



제27장 AWT-GUI의 기초_Part1



내부클래스(Nested Class, Inner Class)

< 코드 예 >

- 클래스안에 클래스를 의미한다.
- 코드를 간단하게 표현하기위하여 사용한다.{
- 선언위치에 따라
 - 1) Member inner class
 - i) Non-static class
 - ii) Static class
 - 2) Local inner class
 - i) Named local class
 - ii) Anonymous class

```
class Outer
{
    class Inner
    {
        public void method()
        {
            class A
            {
            }
        }
    }
}
```



익명클래스(Anonymous Class)

- 이름없는 로컬이너클래스(Local Inner Class)
- 클래스의 선언과 객체의 생성을 동시에 한다.
- 이름이 없기 때문에 생성자도 가질수 없다.
- 단, 하나의 클래스를 상속받을 수 있다.
- 단, 하나의 인터페이스를 구현할 수 있다.

<익명클래스 형식>

```
new 클래스명() {  
    멤버 선언  
}
```

```
new 인터페이스명() {  
    멤버 선언  
}
```

감사합니다!