

南开大学

JAVA 语言与应用实验报告

中文题目: 画图软件实验报告

外文题目: Painter Experiment Report

学号: 2210556

姓名: 廖望

年级: 2023 级

专业: 计算机科学与技术

系别: 计算机科学与技术

学院: 计算机学院

指导教师: 刘嘉欣

完成日期: 2024 年 11 月

目 录

目录	I
第一章 实验目的	1
第二章 实验结果	2

第一章 实验目的

本项目是基于 **Swing** 实现的画图程序。程序实现的功能包括绘制三角形、矩形、椭圆、圆角矩形、直线和文本，支持选择是否填充，支持设置线条和填充颜色，并可将图形保存为图片等选项。代码采用了 **MVC**（模型-视图-控制器）架构开发，充分体现了 **Java** 的面向对象编程思想。该程序具有较高的可扩展性，代码逻辑清晰，复用性强，事件处理流程明确等优点。

第二章 实验结果

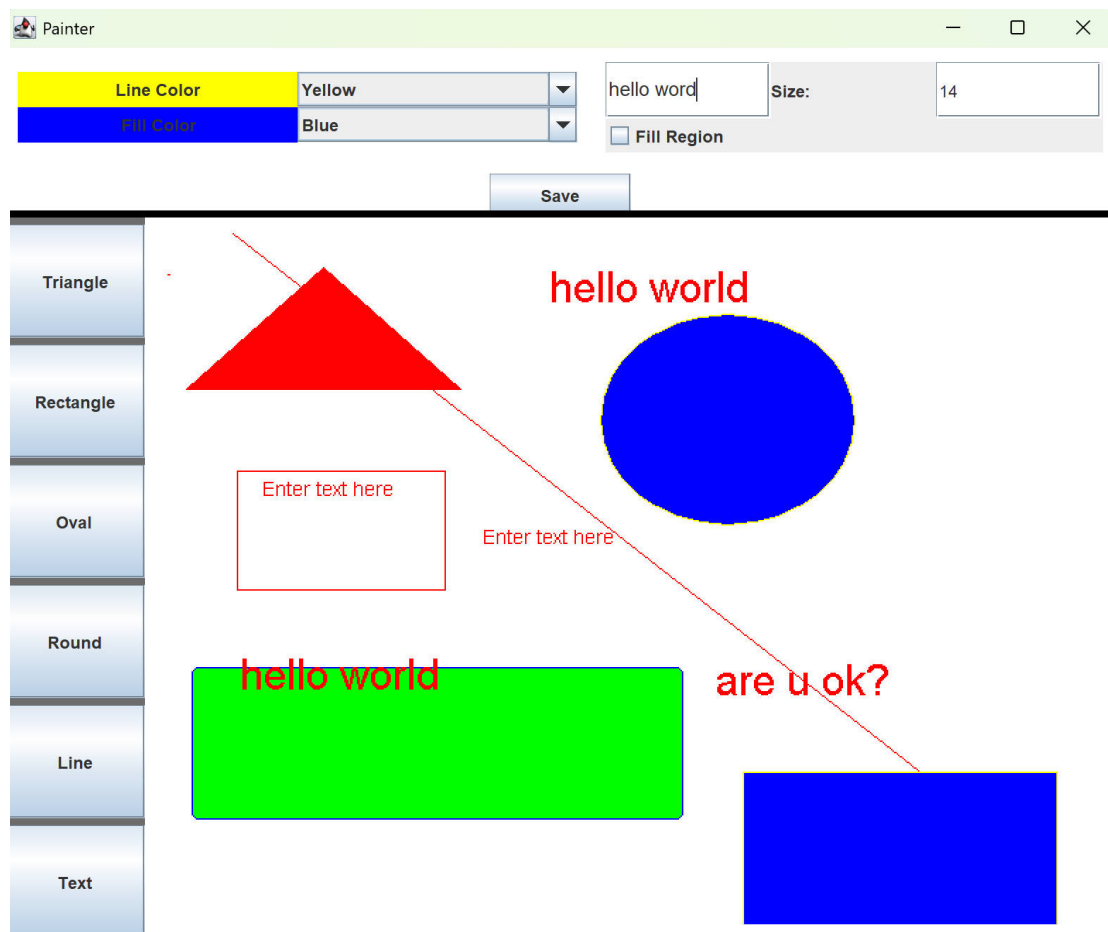


图 2.1 程序运行截图 1

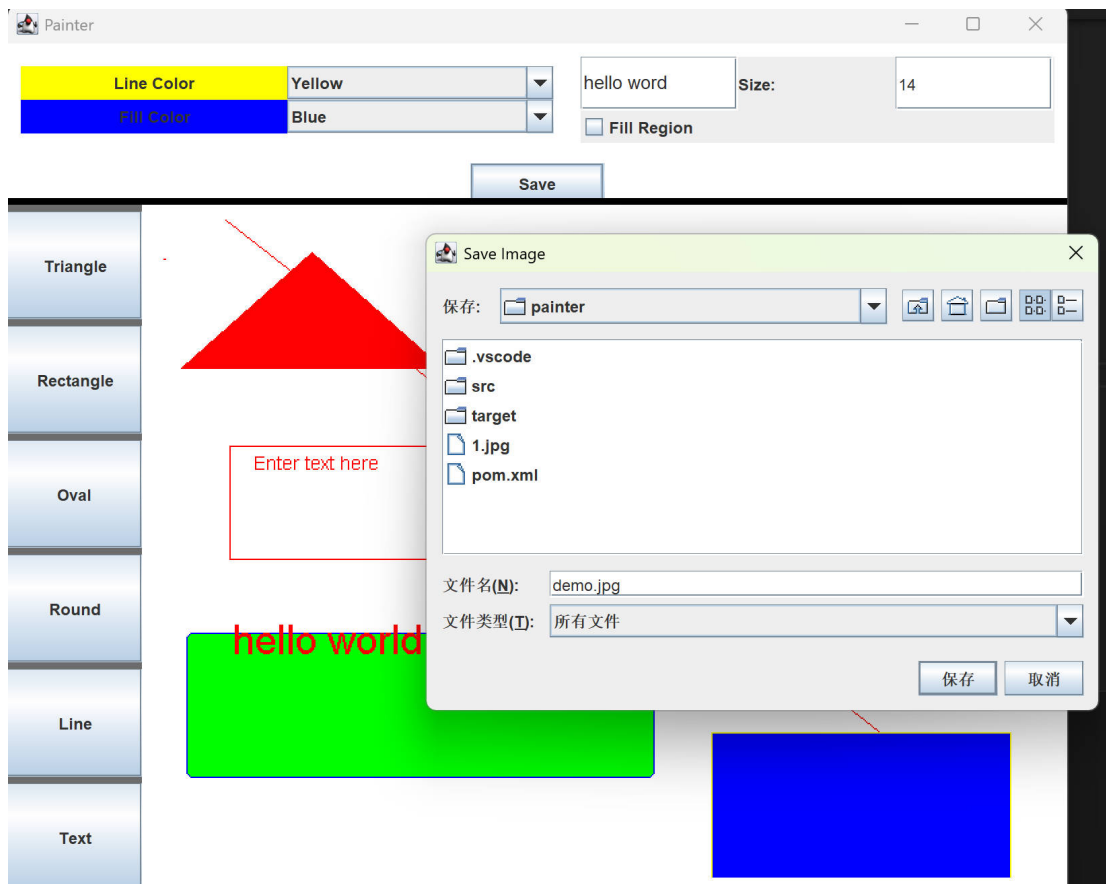


图 2.2 程序运行截图 2

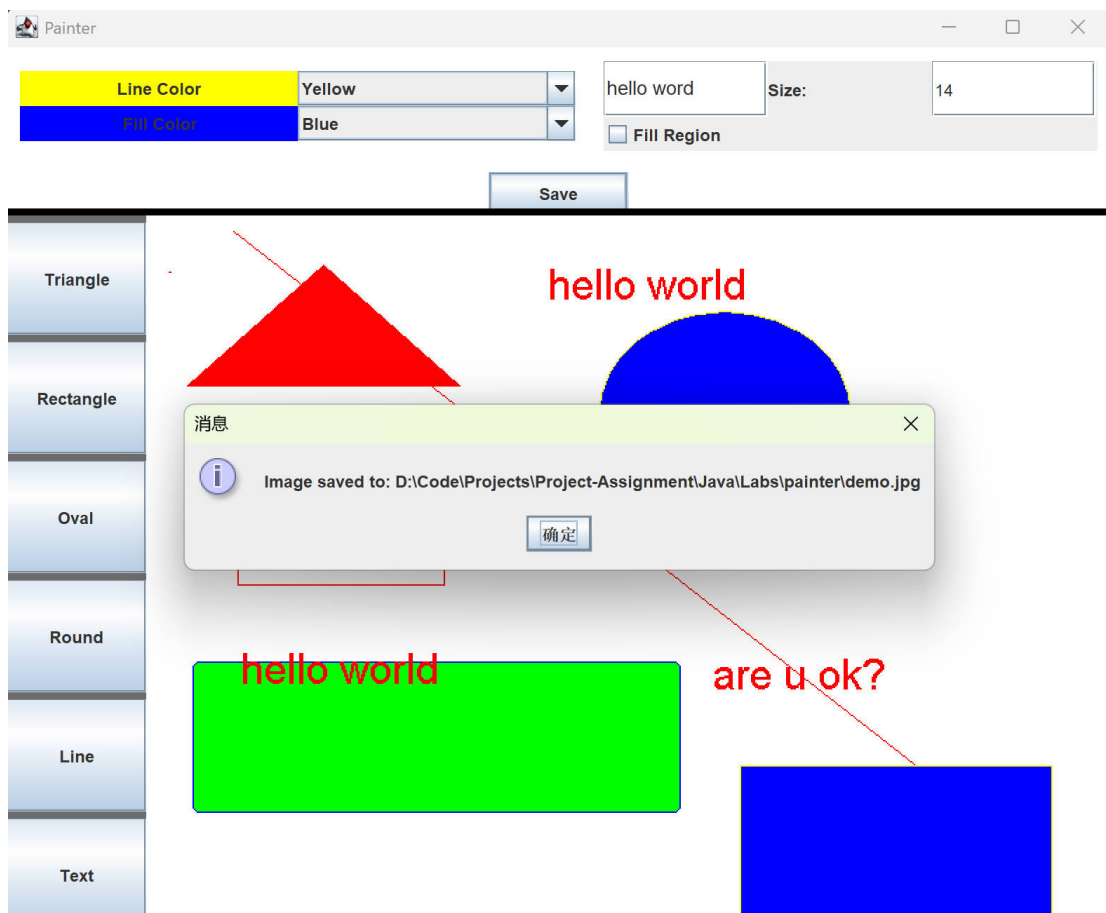


图 2.3 程序运行截图 3