

視点移動情報に基づく視野外への視覚的関心方向の推定

堀部青夏, 寺田 努, 塚本昌彦 (神戸大)

1 研究の背景と目的

近年の HMD の注目度の向上と普及により, HMD の機能である仮想空間上でのディスプレイ表示を活用して, HMD を装着した状態での作業機会が増加する可能性がある. しかし, HMD 装着時における視野の狭さによる作業効率の低下が課題として挙げられる. この問題を解決するため, HMD 装着時の視野を拡張する研究は数多く存在する. 早田らの圧縮表示による視野拡張手法 [1] や Orlosky らの魚眼レンズを用いた視野拡張手法 [2] などが提案されている. これらの手法は, HMD の装着によって減少した視野を回復させる効果だけでなく, これまで見えなかった領域が見えるようになるなど, HMD 装着前よりも広くて便利な視野情報を提供できる可能性がある. しかし従来手法では, 視覚的関心方向を必ずしも提示できるものではなかった. 視覚的関心方向とは, 視野外に存在するが, ユーザが注意を向けたいと考える方向のことである.

そこで本研究では, 視野外への視覚的関心方向の推定を行うことで, HMD 装着時の視野を拡張することを目指す.

2 提案手法

人間は視野外に注意を向けたいと考えた際に, 視点をその方向に移動させる傾向があると考えられる. そこで本研究では, 視点移動情報に基づいて視野外への視覚的関心方向を推定する手法を提案する. まず左側の視野外を 4 分割して, 頭部を固定した状態でそれぞれの方向に 50 回ずつ視点移動を繰り返し, 視点移動情報を記録した. なお, リフレッシュレートは 60 Hz であった. ノイズを除去するため, それぞれの方向への移動時にのみラベル付けを行ったデータセットを作成した. また, 一回の移動に対しておよそ 50 データが得られ, 1 データをオーバーラップさせた 5 データずつのウィンドウに分割した. 視点移動の特徴量には, 一回の移動におけるウィンドウ内の視点方向ベクトルや瞳孔径を平均して抽出し, ランダムフォレストを用いて視野外への視覚的関心方向への移動を分類する機械学習モデルを構築した.

将来的には, 構築したモデルを利用して視野外への視覚的関心方向をリアルタイムに推定するシステムを構築する.

3 実験

3.1 実験内容

構築した機械学習モデルによる視野外への視覚的関心方向の推定精度を評価するための実験を行った. データの偏りによる影響を抑えるため, 検証方法として 5 分割交差検証を行い, 評価指標には正解率を用いた. 具体的には, ラベル付けを行ったデータセットのうちランダムな 20% をテストデータ, 残りの 80% を学習データとして扱い, 役割を交代させながら 5 回検証した. それぞれの正解率を算出し, それらを平均したものを最終的な判定精度とした. なお, 総サンプル数は 7840 であった.

3.2 結果と考察

オーバーラップウィンドウ処理を適用したデータセットに対し, 5 分割交差検証を実施したときの正解率を表 1 に示す. 検証の結果, 5 回すべての分割において 92% 以上の正解率が確認され, 全体としての平均正解率は 93.28% を達成した. また, 各分割における正解率の標準偏差は 0.0050 と極めて

表 1: 5 分割交差検証の正解率

Fold	正解率
1	0.9279
2	0.9413
3	0.9279
4	0.9318
5	0.9349
平均 ± 標準偏差	0.9328 ± 0.0050

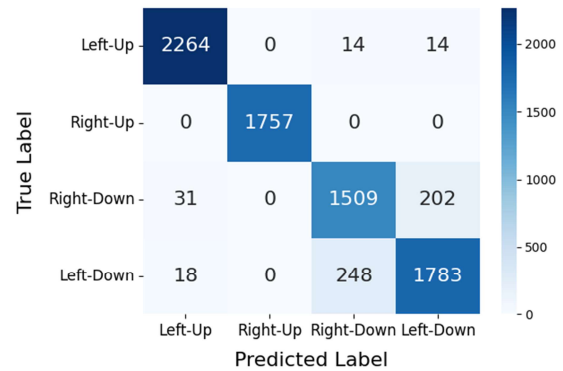


図 1: 5 分割交差検証の混合行列

小さい値にとどまっており, 構築した機械学習モデルが安定して高い精度で視野外への視覚的関心方向を推定できることが示唆された. さらに, 5 分割交差検証における混合行列を図 1 に示す. 混合行列の結果から, 各クラスに対して高い適合率が得られていることが確認された. 一方で, 視野外における右下と左下方向に関しては, 適合率と再現率がやや低下していることが分かった. これは, 人間は上方向よりも下方向への視点移動の際にノイズが多く発生しやすい可能性を示唆している. 今後は, この点を改善するための特徴量の検討を進める予定である.

4 まとめと今後の展望

本稿では, 視点移動情報に基づいて視野外への視覚的関心方向の推定手法を提案した. また, 構築した機械学習モデルによる視野外への視覚的関心方向の推定精度を評価した. 今後は, 提案手法を取り入れた視野拡張システムを構築し, その有効性を評価する予定である.

参考文献

- [1] 早田 昶, 岩切宗利: 周辺視野への視角外空間の表示による視野拡張に関する一検討, 情報処理学会研究報告 (グラフィクスと CAD 研究会報告), Vol. 2015, No. 10, pp. 1–5 (Feb. 2015).
- [2] J. Orlosky, Q. Wu, K. Kiyokawa, H. Takemura, and C. Nitschke: Fisheye Vision: Peripheral Spatial Compression for Improved Field of View in Head Mounted Displays, *Proc. of the 2nd ACM Symposium on Spatial User Interaction (SUI 2014)*, pp. 54–61 (Oct. 2014).