很简单，基本知识。比如，时间复杂度为O(nlogn)的算法是哪种？最后一题是，问m路b+树是一种什么树。  
  
二、简答题  4\*5  
1-当数据有序时 ，快速排序效率低，怎么改进算法。  
2-写出一个入栈顺序的所有出栈可能序列。和一个入队顺序的所有出队可能序列。  
3-构造一个小顶堆，其中有一个重复关键字，画出过程图。  
4-还有一题记不清了（抱歉）  
  
三、算法和应用 5\*10  
1-一个带权的图G，找出顶点1到其他顶点的最短路径。说明如何找，顶点序列是多少？最短路径为？  
2-根据给定序列，构造一棵三路最优归并树。  
3-哈希表存储数据，用线性探测法解决冲突。求查找成功和失败的平均查找路径。  
4-直接插入，希尔，快速，归并，堆，基数排序哪些稳定，哪些不稳定？不稳定的给出实例。  
5-已知二叉树的任意两种遍历序列，能否还原一棵无二义性的二叉树？什么时候可以？什么时候不能？如果可以，给出还原方法。  
  
  
四、编程题  15+15+20  
1-（这是2012年原题）用孩子兄弟结构，写一个求树的叶子个数的算法。  
2-奇偶变换排序，先对i为奇数的元素排序，然后对i为偶数的元素排序。写一个排序算法。  
3-用邻接表的结构写一个判断图是否存在回路的算法。