应用开发分析专周报告

**题目名称： 云笔记管理系统**

**成员团队： 陈佳辉**

**敖龙宇**

**陈丹伟**

二〇二〇年十月三十日

## 为落实本专周支撑的毕业要求所做的工作

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **支撑的毕业要求** | **毕业要求的具体内容** | **所做的工作及佐证材料** |
| 1 | 毕业要求2-2 | 能够通过文献检索、资料查询及运用现代信息技术获取相关信息，能够分析实际的计算机工程应用问题，并获得有效结论。 | （此部分必须填写！例如，经\*\*文献可知，本项目拟采用GOland、mysql技术、react框架开发设计实现云笔记管理系统，  参考文献  ：  [1] 游戏服务器开发精辟，  [2] go语言开发实战  [3]高性能MySQL |
| 2 | 毕业要求6-1 | 了解计算机科学与技术专业的学科前沿及发展趋势，对专业在本地区经济发展中的作用、地位及其发展状况有认识。 | 在查阅文献智能家居中的计算机视觉技术、基于Hadoop的城市公共交通大数据时空分析等资料的基础上，了解到计算机视觉技术的发展前沿及技术趋势。通过阅读文献福建数字生态建设乘“云”而上，计算机专业在海西科技经济发展中起到了一个统筹规划，破解资源开发利用不平衡问题，巧用大数据精准溯源，“智慧大脑”助力解决监管瓶颈。  参考文献：  [1]  智能家居中的计算机视觉技术  陶映帆，胡鹏飞，杨文明 （清华大学深圳国际研究生院，深圳 518055） [2]基于Hadoop的城市公共交通大数据时空分析赵明北京建筑大学 [3]  福建数字生态建设乘“云”而上  中国环境报中央级 |
| 3 | 毕业要求11-2 | 能够在多学科环境中应用工程项目的管理方法和经济决策方法。 | 例如，本项目管理借鉴了文献[?]中的\*\*\*\*方法，拟采用\*\*\*\*\*\*进行项目管理。根据文献[?]进行了项目的初步预算。  参考文献：  [1]  [2]  [3] |

## 项目概述

近年来随着计算机在各个领域的不断发展，各式各样的管理系统层出不穷，这些系统的主要目的大都是为了改变人工管理时效率低、易出错的状况。云笔记管理系统是当代社会发展途中必要的衍生物，本文基于这一需求，设计一个尽可能满足大众的云笔记管理系统，同时实现高效化和智能化。

## 项目调研

现代社会对于学生/上班族来说有些很重要的信息以及学习资料需要随时记录，随时查阅并且保证信息不会丢失，就算换了一个终端也能够继续使用，把信息传递到云进行管理学习就是一个很好手段。

云笔记耕耘的是小众市场。但是恰恰好抓住这部分小众市场，用户粘合度较高不会发生用户流失现象。我们只需服务好这批小众用户便可获得长久的收益。并且由于有记笔记的人身边朋友也会有记笔记的习惯，他们会互相推荐使用云笔记所以也能增加软件的使用量。

## 项目功能

# 参考

印象笔记

<https://www.yinxiang.com/explore/tips/?jet-smart-filters=jet-engine/default&_tax_query_category=70>

有道云笔记

<http://note.youdao.com/>

坚果云+VSCODE

OneNote

# 总体功能设计

云笔记系统主要为了让人们可以实时快速的将所需笔记保存起来，而且图文并茂便于查看，本系统的用户由自己注册申请创建。本系统按照角色不同共分为三大模块，分别为：登录模块，笔记模块，活动模块，其中活动模块是每个用户都有的功能。

登陆模块主要负责用户的登陆以及注册

笔记模块主要负责用户针对笔记的增删改查点赞分享等功能

活动模块主要负责管理和审批用户创建的活动增强用户之间的社交和交互

在创建用户账号密码时候对传输过程进行加密，服务端获取后再进行解密操作，保证了用户重要信息的安全性，防止用户信息被窃取，以及数据库被盗库后密码泄露。

# 使用技术

项目工具：GOLAND、VSCODE。

界面设计语言：JS,HTML,CSS,GOLAND。

前端框架：react。

数据库：MySql。

前端开发使用技术：react,redux,less,webpack,ant-design

后端开发使用技术：go，MySQL，socket网络编程，并发编程

## 项目用例分析

1. **主要参与者**

（分析项目中主要参与者，可如表1，列出项目中的主要参与者及说明）

表1 \*\*\*\*（项目名称）主要参与者说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参与者名称 | 描述 | 同义词 |
| 游客 | 普通游客，没有访问该系统的账号和密码，只能浏览笔记，和文档。 | 匿名用户、未注册会员 |
| 会员 | 通过审核后的合法用户 | 已注册会员 |
| 管理员 | 审核活动，管理用户账户，审核非法分享的笔记。 | 系统管理员 |

1. **系统用例**

例如，某在线购物系统的用例图，如下图1－4所示。

系统整体用例图

图1 系统总体用例图



图二 笔记管理用例图   


图三 用户资料管理用例图



图四 活动管理用例图



图4 用户资料用例

（可列出某项目的用例说明，表格形式）

表2 云笔记管理项目用例说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 用例名称 | 描述 | 同义词 |
| 笔记信息 | 笔记模块的总体包含所有笔记有关的交互 | 笔记管理 |
| 用户信息 | 用户模块的总体包含所有笔记有关的交互 | 用户管理 |
| 活动信息 | 活动模块的总体包含所有笔记有关的交互 | 活动管理 |
| 笔记删除 | 管理员可以删除所有用户的被举报的不合法笔记，用户可以依据喜好删除笔记。 | 移除笔记 |
| 笔记分享 | 用户可以进行笔记的分享让所有人都可以看到。 | 共享笔记 |
| 笔记查询 | 用户可以对自己的笔记进行查询 | 查找笔记 |
| 笔记添加 | 用户可以创建新的笔记 | 增加笔记 |
| 会员资料维护 | 针对所有用户的资料进行维护的权限 | 用户维护 |
| 账号注销 | 从数据库中删除此账号 | 删除账号 |
| 账号修改 | 更改账号信息包括密码，昵称等 | 编辑账号 |
| 参与活动 | 会员上传进行活动的参与 | 加入活动 |
| 创建活动 | 用户创建活动可以向管理员申请也可以暂时编辑保存 | 新建活动 |
| 删除活动 | 删除已经作废的活动或者发现违法的活动 | 移除活动 |
| 申请活动 | 向管理员进行申请活动 | 提出活动申请 |
| 邀请朋友 | 转发活动向好友推荐 | 推广活动 |

## 项目分工及开发进度

# 项目分工

# 前台界面：敖龙宇

# 后台服务器：陈丹伟

# 数据库与文档编写：陈佳辉

# 开发进度

# 完成前后台与数据库的链接

# 完成基本的项目规划

## 项目预算

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类别 | 说明 | 金额 |
| 开发人员工资预算 | 前台开发人员每月 | 15000 |
| 后台开发人员每月 | 15000 |
| 数据及策划人员每月 | 15000 |
| 开发设备预算 | 外星人(Alienware)51mR2 1517R3 2020版三台 | 109797 |
| 软件正版化费用（windows，office） | 11445 |
| 软件、硬件损坏及维修备用资费 | 10000 |
| 项目运营预算 | 运营维护人员预算/每月 | 24000 |
| 云端维护费用/每月 | 3000 |
| 宣传费用/每月 | 100000 |
| 项目营收预估 | 广告赞助费用/每月 | 150000 |
| 用户会员费用10元/每月（预测5w会员） | 500000 |
| 每第一个月净利润 | 扣除所有开发成本 | 331758 |

## 本阶段工作总结

针对产品进行了用户群体的调查完善项目功能实现需求分析

完成了前后端以及数据库的链接保证技术的可行性

拟定开发大致工作时间表

查阅各种前沿的技术框架

针对决定使用的技术进行深入的学习与了解

基本确定后续的项目预算