**Taller de Netlogo**

El objetivo del taller es simular el crecimiento de la población de conejos. El comportamiento básico es el siguiente: Se inicia la población por ejemplo con una pareja de conejos, estos conejos iniciales así como los recién nacidos solo podrán reproducirse dos periodos de tiempo después de aquel donde aparecen. Cada pareja de conejos tiene exactamente dos crías. De tal manera que si no hubiese factores externos que afectaran la población, su aumento estaría dado por la serie de Fibonacci:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tiempo | T1 | T2 | T3 | T4 | T5 |
| Parejas | 1 | 1 | 2 | 3 | 5 |

http://1.bp.blogspot.com/-rMniRzSZxPw/U_aCZfVxZFI/AAAAAAAANIg/pa25sfO4b4Y/s1600/dibujos%2Bde%2Bconejos%2B(1).gifhttp://1.bp.blogspot.com/-rMniRzSZxPw/U_aCZfVxZFI/AAAAAAAANIg/pa25sfO4b4Y/s1600/dibujos%2Bde%2Bconejos%2B(1).gifhttp://1.bp.blogspot.com/-rMniRzSZxPw/U_aCZfVxZFI/AAAAAAAANIg/pa25sfO4b4Y/s1600/dibujos%2Bde%2Bconejos%2B(1).gifhttp://1.bp.blogspot.com/-rMniRzSZxPw/U_aCZfVxZFI/AAAAAAAANIg/pa25sfO4b4Y/s1600/dibujos%2Bde%2Bconejos%2B(1).gifhttp://1.bp.blogspot.com/-rMniRzSZxPw/U_aCZfVxZFI/AAAAAAAANIg/pa25sfO4b4Y/s1600/dibujos%2Bde%2Bconejos%2B(1).gifhttp://1.bp.blogspot.com/-rMniRzSZxPw/U_aCZfVxZFI/AAAAAAAANIg/pa25sfO4b4Y/s1600/dibujos%2Bde%2Bconejos%2B(1).gifhttp://1.bp.blogspot.com/-rMniRzSZxPw/U_aCZfVxZFI/AAAAAAAANIg/pa25sfO4b4Y/s1600/dibujos%2Bde%2Bconejos%2B(1).gif

http://1.bp.blogspot.com/-rMniRzSZxPw/U_aCZfVxZFI/AAAAAAAANIg/pa25sfO4b4Y/s1600/dibujos%2Bde%2Bconejos%2B(1).gif

http://1.bp.blogspot.com/-rMniRzSZxPw/U_aCZfVxZFI/AAAAAAAANIg/pa25sfO4b4Y/s1600/dibujos%2Bde%2Bconejos%2B(1).gif

http://1.bp.blogspot.com/-rMniRzSZxPw/U_aCZfVxZFI/AAAAAAAANIg/pa25sfO4b4Y/s1600/dibujos%2Bde%2Bconejos%2B(1).gif





Para la simulación debe permitirse definir (usando botones o sliders) el número inicial de conejos, la proporción de comida, la tasa de muerte por diversas causas diferentes a la escasez de alimentos. Debe tenerse en cuenta que cada vez que los conejos se ubican sobre una posición, el pasto allí desaparece pues se considera que comen, dicho pasto solo reaparece 3 tiempos después de haber desaparecido. Por su parte, un conejo podrá sobrevivir 4 tiempos sin comida, es decir, si se posa sobre un espacio que no tiene pasto, se considera que en ese tiempo no come. En cada tiempo desaparece la proporción de conejos definida en la tasa de muerte, el número de conejos muertos se calcula con base en la proporción definida y el número de conejos que existen en ese momento. Adicionalmente deben desaparecer aquellos que no han comido.

Por otra parte, debe mostrarse la gráfica que muestra el cambio de población a través del tiempo