华中师范大学 2008-2009 学年第1学期 期末考试试卷 (A卷)

课程名称 数据结构 课程编号 84810007 任课教师 魏开平、

题型	单选题	判断题	简答题	阅读题	编程题	
分值	20	10	32	18	20	总分
得分	20				-	100

得分	评阅人

新	小题1分, 共20题)	
1. 队列的删除操作是在()进行。	NATION LANDS	
A. 队首 B. 队尾 2. 二叉树上叶结点数等于 ()。	C. 队前	D. 对后
A. 分支结点数加 1 B. 单分支结点数加 1	C. 双分支结点数加 C	D. 双分支结点数 减 1
3. 用邻接表表示图进行深度优先遍历时,通常是采		
A. 栈 B. 队列 4. 具有 n(n>0)个结点的完全二叉树的深度为(C. 树 10	D. 图
A. 「log ₂ (n)	C. log ₂ (n)]+1	D. \[\log_{(n)+1} \]
A. 是一棵树;	/B. 是一棵二叉树;	
C. 是一棵树也是一棵二叉树; 6. 快速排序在()情况下最易发挥其长处。	D. 既不是树也不是二	
A. 被排序的数据中含有多个相同排序码	B. 被排序的数据已基	本有序
C. 被排序的数据完全无序	D. 被排序的数据中的	最大值和最小值相差悬殊
7. 串是一种特殊的线性表,其特殊性体现在()。	
A. 可以顺序存储	B. 数据元素是一个学	2符
C. 可以链式存储	D. 数据元素可以是多	3个字符
8. 向二叉搜索树中插入一个元素时,其时间复杂度	大致为 ()。	
A. $O(log_2n)$ B. $O(n)$	C. O(1)	D. O(nlog ₂ n)
9. 在一棵二叉树中,第5层上的结点数最多为().	49 7 1
	C. 15	D. 16
10. 从一棵二叉查找树删除一个元素后,则新树高度	一定比原树的高度().
A. 加1 B. 减1		D. 不可能增加

11			
11. 在一个具有n个	页点的无向图中, 要连诵	所有顶点则至少需要()条边。
1			13 2017
每次从无序	表中取出一个元素,把它	在 n-1 插入到有序表中的适当位	置,此种排序方法
A. 插入	B. 交换	C. 选择	D. 归并
13. 由权值分别为 3,6,7,2,5	的叶子结占生成一棵哈克	夫曼树,它的市区时在以	夏为()。
A. 51	B. 23	C. 53	D. 74
14. 在一个有向图中,所有	而占的入度之和等于所有	有顶点的出度之和的() 倍。
A. 1/2	B. 1	C. 2	D. 4
15. 有8个结点的有向完全		C. 56	D 110
A. 14 16. 数组 Q[n]用来表示—	B. 28	列头元素的前一位置,	r为队星元素的。
10. 数组 Q[n]用来表示一	个循环队列, 1 万三即90 2	h ()-	75190年入山系的位置,
中元素的个数小于n,	计算队列中元素的公式	7 C. n+r-f - 麦的长度为 2, 则第 5 /	D (-1
A. r-f 17. 一个向量第一个元素的	B. (n+f-r) % II	表的长度为2. 则第5个	个元麦的州山日
17. 一个问重第一个元系的	仔储地址是100,每1万	C. 100	が、大学のでは、
A. 110	B. 108		5. 120
18. 线性表 L 在 () 情	况卜适用于使用链式结构	p 雪不斯对 进行	删除法》
A. 需经常修改 L 中的:	结点值	B. 需不断对L进行 D. L中结点结构复	力
		D. L 中结从结构及	木
19. 计算机算法指的是().	- warmen	
A. 计算方法		B. 排序方法	
C. 解决问题的有限运算		D. 调度方法	*
20. 下面程序段的时间复杂度	为()。		The same of the sa
for(s=0, i=0; i <n; i++)<="" td=""><td></td><td>70</td><td>30.150</td></n;>		70	30.150
if $(i\%2=1)s = i;$	inter-	0,	
A. O(n²)	B. O(n)	C. O(log(n))	D. O(nlog(n))
-0.77 - 0	, (5,		(==8(11))
	XAZ	- 101 W 101 11 UT 30 UT	
得分 评阅人	二. 判断题. 阅读	下列个小题,试在描	述正确的小题前的概
	The V		ALL COLORS
	内标记T,在描述	错误的小题前的括钮	号内标记 F。(每小题
1	/	THE RELIEF OF	21.213.5C1.0 (PA)/FE
	分,共10分)	核的效。此些理能機能	THE RESERVE
1000年一旦免债额。	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		
() 21 **********	~4		
() 21. 数据结构中,与	外使用的计算机无关的	的是数据的物理结构:	
) 22.	王意一结点的时间复数	度的为 〇(1)	100 A A A
) 23. 线性表任物埋存	者空间中也一定具连续	+ 6h	130 B P. P. L. B.
) 24. 散列法存储的基2	大田相具由子母会的日	KH10	
) 25 栈和队和县 和	LA MANAGONTO	以定数据的存储地址	
) 25. 栈和队列是一种	F线性致据结构。		
) 26. 若对其进行快速打	序, 在最坏的情况下	下所需要的时间是 0/2	2)
) 27. 图的深度优先遍历	序列是惟一的。	U)O BYTHICHTHY	10
) 28. 二叉树中每个结点	有两棵北外ストレー	err im a c	
) 20 一型村上午 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	H M W F 工 丁 树 或 有	的裸空子树。	
) 29. 二叉树中每个结点	的内棵子树是有序的	J.	
) 30. 有向图 G 用邻接知	西阵存储, 其第 i 行的	的所有元素之 finate	C by t About the
	1717		以总(的出度。

第 2 页 (共 5 页)



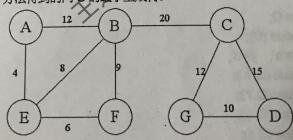
三. 简答题。(每小题 8 分, 共 32 分)

在一棵空的二叉查找树中依次插入关键字序列为 10, 17, 12, 8, 16, 11, 20, 19, 22, 9, 请画出所 31. 在一棵空的二叉查找树。 得到的二叉查找树。

- 32 选取散列函数 H(key)=(3*key)%11, 用线性探测法处理冲突, 对下列关键码序列构造一个散列地址空间 为0~10, 表长为13的散列表,{22,41,53,08,46,30,01,31,66,45,56}。
- 33. 在一份电文中共使用五种字符: A,B,C,D,E,F,G,它们的出现频率依次为12,9,18,7,14,11,4,求出每个字符

34. 给定下列网 G:

- 2) 写出按上述邻接表结构实现的从 A 结点开始的深度遍历结点序列;
- 3) 画出使用 Kruskal 方法得到的网 G 的最小生成树。



```
四. 阅读程序写结果(每小题 6 分,共 18 分)
                       评阅人
               得分
       35. intAA(inta[], intn)
                int m, i=0;
               for (int i=1, m=a[0]; i < n; i++)
                  if (a[i] > m) \{ m = a[i]; i = j; \}
               return i;
           该函数的功能是:
      36. void BB (Node *HL, int item)
             Node * newptr = new Node;
            newptr->data=item;
             Node *p=HL;
            while (p->next!=NULL ) {
      NULL;
p~next=newptr;
}
对于结点类型为 Node 的单链表,该函数的功能是:
void CC( void)

Queue Q;
InitQueue (Q);
char x='e', y='e';
EnQueue (Q,'h');
EnQueue (Q'r');
                if (p->data=item ) return;
  37. void CC( void)
      {
         EnQueue (Q,'r');
        EnQueue (Q, y):
        DeQueue (Q,x);
       EnQueue (Q,x);
       DeQueue (Q,x);
       EnQueue (Q,'a');
      while(!QueueEmpty(Q)) { DeQueue (Q,y); printf(y); };
      printf(x);
执行该函数调用后得到的输出结果是:
                                      第 4 页 (共 5 页
```

得分	评阅人	

五. 编写程序(函数)(每小题10份,共20分)

38. 编写一个算法,求二叉树中的所有叶子结点的关键字的值之和,关键字的类型为整形。 函数原形: int KeySum(BTree T)

39. 对于结点类型为 Node 的单链表,编写算法(函数),将若不整数从键盘输入,以单链表形式存储起来,并返回链表第一个结点的地址。 函数原形: Node *CreateList(void)