

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL V
ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN**



Disusun Oleh :

Aorinka Anendya Chazanah / 2211104013

S1 SE 06-01

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

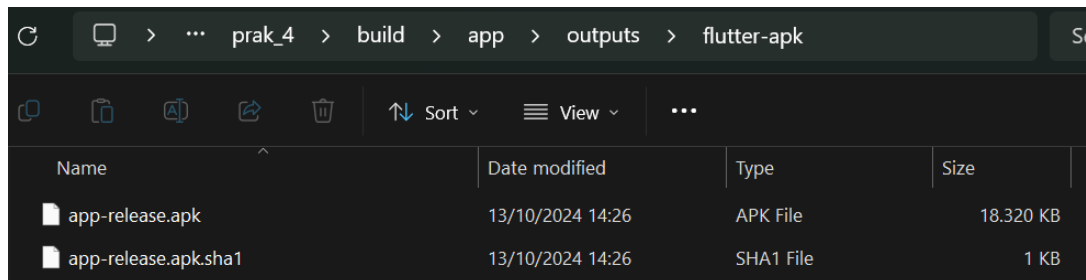
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

A. SOAL NOMOR 1

- a. Pada tugas pendahuluan ini, dari aplikasi Rekomendasi Wisata yang telah kalian buat pada Unguided Modul 4 (Antarmuka Pengguna), ubahlah menjadi file APK dengan cara build APK. Kemudian, upload file APK tersebut ke dalam folder 5_Antarmuka_Pengguna_Lanjutan pada Submodul TP.
- b. Panduan Build APK:
 - Buka terminal pada proyek Flutter yang telah kalian buat.
 - Jalankan perintah berikut untuk membangun file APK: `flutter build apk --release`
 - File APK yang dihasilkan akan berada di direktori: **build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk**
 - Referensi tutorial <https://www.barajacoding.or.id/cara-merelease-aplikasi-flutter-pada-vscode/>
- c. Upload hanya file APK tersebut ke dalam folder yang telah ditentukan pada platform pengumpulan tugas.
- d. Pastikan file APK sudah benar-benar siap untuk diunggah dan berfungsi dengan baik di perangkat Android

Contoh output



| Name | Date modified | Type | Size |
|----------------------|------------------|-----------|-----------|
| app-release.apk | 13/10/2024 14:26 | APK File | 18.320 KB |
| app-release.apk.sha1 | 13/10/2024 14:26 | SHA1 File | 1 KB |

Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      home: BaturadenPage(),
    );
  }
}



class BaturadenPage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text("Rekomendasi Wisata"),
        centerTitle: true,
        backgroundColor: Colors.purpleAccent,
        titleTextStyle: TextStyle(
          color: Colors.white,
          fontSize: 20,
        ),
      ),
      body: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(16.0),
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          children: <Widget>[
            Text(
              'Baturraden',
              style: TextStyle(
                fontSize: 24,
                fontWeight: FontWeight.bold,
              ),
            ),
            SizedBox(height: 16),
            Container(
              height: 150, // Tinggi gambar
              width: 300, // Lebar gambar sesuai contoh
              child: Image.network(
                'https://encrypted-
tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcTwBwAYW9PMHqQ_uM1Yr7ot
TFLmb5xgGSakMQ&s',
                fit: BoxFit.cover,
              ),
            ),
            SizedBox(height: 16),
            Text(
              'Baturraden adalah sebuah objek wisata alam
```

```

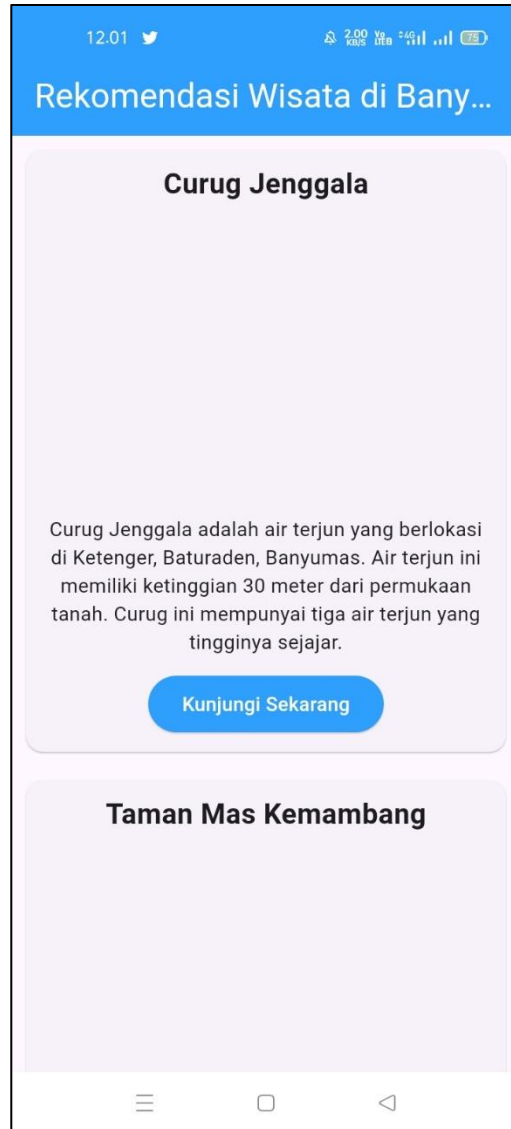
yang terletak di lereng Gunung Slamet, sekitar 15
kilometer dari pusat kota Purwokerto, Kabupaten Banyumas,
Jawa Tengah. Terkenal dengan pemandangan alamnya yang
indah dan udara yang sejuk, Baturaden menjadi destinasi
favorit wisatawan lokal maupun mancanegara.',
      textAlign: TextAlign.center,
      style: TextStyle(fontSize: 14),
    ),
    SizedBox(height: 16),
    ElevatedButton(
      onPressed: () {
        // Aksi ketika tombol ditekan
      },
      child: Text("Kunjungi Sekarang"),
    ),
  ],
),
),
),
);
}
}

```

Screenshoot Output

| SEMESTER 5 > PPB > PROJECT FLUTTER > UNGUIDED MODUL 4 > unguided_modul_4 > build > app > outputs > flutter-apk | | | |
|--|------------------|-----------|-----------|
| Name | Date modified | Type | Size |
|  app-release | 14/10/2024 21:04 | APK File | 19.128 KB |
|  app-release.apk.sha1 | 14/10/2024 21:04 | SHA1 File | 1 KB |

Screenshoot Aplikasi Berhasil Diinstal



Deskripsi Program

Program Flutter di atas adalah sebuah halaman sederhana rekomendasi wisata "Baturraden". Cara kerjanya program tersebut dimulai dengan menjalankan fungsi `main()` yang memanggil `MyApp`, yang selanjutnya menampilkan halaman `BaturadenPage`.

Halaman tersebut menggunakan beberapa widget-widjet dasar Flutter seperti `AppBar`, `Text`, `Image`, dan `Button`. Setiap widget di dalamnya memiliki komponen-komponen lain diantaranya.

1. `AppBar` (selalu berada di bagian atas layar dan pada program ini digunakan sebagai judul aplikasi)
 - a. `Title`: menampilkan teks "Rekomendasi Wisata".
 - b. `centerTitle`: mengatur title agar berada di tengah.
 - c. `backgroundColor`: memberi latar belakang warna pada `AppBar` dengan kode `Colors.purpleAccent`.
2. `Text`
 - a. `Style`: digunakan untuk mengatur teks mulai dari `fontSize`, `fontWeight`
3. `Image.network` (digunakan untuk mengambil gambar dari URL yang telah diinput)
 - a. `fit: BoxFit.cover`: untu mengatur gambar agar memenuhi ukuran container
 - b. `height`: mengatur tinggi gambar yaitu 150
 - c. `width`: mengatur lebar gambar yaitu 300
4. `Text`
 - a. `textAlign`: untuk mengatur teks agar berada di tengah menggunakan `TextAlign.center`
 - b. `style`: mengatur ukuran font teks menjadi 14
5. `Button`
 - a. `Child`: digunakan untuk menambahkan teks di dalam tombol yaitu "Kunjungi Tempat"
 - b. `onPressed`: fungsi yang digunakan untuk menangani apabila tombol ditekan oleh pengguna

Program flutter di atas sudah berhasil di build dalam bentuk APK dan diinstal pada handphone pribadi.