本项目主要服务群体是中小学生：

愿望：学习历史知识，体会历史的乐趣。

能力：现在电子产品已经非常普及，很多中小学生对于电子产品也能够熟练掌握，所以他们完全可以使用我们这款软件。

优势：我们以游戏与科普相结合的方式，让中小学生体会到历史知识的乐趣，让鲜活的历史人物展现在他们面前，了解他们的故事，身临其境，形式多样化，达到寓教于乐的目的。

其他：家长及老师对于中小学生的学习历史情况也很有需求，他们可以监督学生们的学习。