



SimuladorBancario Taller practico

Enunciado

El banco dueño de la aplicación del simulador bancario inicio recientemente una promoción de puntos y regalos con sus clientes. La idea de la promoción es que los clientes ganan puntos con ciertas operaciones dentro del banco. Estos puntos pueden ser canjeados posteriormente por premios o millas de viajero frecuente en las principales aerolíneas del país.

Se requiere que el simulador bancario permita llevar registro de estos puntos para que los clientes puedan proyectar qué tipo de operaciones necesitan para obtener cierto número de puntos.

Las operaciones que entregan puntos son:

- Consignación en cuenta corriente: 5 puntos
- Consignación en cuenta de ahorros: 2 puntos
- Apertura de CDT: 10 puntos

La modificación dentro de nuestro sistema sería agregar la característica de puntos al simulador y modificar los métodos necesarios para llevar registro de esos puntos.

Para solucionar esto usted debe hacer las siguientes modificaciones:

- 1. Declaración de atributos: Declare en la clase SimuladorBancario un atributo llamado puntos:
- **2. Inicialización de atributos:** Modifique el método constructor de la clase SimuladorBancario para que el atributo puntos sea inicializado en 0.
- 3. Declaración e implementación de métodos: Agregue a la clase SimuladorBancario un método llamado darPuntos(). La responsabilidad de este método es retornar el total de puntos obtenido por cliente según lo explicado inicialmente.
- 4. Implementación de métodos: Modifique los métodos consignarCuenteCorriente(..), consignarCuenteAhorros(..) e invertirCDT(..) de la clase SimuladorBancario para que, además de la funcionalidad que ya tienen, incrementen los puntos del cliente según el enunciado.