iOS解决UITextView 长按手势冲突

需求：给UITextView添加一个功能，长按呼出新的界面

1、首先先创建一个长按手势

```objc
UILongPressGestureRecognizer *longPress =
    [[UILongPressGestureRecognizer alloc]
    initWithTarget:self action:@selector(longPressAction:)];
[_textView addGestureRecognizer:longPress];
```

添加后，长按响应，哎呦不错哦！
不对，**UITextView**获取焦点后，怎么再进行长按只出放大镜了！就知道事情没那么简单！
分析：
　　在TextView没有获取到焦点时，事件能够响应，获取到焦点后无法响应，因此初步怀疑是GestureRecognizer事件冲突，因此便利textView上的所有手势，如下：

```objc
for(UIGestureRecognizer *recognizer in
    self.textView.gestureRecognizers) {
    NSLog(@"%@",[recognizer class]);
}
```

其输出结果如下：

```
2018-07-19 09:44:22.193360+0800 SimpleOrder[63624:2097527]
UIScrollViewDelayedTouchesBeganGestureRecognizer
2018-07-19 09:44:22.193360+0800 SimpleOrder[63624:2097527]
UIScrollViewPanGestureRecognizer
2018-07-19 09:44:22.193360+0800 SimpleOrder[63624:2097527]
UITextTapRecognizer
2018-07-19 09:44:22.193360+0800 SimpleOrder[63624:2097527]
UITapAndAHalfRecognizer
2018-07-19 09:44:22.193360+0800 SimpleOrder[63624:2097527]
UITextTapRecognizer
2018-07-19 09:44:22.193360+0800 SimpleOrder[63624:2097527]
UIVariableDelayLoupeGesture
```

前两个是ScrollView的事件，下面四个类名都找不到，应该是私有方法，想自定义就无望了。但是根据类名**UITextTapRecognizer**，**UITapAndAHalfRecognizer** 判断这两个应该跟属于点击手势。
暴力的解决方式如下：

```
for(UIGestureRecognizer *recognizer in
    self.textView.gestureRecognizers){
    if([NSStringFromClass([recognizer class])
        isEqualToString:@"UITextTapRecognizer"]
       ||[NSStringFromClass([recognizer class])
        isEqualToString:@"UITapAndAHalfRecognizer"]) {
        recognizer.enabled=NO;
    }
}
```

暴力一点总是好的！现在手势已经可以正常使用了，可是TextView焦点获取不到了！但这样可以证实UILongPressGestureRecognizer确实和UITextTapRecognizer，UITapAndAHalfRecognizer有事件冲突，那下面就好解决了！

2、解决办法：
添加长按手势时设置代理，并实现其代理方法，具体如下：

(1)添加代理：

```objc
UILongPressGestureRecognizer *longPress =
    [[UILongPressGestureRecognizer alloc]
        initWithTarget:self action:@selector(longPressAction:)];
longPress.delegate = self;
[_textView addGestureRecognizer:longPress];
```

(2)实现代理方法：

```objc
- (BOOL)gestureRecognizer:(UIGestureRecognizer*) gestureRecognizer
    shouldRecognizeSimultaneouslyWithGestureRecognizer:(UIGestureRecognizer*)
    otherGestureRecognizer{
    if([gestureRecognizer isKindOfClass:[UILongPressGestureRecognizer class]] &&
        [NSStringFromClass([otherGestureRecognizer
        class])isEqualToString:@"UITextTapRecognizer"]){

        return NO;

    }
    return YES;
}


- (BOOL)canPerformAction:(SEL)action withSender:(id)sender{

    return NO;

}
```

以上以长按手势为例，其他手势的的类似。