

Um den Vorreiter GIMP ist ein vollständiges Paket an freien Grafikprogrammen und Werkzeugen entstanden.

Heute lassen sich sämtliche grafische Aufgaben in professioneller Weise ausführen (Fotoverwaltung, Zeichnen, DTP), und man kann sich über eine vollständige Werkzeugsammlung freuen (Farbmanagement, Schriftverwaltung, PDF-Erstellung u.v.m.).

Alle Programme laufen auf benutzerfreundlichen Freien Betriebssystemen, und die meisten sind auch auf OS X und Windows verfügbar.

Im Web und in der Buchhandlung sind außerdem sehr gute Dokumentationen und Handbücher auf deutsch und englisch erhältlich.

Unterstützung

Indem Sie unsere Programme kennenlernen und diese professionell einsetzen, unterstützen Sie bereits unsere Arbeit.

Weitere Unterstützungsmöglichkeiten sind Fehlermeldungen, Feature-Wünsche und Mitarbeit bei der Entwicklung.

Kontakt

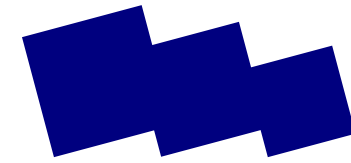
Alessandro Rimoldi rimoldi@ideale.ch

Das nächste internationale Treffen der Entwickler, Grafiker, Anwender und interessierter Unternehmen findet vom 27.–30. Mai 2010 in Brüssel statt.

www.libregraphicsmeeting.org

Mit einer Spende können Sie die Konferenz unterstützen:

<http://pledgie.com/campaigns/8926>



LIBRE GRAPHICS
RECLAIM
YOUR TOOLS

Animation & Rendering



Bildbearbeitung



Vektorgrafik



Layout





Create.freedesktop.org
Drehscheibe für Freie Grafik



Digikam.org
Fotoverwaltung



Fontmatrix.net
Font-Management



Hugin.sourceforge.net
Panorama-Foto-Stitcher



koffice.org/Krita
Bildbearbeitung, Malprogramm



MyPaint.initilinux.org
Malen mit Grafik-Tablets



Openclipart.org
Sammlung Freier Cliparts



Openfontlibrary.org
Sammlung Freier Schriftarten



Rawstudio.org
RAW-Bilder-Bearbeitung



gna.org/projects/Swatchbooker
Farbpalettenverwaltung



Tango.freedesktop.org
Gestaltung der Benutzeroberfläche



sK1project.org
Vektorgrafik



Blender.org
3D-Modellierungs- und Animationsprogramm

Der Funktionsumfang ist ausgesprochen groß: Man kann dreidimensionale Körper modellieren, texturieren, animieren und rendern. Blender besitzt einen eingebauten Videoschnitteditor.

Einsatzbeispiele sind die Simulation von Flüssigkeit und Compositing. Zur Demonstration wurden die Animationsfilme "Elephants Dream" und "Big Buck Bunny" produziert.



Inkscape.org
Inkscape ist ein Vektorgrafik-Editor

Es dient zum Erstellen von Logos, Vektor-kunst, technischen Diagrammen, Land-karten, Stadtplänen, Schriftzügen, Comics, Flugblättern u.ä.



Scribus.net
Professionelles Layout-Programm

Bilder und Texte können zusammengeführt und als druckfertige PDFs exportiert werden.

Die benutzerfreundliche Oberfläche ermöglicht Farbmanagement und erweiterte PDF-Funktionalitäten (Schrifteinbettung, ICC-Profile, PDF-Formulare).



Gimp.org
Intensive Bearbeitung von Fotos und Bildern

Zur Standardversion gehören Farbkorrektur, vielfältige Filter, Pinsel sowie Umwandlungs-, Auswahl-, Ebenen- und Maskierungsfunktionen.