Implementar a Lógica de Autenticação:

- Estimar: 2 dias

Testar a Funcionalidade de Login:

- Estimar: 1 dia

Desenvolver a Interface de Consulta de Matrícula:

- Estimar: 3 dias

Implementar a Lógica de Consulta de Matrícula:

- Estimar: 2 dias

Testar a Funcionalidade de Consulta de Matrícula:

- Estimar: 1 dia

4. Simulação da Execução da Primeira Sprint
Execução da sprint de 11 dias:

Dia	Tarefas Concluídas	Tarefas Restantes
1	Desenvolver a Interface de Login	6
2	Desenvolver a Interface de Login	6
3	Desenvolver a Interface de Login	5
4	Implementar a Lógica de Autenticação	4
5	Implementar a Lógica de Autenticação	3
6	Testar a Funcionalidade de Login	2
7	Desenvolver a Interface de Consulta de Matrícula	2
8	Desenvolver a Interface de Consulta de Matrícula	2
9	Desenvolver a Interface de Consulta de Matrícula	1
10	Implementar a Lógica de Consulta de Matrícula	0
11	Testar a Funcionalidade de Consulta de Matrícula	0