用 a[x][y]记录每个点的状态,初始时,'\_'处 a[x][y]=0,'#'处 a[x][y]=1,如果一个点被遍历过,则 a[x][y]=2。

维护两个队列 q 和 qq, 以及一个时间戳 t。

初始时 t=0, q 中保存有当前时刻 t 会融化的所有金属坐标(通过从边缘开始 bfs 很容易初始化)。

## 模拟每一轮融化, 具体地:

- $1. ++t_{\circ}$
- 2. 取出 q 中的点 (x,y), a[x][y]置为 2, 然后向四周 bfs, 遇到状态为 0 的点就加入 q, 遇到状态为 1 的点就加入 qq, 遇到状态为 2 的点跳过。
- 3. 取出 qq 中的点 (x,y), 如果(x,y)有大于等于两个相邻点状态为 2, 则将(x,y)加入 q, 并将 a[x][y]置 2。
- 4. 如果 q 非空, 重复 1., 否则结束, 答案即为 t。

每个点仅有一次机会入队或状态被置为 2, 因此时间复杂度为 O(n^2)。