

ใบงานการทดลองที่ 8

เรื่อง Wrapper Class และ Math Class

1. จุดประสงค์ทั่วไป

- 1.1. รู้และเข้าใจการติดต่อระหว่างงาน และการเรียกใช้งานคลาสสำคัญทางคณิตศาสตร์
- 1.2. รู้และเข้าใจการใช้งานคลาส Wrapper

2. เครื่องมือและอุปกรณ์

เครื่องคอมพิวเตอร์ เครื่อง ที่ติดตั้งโปรแกรม Eclipse

3. ทฤษฎีการทดลอง

3.1. Primitive Data Type คืออะไร ?

คือชนิดข้อมูลที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมสำหรับเก็บข้อมูลชนิดต่างๆ ได้แก่ จำนวนเต็ม(Integer) จำนวนทศนิยม (Floating Point) ข้อมูลอักขระ(Character) และข้อมูลตรรกะ (Logical Data)

3.2. Wrapper Class คืออะไร? มีอะไรบ้าง? อธิบายพร้อมยกตัวอย่างประกอบ

คลาส wrapper ประกอบด้วยชนิดข้อมูลพื้นฐานและจัดเตรียมวิธีการใช้ให้เป็นอ็อบเจกต์ คลาส wrapper ช่วยเราในการแปลงชนิดข้อมูลดั้งเดิมเป็นอ็อบเจกต์ และการใช้อ็อบเจกต์เหล่านี้ เราสามารถบรรจุฟังก์ชันต่างๆ ได้โดยใช้วิธีจำนวนจาวา ยิ่งไปกว่านั้น โดยใช้วิธีการตัวเลข เราสามารถแปลงข้อมูลประเภทหนึ่งเป็นอีกประเภทหนึ่ง และเราสามารถเพิ่มการปรับปรุงอีกมากมายด้วยวิธีเหล่านี้

3.3. ยกตัวอย่าง Method ที่สามารถเรียกใช้งานได้ใน Wrapper Class

Number Methods

intValue(), booleanValue(), shortValue(), longValue(), byteValue(), floatValue(),
charValue()

3.4. คำสั่ง Math.max(x, y) ; ใช้สำหรับทำอะไร? อธิบายพร้อมยกตัวอย่างประกอบ

เป็นรูปแบบ property และ method เกี่ยวกับตัวเลข (Number) โดย Math.max() จะเป็นการหาค่าสูงสุดระหว่างตัวแปรหรือระหว่าง Object 2 ตัว

```
System.out.println(Math.max(100,500));
```

output:500

3.5. คำสั่ง Math.min(x, y) ; ใช้สำหรับทำอะไร? อธิบายพร้อมยกตัวอย่างประกอบ

เป็นรูปแบบ property และ method เกี่ยวกับตัวเลข (Number) โดย Math.min() จะเป็นการหาค่าต่ำสุดระหว่างตัวแปรหรือระหว่าง Object 2 ตัว

```
System.out.println(Math.min(100,500));
```

output:100

3.6. คำสั่ง Math.sqrt(x) ; ใช้สำหรับทำอะไร? อธิบายพร้อมยกตัวอย่างประกอบ

การส่งคืนรากที่สองของx

ตัวอย่าง Math.sqrt(64);

ผลลัพธ์: 8

3.7. คำสั่ง `Math.abs(x)` ; ใช้สำหรับทำอะไร? อธิบายพร้อมยกตัวอย่างประกอบ

การส่งคืนค่าสัมบูรณ์ (บวก) ของ x

ตัวอย่าง `Math.abs(-4.7)`;

ผลลัพธ์: 5

3.8. คำสั่ง `Math.random()` ; ใช้สำหรับทำอะไร? อธิบายพร้อมยกตัวอย่างประกอบ

ส่งกลับตัวเลขสุ่มระหว่าง 0.0 (รวม) และ 1.0 (ไม่รวม)

ตัวอย่าง `Math.random()`;

ผลลัพธ์: 0.5568515217910215

4. ลำดับขั้นการปฏิบัติการ

4.1. จงพัฒนาและปรับปรุงโปรแกรมเครื่องคิดเลขจากใบงานทดลองที่ 5 โดยการเพิ่มปุ่มให้กับเครื่องคิดเลขที่มีความสามารถเพิ่มเติมดังต่อไปนี้

4.1.1. ปุ่ม `sqrt` เพื่อใช้ในการหาคำรากที่ 2 ของตัวเลขที่ผู้ใช้กรอก

4.1.2. ปุ่ม `abs` เพื่อใช้ในการหาค่าสัมบูรณ์ของตัวเลขที่ผู้ใช้กรอก

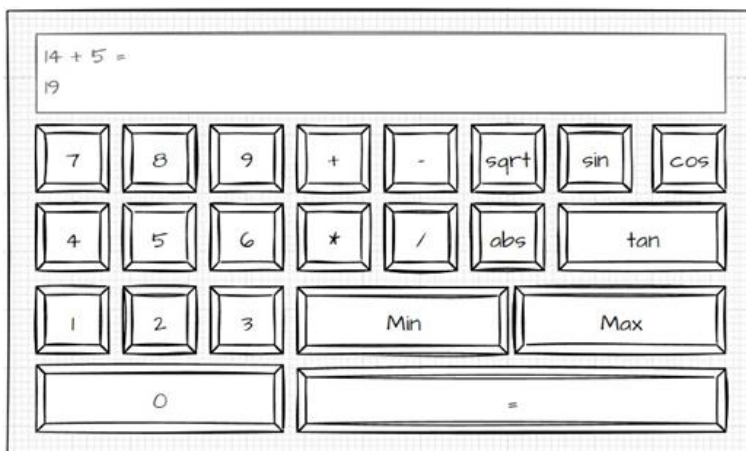
4.1.3. ปุ่ม `sin` เพื่อใช้ในการหา Sin ของตัวเลขที่ผู้ใช้กรอก

4.1.4. ปุ่ม `cos` เพื่อใช้ในการหา Cos ของตัวเลขที่ผู้ใช้กรอก

4.1.5. ปุ่ม `tan` เพื่อใช้ในการหา Tan ของตัวเลขที่ผู้ใช้กรอก

4.1.6. ปุ่ม `Min` เพื่อใช้ในการหาค่าที่น้อยที่สุดของตัวเลขที่ผู้ใช้กรอกมา 2 ค่า

4.1.7. ปุ่ม `Max` เพื่อใช้ในการหาค่าที่มากที่สุดของตัวเลขที่ผู้ใช้กรอกมา 2 ค่า



โค้ดโปรแกรมภายในปุ่ม เครื่องหมายเท่ากับ (เฉพาะส่วนที่เพิ่มเข้ามาในใบงานการทดลองนี้เท่านั้น)

```
if( answer == null ) {  
    if( operation == "+" ) {  
        result = Double.parseDouble(lblText1.getText()) + Double.parseDouble(lblText2.getText()) ;  
        answer = String.format("%.2f", result);  
        lblShowText.setText( lblText1.getText() + " + " + lblText2.getText() + " = " + "\n" + answer );  
    } else if( operation == "-" ) {  
        result = Double.parseDouble(lblText1.getText()) - Double.parseDouble(lblText2.getText()) ;  
        answer = String.format("%.2f", result);  
        lblShowText.setText( lblText1.getText() + " - " + lblText2.getText() + " = " + "\n" + answer );  
    } else if( operation == "*" ) {  
        result = Double.parseDouble(lblText1.getText()) * Double.parseDouble(lblText2.getText()) ;  
        answer = String.format("%.2f", result);  
        lblShowText.setText( lblText1.getText() + " * " + lblText2.getText() + " = " + "\n" + answer );  
    } else if( operation == "/" ) {  
        result = Double.parseDouble(lblText1.getText()) / Double.parseDouble(lblText2.getText()) ;  
        answer = String.format("%.2f", result);  
        lblShowText.setText( lblText1.getText() + " / " + lblText2.getText() + " = " + "\n" + answer );  
    } else if( operation == "Min" ) {  
        result = Math.min(Double.parseDouble(lblText1.getText()) , Double.parseDouble(lblText2.getText()) );  
        answer = String.format("%.2f", result);  
        lblShowText.setText( lblText1.getText() + " Min " + lblText2.getText() + " = " + "\n" + answer );  
    } else if( operation == "Max" ) {  
        result = Math.max(Double.parseDouble(lblText1.getText()) , Double.parseDouble(lblText2.getText()) );  
        answer = String.format("%.2f", result);  
        lblShowText.setText( lblText1.getText() + " Max " + lblText2.getText() + " = " + "\n" + answer );  
    } else if( operation == "sqrt" ) {  
        result = Math.sqrt(Double.parseDouble( lblText1.getText() ));  
        answer = String.format("%.2f", result);  
        lblShowText.setText( answer );  
        tempStr = "0" ;  
    } else if( operation == "abs" ) {  
        result = Math.abs(Double.parseDouble( lblText1.getText() ));  
        answer = String.format("%.2f", result);  
        lblShowText.setText( tempStr2 + " = " + "\n" + answer );  
        tempStr = "0" ;  
    } else if( operation == "sin" ) {  
        result = Math.sin( Double.parseDouble(lblText1.getText()) );  
        answer = String.format("%.4f", result);  
        lblShowText.setText( tempStr2 + " = " + "\n" + answer );  
        tempStr = "0" ;  
    } else if( operation == "cos" ) {  
        result = Math.cos( Double.parseDouble(lblText1.getText()) );  
        answer = String.format("%.4f", result);  
        lblShowText.setText( tempStr2 + " = " + "\n" + answer );  
        tempStr = "0" ;  
    } else if( operation == "tan" ) {  
        result = Math.tan( Double.parseDouble(lblText1.getText()) );  
        answer = String.format("%.4f", result);  
        lblShowText.setText( tempStr2 + " = " + "\n" + answer );  
        tempStr = "0" ;  
    }  
} //end else if
```

```

//end else if
}else {
    if( operation == "+" ) {
        tempAnswer = answer;
        result = Double.parseDouble(answer) + Double.parseDouble(lblText2.getText()) ;
        answer = String.format("%.2f", result);
        lblShowText.setText( tempAnswer + " + " + lblText2.getText() + " = " + "\n" + answer );
    }else if( operation == "-" ) {
        tempAnswer = answer;
        result = Double.parseDouble(answer) - Double.parseDouble(lblText2.getText()) ;
        answer = String.format("%.2f", result);
        lblShowText.setText( tempAnswer + " - " + lblText2.getText() + " = " + "\n" + answer );
    }else if( operation == "*" ) {
        tempAnswer = answer;
        result = Double.parseDouble(answer) * Double.parseDouble(lblText2.getText()) ;
        answer = String.format("%.2f", result);
        lblShowText.setText( tempAnswer + " * " + lblText2.getText() + " = " + "\n" + answer );
    }else if( operation == "/" ) {
        tempAnswer = answer;
        result = Double.parseDouble(answer) / Double.parseDouble(lblText2.getText()) ;
        answer = String.format("%.2f", result);
        lblShowText.setText( tempAnswer + " / " + lblText2.getText() + " = " + "\n" + answer );
    }else if( operation == "Min" ) {
        tempAnswer = answer;
        result = Math.min( Double.parseDouble(answer) , Double.parseDouble(lblText2.getText()) );
        answer = String.format("%.2f", result);
        lblShowText.setText( tempAnswer + " Min " + lblText2.getText() + " = " + "\n" + answer );
    }else if( operation == "Max" ) {
        tempAnswer = answer;
        result = Math.max( Double.parseDouble(answer) , Double.parseDouble(lblText2.getText()) );
        answer = String.format("%.2f", result);
        lblShowText.setText( tempAnswer + " Max " + lblText2.getText() + " = " + "\n" + answer );
    }
}

```

```

lblShowText.setText( tempAnswer + " Max " + lblText2.getText() +
} else if( operation == "sqrt" ) {
    tempAnswer = answer;
    result = Math.sqrt( Double.parseDouble( answer ) );
    answer = String.format("%.2f", result);
    lblShowText.setText( answer );
    tempStr = "0" ;
} else if( operation == "abs" ) {
    tempAnswer = answer;
    result = Math.abs( Double.parseDouble( answer ) );
    answer = String.format("%.2f", result);
    lblShowText.setText( tempStr2 + " = " + "\n" + answer );
    tempStr = "0" ;
} else if( operation == "sin" ) {
    tempAnswer = answer;
    result = Math.sin( Double.parseDouble( answer ) );
    answer = String.format("%.4f", result);
    lblShowText.setText( tempStr2 + " = " + "\n" + answer );
    tempStr = "0" ;
} else if( operation == "cos" ) {
    tempAnswer = answer;
    result = Math.cos( Double.parseDouble( answer ) );
    answer = String.format("%.4f", result);
    lblShowText.setText( tempStr2 + " = " + "\n" + answer );
    tempStr = "0" ;
} else if( operation == "tan" ) {
    Label lblShowText = new Label(panalMain, SWT.NONE);
    tempAnswer = answer;
    result = Math.tan( Double.parseDouble( answer ) );
    answer = String.format("%.4f", result);
    lblShowText.setText( tempStr2 + " = " + "\n" + answer );
    tempStr = "0" ;
} //end else if
} // end else
//lblText1.setText("");
lblText2.setText("");
StateOp = false;

```

5. สรุปผลการปฏิบัติการ

ได้ศึกษาเพิ่มเติมจากแลปเก่า ก็ได้ความรู้เพิ่มขึ้นมาก

6. คำถามท้ายการทดลอง

6.1. Wrapper Class ควรใช้เมื่อใด? เพราะอะไร?

กำลังทำงานกับ LinkedList, หรือ ArrayList เพราะ เราพบว่าวัตถุไม่สามารถสร้างด้วยประเภทดั้งเดิมได้ ดังนั้นเราจึงต้องใช้คลาส java Wrapper

6.2. ข้อควรระวังในการใช้ Math Class คืออะไร?

อาจจะทำให้ผลลัพธ์ที่ได้ออกมานั้นเรียกใช้ยาก ไม่ควรใช้งาน List ที่มีความซับซ้อนเยอะ