

## Conferencia Internacional de la Sociedad Chilena de Ciencia de la Computación (SCCC)

En el marco de la “Semana de tecnologías digitales y los sistemas inteligentes”, se realizarán las **Jornadas Chilenas de la Computación** y **Jornadas Iberoamericanas de Interacción Humano-Computador**, junto con workshops de especialidad disponibles para la comunidad.

La **Sociedad Chilena de Ciencia de la Computación (SCCC)** tiene el agrado de invitar a la comunidad académica y profesional a participar en las **Jornadas Chilenas de Computación (JCC) 2026**. Este evento representa una plataforma para la presentación de trabajos que describan investigaciones, intercambio de ideas y fortalecimiento de la colaboración en el campo de la computación en Chile y a nivel internacional. La conferencia SCCC es un foro para la presentación de trabajos recientes, originales y no publicadas previamente en todas las áreas de la Ciencia de la Computación.

### Temas de interés

Dentro de esta nueva versión del evento JCC, se invita a los participantes a realizar sus trabajos de investigación en el amplio campo de la informática como también de las ciencias de la computación, considerando como los más relevantes los siguientes temas de interés(aunque no limitados a estos):

#### **Aplicaciones y Tecnologías de la Información**

- Bioinformática
- Minería de procesos de negocio
- Modelos de procesos de negocio
- Recuperación de información
- Minería de textos y datos
- Tecnologías web
- Multimedia
- Simulación

#### **Fundamentos de la Computación**

- Algoritmos
- Teoría de la computación
- Métodos numéricos
- Lenguajes de programación
- Sistemas operativos
- Hardware

## Inteligencia Artificial y Sistemas Inteligentes

- Inteligencia Artificial
- Aprendizaje automático
- Sistemas multiagente
- Procesamiento de lenguaje natural
- Robótica

## Sistemas Distribuidos y Redes

- Redes informáticas
- Sistemas distribuidos y paralelos
- Seguridad y criptografía
- Bases de datos

## Ingeniería de Software y Desarrollo

- Ingeniería de Software
- Ingeniería basada en modelos
- Lenguajes de programación
- Sistemas operativos

## Gráficos y Visualización

- Gráficos por computadora
- Visión artificial
- Simulación

## Interfaces y Experiencia del Usuario

- Interacción persona-computadora
- Sistemas colaborativos
- Temas sociales y profesionales

## Matemáticas y Método Computacional

- Matemáticas de la computación
- Computación aplicada (Investigación de operaciones, Artes y Humanidades)

## Ética y Sociedad

- Ética de la IA
- Temas sociales y profesionales

## Envío de artículos

- Se debe utilizar el formato IEEE.
- Los artículos deben estar escritos en Español, Inglés o Portugués y tener entre 4 y 8 páginas, de acuerdo a la contribución del artículo.
- Los artículos deben enviarse a través de la plataforma Microsoft's Conference Management Toolkit.
- Al enviar un paper, los autores aceptan implícitamente que al menos uno de ellos debe estar inscrito en la conferencia para poder presentarlo. Sólo se publicarán en las actas los papers que hayan sido presentados por sus autores durante la conferencia, si cumplen las normas de revisión de calidad del IEEE.

Reconocimiento de CMT: El servicio CMT de Microsoft se utilizó para gestionar el proceso de revisión por pares de esta conferencia. Este servicio fue proporcionado de forma gratuita por Microsoft y ellos asumieron todos los gastos, incluidos los costos de los servicios en la nube de Azure, así como para el desarrollo de software y soporte.

CMT acknowledgment: The Microsoft CMT service was used for managing the peer-reviewing process for this conference. This service was provided for free by Microsoft and they bore all expenses, including costs for Azure cloud services as well as for software development and support.

## Fechas importantes

- 18 May 2026 Abstract submission
- 22 Jun 2026 Full paper submission
- 13 Jul 2026 Close reviews
- 27 Jul 2026 Acceptance notification
- 10 Aug 2026 Camera Ready Version