Minichem 0.1

Руководство пользователя

А. В. Олейниченко

18 октября 2016 года

Глава 1

Общие сведения

Данный документ является подробным руководством пользователя к квантовохимической программе Minichem версии 0.1. Программа является учебной, поэтому может содержать ошибки и работать продолжительное время даже на небольших задачах.

1.1 Возможности программы

Доступен расчет энергии в точке методами RHF и UHF.

Глава 2

Установка и запуск

2.1 Установка

Программа Minichem устанавливается из исходных кодов, доступных на GitHub по адресу https://github.com/aoleynichenko/minichem. Для сборки требуются установленные библиотеки LAPACK, BLAS, OpenMP. Детали их установки зависят от дистрибутива и здесь не приводятся. На текущий момент мейкфайлы написаны с учетом специфики ОС Linux. Команды для сборки Minichem:

```
cd \$MINICHEM_HOME/src
make
make install
```

Исполняемый файл Minichem появится в \$MINICHEM_HOME/bin.

2.2 Запуск

Minichem – консольное приложение. Формат команды запуска:

```
minichem <options> <input-files>
```

Удобно добавить директорию \$MINICHEM_HOME/bin в \$PATH.

По умолчанию вывод результатов осуществляется в стандартный поток вывода stdout.

2.3 Диагностика ошибок. Лог

Кроме основного вывода, Minichem также ведет лог (по умолчанию – minichem.log), в который записываются сообщения о ходе исполнения программы. Лог содержит развернутые сообщения о произошедших ошибках

и предупреждениях и может оказаться полезным при отладке как самого Minichem, так и input-скриптов.

Глава 3

Описание формата входных файлов

3.1 Язык Minichem

Для входных файлов Minichem разрабатывается специальный скриптовый язык программирования, ориентированный на применение в вычислительной химии и наследующий черты языков Psithon, NWChem и JavaScript.

Язык Minichem чувствителен к регистру (кроме названий базисных наборов и символов химических элементов). Символы конца строки и лишние пробельные символы игрнорируются, что в принципе позволяет записать весь входной файл в одну строчку. Это возможно благодаря тому, что каждый оператор языка «знает», сколько аргументов должен принять.

Комментарии начинаются с символа # и продолжаются до конца строки (аналогично Python и Bash).

3.2 Типы данных

Molecule. Объекты типа Molecule содержат информацию о заряде молекулы, мультиплетности основного состояния и координатах атомов. Для создания объекта Molecule используется ключевое слово mol:

```
mol LiH {
   mult 1
   charge 0
   units atomic
   H   0.0000   0.0000
   Li   1.4632   0.0000   0.0000
}
```

Обязательными в определении молекулы являются только ключевое слово mol и координаты атомов в формате хуz. Параметры молекулы, указываемые ключевыми словами mult, charge, units и т.д. необязательны. После ключевого слова mol опционально указывается имя молекулы; если оно не указано, объявленная молекула становится текущей (доступной для квантовохимических подпрограмм). Пример объявления безымянной молекулы: