



Skripta za samostalno učenje

UVOD U PROGRAMIRANJE C++

salabahter.eu

Pokazivači

1. Što su pokazivači?

- **Definicija:** Pokazivač je varijabla koja na svojoj memorijskoj adresi sadrži adresu druge varijable.
- **Sintaksa:**
- tipPodatka *imePokazivača;
 - Primjer:
 - `int *pokInt;`

2. Zašto koristiti pokazivače?

- Omogućuju rad s dinamički alociranom memorijom.
- Korisni su za implementaciju kompleksnih struktura podataka (npr. vezane liste).
- Smanjuju potrebu za dupliciranjem podataka.

3. Osnovni primjer

```
// predprocesorski dio
#include <iostream>
using namespace std;

// glavna funkcija
int main()
{
    int varInt = 5; // definiranje varijable
    int * pokInt = &varInt; // definiranje pokazivača
    // za dohvaćanje adrese koristimo operator adrese '&'
    // odnosno adresni operator

    // ispis
    cout << varInt << " " << pokInt << " " << *pokInt << endl;
    return 0;
}

// ispis: 5 [adresa od varInt] 5
```

```
int varInt = 5; // definiranje varijable
int * pokInt = &varInt; // definiranje pokazivača
// za dohvaćanje adrese koristimo operator adrese '&'

// ispis
cout << *pokInt << endl;
// 5

// pridruživanje vrijednosti
*pokInt = 10;

// ispis
cout << *pokInt << endl;
// 10
```

Literatura

Lovrenčić, A., & Konecki, M. (2018). Programiranje u 14 lekcija. Zagreb: Element

Kusalić, D. (2010). Napredno programiranje i algoritmi u C-u i C++-u. Zagreb: Graphis.