



제26장

IO기반의 입출력-Part_2

3. 파일 입출력

❖ File 클래스

■ 파일 시스템의 파일을 표현하는 클래스

- 파일 크기, 파일 속성, 파일 이름 등의 정보 제공, 파일 생성 및 삭제 기능 제공한다.
- 디렉토리 생성, 디렉토리에 존재하는 파일 리스트 얻어내는 기능 제공, 또한 디렉토리 삭제기능도 포함하고 있다.

■ 파일 객체 생성

```
File file = new File("C:WWTempWWfile.txt");
File file = new File("C:/Temp/file.txt");
```

생성자의 매개값으로 파일의 경로, 혹은 디렉토리의 경로를 주고 파일객체를 얻으면 된다.(경로 구분자는 WW 혹은 /를 사용하면 된다.)
자바에서는 W는 escape문자를 나타내므로 WW 두번 적어줘야 된다.

■ 파일 또는 디렉토리 존재 유무 확인 메서드

```
boolean isExist = file.exists();
```

파일이나 디렉토리가 실제로 존재하는지 확인한다. 그 이유는 File클래스는 생성자를 통해서 만들어진 파일 혹은 디렉토리가 있건 없건 같이 만들어지기 때문이다.

■ 파일 및 디렉토리 생성 및 삭제 메서드

리턴타입	메소드	설명
boolean	createNewFile()	새로운 파일을 생성
boolean	mkdir()	새로운 디렉토리를 생성
boolean	mkdirs()	경로상에 없는 모든 디렉토리를 생성
boolean	delete()	파일 또는 디렉토리 삭제

실질적인 경로에 디렉토리가 없다면 생성자의 매개값으로 준 디렉토리를 다 만들어주는 것이다.
(예) C:/make/mymedia 를 다 만들어 준다.

3. 파일 입출력

■ 파일 및 디렉토리의 정보를 리턴하는 메소드

C:\WWTemp\WWtest.txt

부모디렉토리

파일 이름

리턴타입	메소드	설명
boolean	canExecute()	실행할 수 있는 파일인지 여부
boolean	canRead()	읽을 수 있는 파일인지 여부
boolean	canWrite()	수정 및 저장할 수 있는 파일인지 여부
String	getName()	파일의 이름을 리턴
String	getParent()	부모 디렉토리를 리턴
File	getParentFile()	부모 디렉토리를 File 객체로 생성후 리턴
String	getPath()	전체 경로를 리턴
boolean	isDirectory()	디렉토리인지 여부
boolean	isFile()	파일인지 여부
boolean	isHidden()	숨김 파일인지 여부
long	lastModified()	마지막 수정 날짜 및 시간을 리턴
long	length()	파일의 크기 리턴
String[]	list()	디렉토리에 포함된 파일 및 서브디렉토리 목록 전부를 String 배열로 리턴
String[]	list(FilenameFilter filter)	디렉토리에 포함된 파일 및 서브디렉토리 목록 중에 FilenameFilter 에 맞는 것만 String 배열로 리턴
File[]	listFiles()	디렉토리에 포함된 파일 및 서브 디렉토리 목록 전부를 File 배열로 리턴
File[]	listFiles(FilenameFilter filter)	디렉토리에 포함된 파일 및 서브디렉토리 목록 중에 FilenameFilter 에 맞는 것만 File 배열로 리턴

설정된 경로가 있다면 해당 파일
의 이름만 얻는다.
전체 경로를 얻는게 아니다.

단위가 바이트이다.

리턴타입만
다들 뿐 가능
은 똑같다.

감사합니다.

