TUGAS JURNAL KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK

MODUL XII PERFORMANCE ANALYSIS, UNIT TESTING, DAN DEBUGGING



Disusun Oleh:

Aorinka Anendya Chazanah / 2211104013

S1 SE-06-01

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2025

TUGAS JURNAL

1. MEMBUAT PROJECT GUI SEDERHANA

Pada project yang telah dibuat sebelumnya:

- A. Buatlah suatu Form atau tampilan GUI sederhana dengan dua buah textbox, satu button dan satu label untuk menampilkan output.
- B. Tambahkan satu method dengan nama "CariNilaiPangkat(int a, int b)" yang menerima dua input dan mengembalikan nilai berupa hasil pangkat ab dengan melakukan iterasi (tanpa menggunakan library atau fungsi bawaan).
- C. Pada method tersebut terdapat aturan sebagai berikut (berbeda dengan aturan pangkat normal):
 - Apabila input b adalah 0 maka nilai return selalu 1 (walapuun nilai a adalah 0)
 - Apabila input b adalah bilangan negatif, maka nilai return adalah -1
 - Apabila input b lebih dari 10 atau input a lebih dari 100 maka nilai return adalah -2
 - Apabila hasil pangkat melebihi batas maksimal bilangan positif integer (misal dengan checked pada C#) maka nilai return adalah -3
- D. Pada tampilan GUI, pada saat tombol ditekan, maka label output akan menampilkan hasil pangkat dari pemanggilan fungsi "CariNilaiPangkat" dari dua input textbox.

Jawaban

Membuat project baru dengan nama jurnalmodul12_2211104013

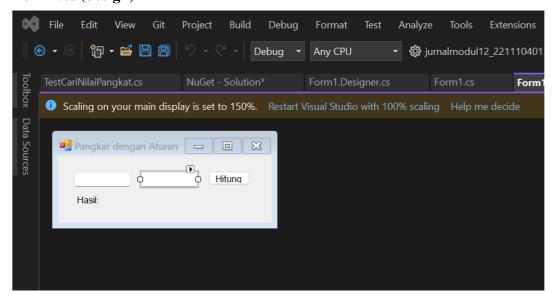
Configure your new project	
Windows Forms App (.NET Framework) C# Windows Desktop	
Project name	
jurnalmodul12_2211104013	
Location	
D:\Backup Folder E\KULIAH\SEMESTER 6\PRAK KONSTRUKSI\CODING	
Solution name ①	
jurnalmodul12_2211104013	
Place solution and project in the same directory	
Framework	
.NET Framework 4.7.2	
Project will be created in "D\Backup Folder E\KULIAH\SEMESTER 6\PRAK KONSTRUKSI\CODING \jurnalmodul12_2211104013\jurnalmodul12_2211104013\`	

File Form1.cs

```
using System.Windows.Forms;
          namespace jurnalmodul12_2211104013
               public partial class Form1 : Form
                    public Form1()
                         InitializeComponent();
                    1 reference
private void btnHitung_Click(object sender, EventArgs e)
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
                         int a, b;
if (int.TryParse(txtA.Text, out a) && int.TryParse(txtB.Text, out b))
                              int hasil = CariNilaiPangkat(a, b);
lblOutput.Text = "Hasil: " + hasil.ToString();
                         else
                              lblOutput.Text = "Input tidak valid!";
                    8 references | ● 6/6 passing

public int CariNilaiPangkat(int a, int b)
27
28
29
30
31
32
33
34
                         // Kasus jika b adalah 0, hasilnya selalu 1
if (b == 0) return 1;
                         // Kasus jika b negatif
if (b < 0) return -1;</pre>
                           // Kasus jika a > 100 atau b > 10, kembalikan -2 if (a > 100 || b > 10)
                                return -2;
                           }
                           long result = 1;
                           // Menggunakan iterasi untuk menghitung pangkat
                           try
                                for (int i = 0; i < b; i++)
                                            result *= a;
                                      // Cek overflow secara manual pada tiap langkah
if (result > int.MaxValue || result < int.MinValue)</pre>
                                            return -2; // Overflow terjadi
                           catch (OverflowException)
                                return -2; // Mengembalikan -2 jika overflow
                           return (int)result; // Mengembalikan hasil setelah overflow dicegah
```

Form1.cs (design)



Output

Apabila input b adalah 0 maka nilai return selalu 1 (walapuun nilai a adalah 0)



• Apabila input b adalah bilangan negatif, maka nilai return adalah -1



• Apabila input b lebih dari 10 atau input a lebih dari 100 maka nilai return adalah -2



Penjelasan Kode Program

Program ini merupakan aplikasi Windows Form sederhana yang memungkinkan pengguna untuk menghitung hasil perpangkatan dari dua bilangan bulat yang dimasukkan melalui antarmuka. Program terdiri dari form utama bernama Form1,

yang memiliki dua kotak input (untuk nilai a dan b), sebuah tombol hitung (btnHitung), dan label untuk menampilkan hasil (lblOutput). Saat tombol diklik, program mencoba mengubah input menjadi bilangan bulat menggunakan int.TryParse. Jika input valid, program memanggil metode CariNilaiPangkat untuk menghitung hasil a^b dan menampilkan hasilnya. Jika tidak valid, maka akan muncul pesan "Input tidak valid!"

Metode CariNilaiPangkat sendiri berisi beberapa logika pengecekan. Jika pangkat b adalah 0, hasilnya langsung dikembalikan sebagai 1. Jika b negatif, maka dikembalikan -1. Bila a lebih dari 100 atau b lebih dari 10, maka hasilnya -2 sebagai tanda bahwa nilai terlalu besar untuk diproses. Untuk menghitung pangkat, digunakan perulangan dan operasi perkalian dalam blok checked guna mendeteksi kemungkinan overflow. Jika overflow terdeteksi secara manual atau melalui pengecualian, maka dikembalikan -2. Jika tidak ada masalah, hasil akhir dikembalikan sebagai bilangan bulat. Program ini memastikan perhitungan yang aman dan memberikan kode kesalahan yang jelas jika terjadi kondisi tak normal.

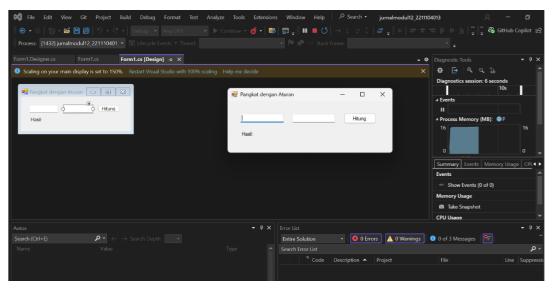
2. MELAKUKAN SOFTWARE PROFILING

Jalankan project yang dibuat sebelumnya dan jalankan profiling tools (misal dari visual studio, task manager atau sejenisnya):

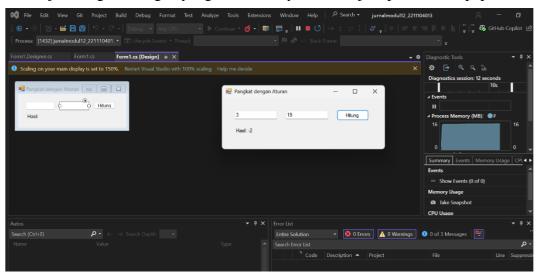
- A. Pada saat program berjalan, catat dan amati CPU usage dari aplikasi yang sedang berjalan tanpa melakukan input apapun.
- B. Pada saat program berjalan, catat dan amati memory usage dari aplikasi yang sedang berjalan tanpa melakukan input apapun.
- C. Tambahkan input "3" pada textbox pertama dan "19" pada textbox ketiga, dan tekan tombol button dan catat dan amati memory usage dari aplikasi.
- D. Laporkan apakah terdapat perubahan pada CPU usage dan memory (apabila tidak ada perubahan juga perlu dilaporkan di file docx).
- E. Lakukan lagi experimen dengan input pertama yaitu "9" dan angka kedua yaitu "30", laporkan apakah terdapat perubahan di CPU usage dan memory.

Jawaban

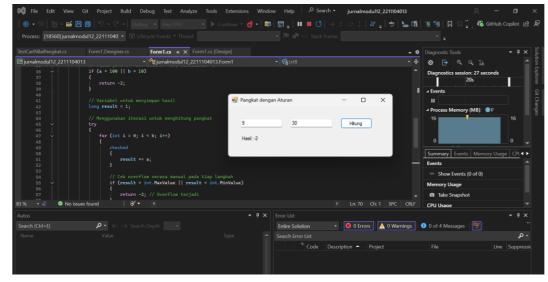
Berikut adalah tampilan ketika program dijalankan, ketika tombol Run pertama kali di tekan Process Memory langsung menunjukkan pada grafik angka 16 seperti gambar berikut di bagian sebelah kanan.



Setelah itu, ketika mencoba menginputkan angka 9 pada textbox pertama dan angka 19 textbox kedua hingga output ditampilkan, Process Memory juga tetap menunjukkan grafik angka yang sama, artinya tidak terjadi perubahan apapun.



Kemudian, ketika dilakukan experimen lagi dengan input pertama yaitu "9" dan angka kedua yaitu "30" pada CPU dan memory masih sama seperti sebelumnya dan tidak ada perubahan.



3. MENAMBAHKAN UNIT TESTING

Di dalam project yang sama:

- A. Buatlah kode unit test untuk menguji method "CariNilaiPangkat" yang dibuat sebelumnya.
- B. Pastikan kode unit test tersebut memiliki branch coverage yang baik untuk method "CariNilaiPangkat".
- C. Jalankan kode unit test yang dibuat dan lampirkan hasil unit testing yang dilakukan.

Jawaban

File TestCariNilaiPangkat.cs

```
using Xunit;
         using jurnalmodul12_2211104013; // Menggunakan namespace project utama
        namespace jurnalmodul12_2211104013.Tests
             public class TestCariNilaiPangkat
88
                 private Form1 form;
11
12
                 public TestCariNilaiPangkat()
                     form = new Form1();
                 [Fact]

    ○ | 0 references

                 public void Test_B_Pangkat_0()
                     // Tes untuk pangkat 0, hasilnya selalu 1
                     Assert.Equal(1, form.CariNilaiPangkat(0, 0));
                     Assert.Equal(1, form.CariNilaiPangkat(5, 0));
23
24
                 [Fact]

    ∅ | 0 references

                 public void Test_B_Negatif()
                     Assert.Equal(-1, form.CariNilaiPangkat(2, -1));
                 [Fact]
```

Penjelasan Kode Program Unit Test

Kode program ini merupakan unit test menggunakan framework **xUnit** untuk menguji fungsionalitas dari metode CariNilaiPangkat dalam kelas Form1. Setiap metode pengujian (ditandai dengan atribut [Fact]) menguji kondisi yang berbeda. Misalnya, Test_B_Pangkat_0 menguji apakah hasil perpangkatan dengan pangkat 0 selalu mengembalikan nilai 1. Test_B_Negatif memverifikasi bahwa jika pangkat (b) bernilai negatif, maka metode harus mengembalikan -1. Test_B_LebihDari10 dan Test_A_LebihDari100 menguji batasan maksimum dari input, yaitu b tidak boleh lebih dari 10 dan a tidak boleh lebih dari 100, yang keduanya harus mengembalikan -2 jika dilanggar. Test_Normal memastikan bahwa perhitungan biasa (misalnya 2^3) menghasilkan output yang benar, yaitu 8. Sementara itu, Test_Overflow mengecek apakah perhitungan dengan bilangan besar yang berpotensi overflow mengembalikan

nilai -2 sebagai penanda error. Dengan pengujian ini, kita bisa yakin bahwa fungsi CariNilaiPangkat bekerja dengan benar dalam berbagai situasi.

```
[Fact]

    ∅ | 0 references

public void Test_B_LebihDari10()
    // Tes untuk b > 10, harus mengembalikan -2
    Assert.Equal(-2, form.CariNilaiPangkat(2, 11));
[Fact]

    ∅ | 0 references

public void Test_A_LebihDari100()
    Assert.Equal(-2, form.CariNilaiPangkat(101, 5));
[Fact]

    ∅ | 0 references

public void Test_Normal()
    // Tes untuk kasus normal, hasil pangkat yang valid
    Assert.Equal(8, form.CariNilaiPangkat(2, 3));
[Fact]

    ∅ | 0 references

public void Test_Overflow()
    // Tes untuk overflow, harus mengembalikan -3
    Assert.Equal(-2, form.CariNilaiPangkat(100000, 5));
```

Hasil Unit Test

Method CariNilaiPangkat berhasil diuji semua.

