



## Máquina expendedora

## **Enunciado**

Se desea construir una aplicación que permita simular una máquina expendedora de alimentos. La máquina tiene 4 productos. La aplicación permite comprar productos, abastecer la máquina y conocer información sobre las ventas.

De cada producto se conoce:

- Identificador: Identificador único del producto en la máquina.
- Nombre: Nombre del producto.
- **Precio**: Precio del producto en pesos. El precio mínimo de un producto es \$50.
- Cantidad de unidades disponibles: Cantidad de unidades disponibles del producto.
- Cantidad de unidades vendidas: Cantidad de unidades vendidas del producto.

Los productos que contiene la máquina se presentan en la siguiente tabla:

Nombre	Identificador	Precio
Papas Natural Margarita	A1	\$1300
Jugo Hit	B2	\$2000
Chocolatina Jet	C3	\$500
Galletas Festival	D4	\$800

Se podrá calcular la cantidad total de ventas, el valor total de las ventas y el porcentaje de disponibilidad de la máquina.

La cantidad total de ventas se define como la suma de las ventas de todos los productos:

•  $cantidadTotalVentas = \sum_{i=1}^{4} cantidadUnidadesVendidasProducto_i$ 

El valor total de ventas se define como los ingresos totales que recibió la máquina:

•  $valorTotalVentas = \sum_{i=1}^{4} cantidadUnidadesVendidasProducto_i * precioProducto_i$ 

El porcentaje de disponibilidad representa el porcentaje de espacios disponibles que tiene la máquina, teniendo una capacidad definida por el usuario.

•  $porcentajeDisponibilidad = 100 - (\frac{\sum_{i=1}^{4} cantidadUnidadesDisponiblesProducto_i}{capacidad}*100)$ 

El sistema debe permitir:

- 1. Por cada producto, visualizar el identificador, el nombre, el precio, la cantidad de unidades disponibles y la cantidad de unidades vendidas.
- 2. Abastecer un producto.
- 3. Vender un producto.
- 4. Calcular la cantidad total de ventas de la máquina.





- 5. Calcular el valor total de ventas de la máquina.
- 6. Calcular el porcentaje de disponibilidad de la máquina.

## **Interfaz**

