

제21장 멀티 스레드-Part1



11. 스레드 상태

*** 스레드 상태**



상태	열거 상수	설명
객체 생성	NEW	스레드 객체가 생성, 아직 start() 메소드가 호출되지 않은 상태
실행 대기	RUNNABLE	실행 상태로 언제든지 갈 수 있는 상태
일시 정지	BLOCKED	사용코저하는 객체의 락이 풀릴 때까지 기다리는 상태 synchronized메서드, 블록
	WAITING	다른 스레드가 통지할 때까지 기다리는 상태 Object의 wait()메서드, notify()메서드,
	TIMED_WAITING	주어진 시간 동안 기다리는 상태 Thread의 sleep()메서드
종료	TERMINATED	실행을 마친 상태

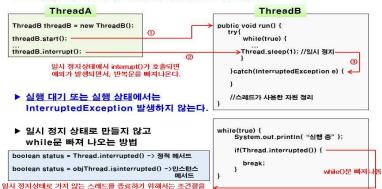


12. 스레드 상태 제어-6

● interrupt() 메서드를 이용하는 방법(중요함)

두어 위의 두개의 메서트를 이용하여 반복문을 빠져나올 수 있다.

▶ 일시 정지 상태일 경우 InterruptedException 발생 시킴





감사합니다.