**第一讲**

1. 软件的本质
2. 软件开发的偶然性因素
   * 利益干系人
   * 过程
   * 模型
3. 软件开发的生命周期
4. 过程模型
   * CMMI
   * ISO 9000
5. 面向对象和结构化区别
6. 面向对象分析/设计

**第二讲**

1. 什么是需求
2. 需求种类
3. 需求层次
4. 需求获取重要性
5. 需求获取的步骤和流程
6. 需求获取技术
7. 需求获取障碍

**第三讲**

1. 什么是用例模型
2. 用例模型的作用是什么
3. 什么是用例
4. 用例建模的步骤和方法
   * 识别参与者
   * 识别用例
   * 用例详述
   * 用例活动图
5. 包含和扩展用例区别
6. 用例模型包含内容

**第四讲 分析到设计**

1. 用例分析的作用和目的
2. 分析类的种类和职责
3. 识别分析类的方法
4. 创建分析模型的步骤
5. 概念模型的作用和意义
6. 创建概念模型的步骤和方法
7. 分析模型包含的内容

**第五讲**

1. 架构分析与用例分析
2. 架构设计的总体步骤
3. 概念架构设计的方法与意义
4. 细化架构多视图法

**第六讲 详细设计**

1. 组件的构成
2. 设计元素
3. 设计子系统和包的区别
4. 设计子系统设计的方法

**第七讲**

1. 用户界面设计的原则

**第八讲**

1. 数据模型的层次
2. 对象模型和关系模型的映射