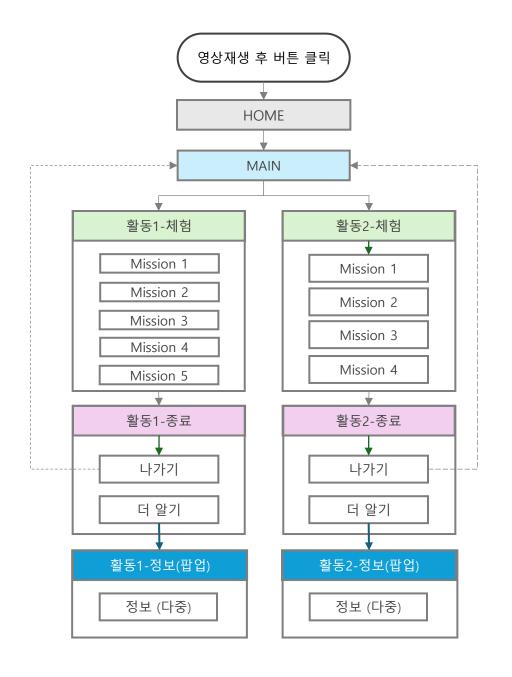
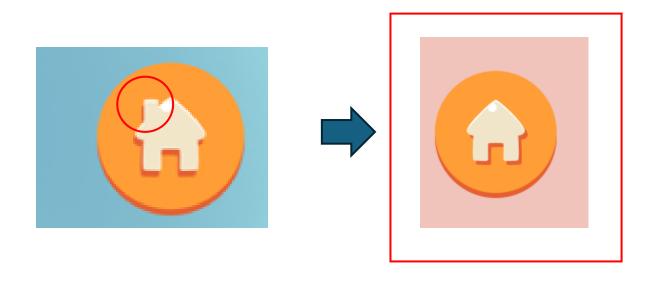
# e-국악아카데미 국악동화 어니메이션 제작 초저 체험콘텐츠 구성안



## 초저-1. 민요 알기





'홈'버튼은 굴뚝 없는 디자인이 최종입니다.



## Script

- #. HOME
- ① 타이틀이 등장할 때 내레이션 읽어준다.
- (Cho1\_N\_1, Cho\_N\_2 동시에) ② 유저가 'PLAY' 버튼을 누르면 '<u>MAIN</u>' 화면으로 이동한다. > 터치(클릭)하면 버튼 선택 효과음, 선택 효과 연출 후 페이지 이동

Video Audio

## #. HOME 화면

- 화면 중앙에 타이틀과 PLAY 버튼이 나온다.

버튼 터치 효과음

Cho1 N 1: 우리 민요에 대해 알아보아요! Cho1 N 2: 우리 민요에 대해 알아보아요!



#### #. MAIN 화면

- 우상단 HOME(아이콘) 버튼
- 화면 중앙 디지털 활동 선택 버튼(각 버튼 클릭 시 해당 활동으로 이동)

#### 버튼 터치 효과음

#### Cho1 N 3: 우리나라 민요에 대해 좀 더 알아볼까?

→ 활동1 선택

## Cho1 N 4: 민요를 듣고 시김새로 표현해 보자구!

→ 활동2 선택



#. 활동1- 체험 (기본화면)

① 화면과 반짝이 효과음이 동시에 나오고, 설명 나레이션이 나온다.(1회) ② '<u>홈(아이콘)'</u> 버튼을 클릭하면 '<u>HOME</u>' 화면으로 이동한다. ③ '<u>뒤로 가기(아이콘)'</u> 버튼을 클릭하면 <u>MAIN</u> 화면으로 이동한다.

Script

- ※ 모바일에서는 (\* 클릭이 터치로만 바뀌며 PC와 동일)

Video

## #. 활동1-체험 화면

구성안

- 화면 좌상단: 뒤로 가기 버튼
- 화면 중앙 상단에 활동 제목: 민요 퍼즐 맞추기
- 화면 우상단: 홈 버튼
- 화면 중앙: 퍼즐판 / 5개의 퍼즐 조각 (\* 퍼즐 조각 위치 랜덤)

버튼 선택 효과음, 민요(서도, 동부, 제주, 경기, 남도), 실패 효과음, 반짝이 효과음

Audio

Cho1 N 5: 퍼즐을 맞추면 그 지역의 근사한 민요를 들을 수 있어! 퍼즐을 잘 맞춰볼까?

초저1: 민요 알기 활동1-체험 활동1) 민요퍼즐 맞추기 (플레이)



Script

- #. 활동1-체험(플레이)
- ① 각 퍼즐조각에 마우스 오버하면, 퍼즐조각 활성화된다.
  - > 사이즈 확대, 스트로크, 그림자 효과
  - > 각 지역에 해당하는 민요가 5초 정도 1회 재생
- ② 각 퍼즐조각을 드래그앤드롭하여, 퍼즐판 위로 이동한다.

#### ※ 모바일에서는

- ① 각 퍼즐조각을 터치하면, 퍼즐조각 활성화된다.
  - > 사이즈 확대, 스트로크, 그림자 효과
  - > 각 지역에 해당하는 민요가 5초 정도 1회 재생
- ② 각 퍼즐조각을 드래그앤드롭하여, 퍼즐판 위로 이동한다
  - > 퍼즐조각을 터치한 상태에서 손가락을 떼지 않고 드래그앤드롭하면 활성화 이벤트를 하지 않는다.

#### #1. 미션 성공 (\* PC - 모바일 동일)

- ① 화면 중앙에 '지역이름+민요 제목' 타이포가 팝업으로 뜬다.
- ② 은재의 내레이션이 나온다.
- ③ 해당 지역 민요 한 소절이 흘러 나온다. (15초 정도)
- 민요가 나오는 동안, 맞춰진 퍼즐 조각이 반짝인다. (스트로크 효과)
- ⑤ 성공한 퍼즐은 그 자리에 놓인 상태로 계속 놓여있다.
- ⑤-1 남은 미션을 진행하도록 한다.
- ⑤-2 모든 퍼즐을 맞췄다면, '활동1-종료' 화면으로 이동한다.

## #2. 미션 실패 (\* PC - 모바일 동일)

- ① 퍼즐조각이 원래 자리로 돌아온다.(실패효과음)
- ② 실패 효과음이 나온다.
- ③ 남은 미션을 진행한다.

Video

Audio

## #. 활동1-체험 화면

구성안

- 화면 좌상단: 뒤로 가기 버튼

- 화면 중앙 상단에 활동 제목: 민요 퍼즐 맞추기

- 화면 우상단: 홈 버튼

- 화면 중앙: 퍼즐판 / 5개의 퍼즐 조각 (\* 퍼즐 조각 위치 랜덤)

버튼 터치 효과음, 민요(서도, 동부, 제주, 경기, 남도), 실패 효과음,

 Cho1 N 6: 동부민요
 ←동부 성공 멘트

 Cho1 N 7: 서도민요
 ←서도 성공 멘트

 Cho1 N 8: 남도민요
 ←남도 성공 멘트

 Cho1 N 9: 경기민요
 ←경기 성공 멘트

 Cho1 N 10: 제주민요
 ←제주 성공 멘트



- > (1초 뒤) 칭찬 타이포가 화면 중앙에 나오고,
- > 팡파레가 터진다. (팡파레가 끝나고 2초 뒤, 타이포 사라진다.)

Script

- ③ 나레이션 이 끝나면, 하단에 더 알아보기,나가기 버튼이 등장한다.
- '홈(아이콘)' 버튼을 클릭하면 'HOME' 화면으로 이동한다.
- <u>'뒤로 가기(아이콘)'</u> 버튼을 클릭하면 <u>활동1-체험</u>화면(기본)으로 이동한다.
- '더 알기' 버튼에 마우스 오버하면 활성화된다. > 버튼이 커지고 컬러가 바뀌고 버튼 효과음.

  - <u>'더 알기'</u> 버튼을 클릭하면, **활동1-정보(팝업창)**이 뜬다.
- ⑦ '<u>나가기'</u> 버튼에 마우스 오버하면 활성화된다. > 버튼이 커지고 컬러가 바뀌고 버튼 효과음.
- ⑧ '나가기' 버튼을 클릭하면, MAIN 화면으로 이동한다.
- ⑥ '더 알기' 버튼을 터치하면 활성화된다.
  - > 버튼이 커지고 컬러가 바뀌고 버튼 효과음.
- ⑦ '더 알기' 버튼을 한번 더 터치하면, 활동1-정보(팝업창)이 뜬다.
- ⑧ '나가기' 버튼을 터치하면 활성화된다.
  - > 버튼이 커지고 컬러가 바뀌고 버튼 효과음.
- ⑨ '나가기' 버튼을 한번 더 터치하면, MAIN 화면으로 이동한다.

Video

## Audio

## #. 활동 1 -종료 화면

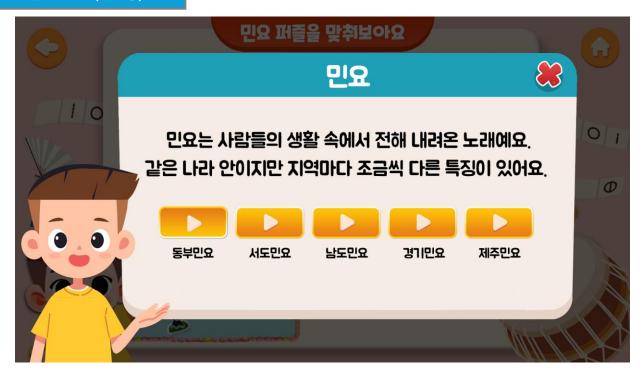
구성안

- 화면 좌상단: 뒤로 가기 버튼
- 화면 중앙 상단에 활동 제목: 민요 퍼즐 맞추기
- 화면 우상단: 홈 버튼
- 화면이 나오면,
  - > 화면 중앙에 (칭찬 타이포) **최고예요!** 가 화면 중앙에 등장하고, 팡파레가 터진다.
  - > 팡파레가 끝나고 2초 뒤, (칭찬 타이포)는 사라진다.

축하 효과음

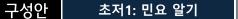
Cho1 N 11: 퍼즐을 완성해서 우리나라의 다양한 민요를 들어봤어! 최고야!

## 활동1-정보(팝업창)



Cho1\_N\_12: 민요는 사람들의 생활 속에서 전해 내려온 노래예요. 같은 나라 안이지만 지역마다 조금씩 다른 특징이 있어요.

구분	링크주소
동부민요	https://archive.gugak.go.kr/portal/detail/searchVideoDetail?clipid=33202&system_id=AV&recording_type_code=V
서도민요	https://archive.gugak.go.kr/portal/detail/searchVideoDetail?clipid=36667&system_id=AV&recording_type_code=V
남도민요	https://archive.gugak.go.kr/portal/detail/searchVideoDetail?clipid=36670&system_id=AV&recording_type_code=V
경기민요	https://archive.gugak.go.kr/portal/detail/searchVideoDetail?clipid=36671&system_id=AV&recording_type_code=V
제주민요	https://archive.gugak.go.kr/portal/detail/searchVideoDetail?clipid=20675&system_id=AV&recording_type_code=V



MAIN



## #. MAIN 화면

- 우상단 HOME(아이콘) 버튼
- 화면 중앙 디지털 활동 선택 버튼(각 버튼 클릭 시 해당 활동으로 이동)

#### 버튼 터치 효과음

#### Cho1 N 13: 우리나라 민요에 대해 좀 더 알아볼까?

→ 활동1 선택

## Cho1\_N\_14: 민요를 듣고 시김새로 표현해 보자구!

→ 활동2 선택



## #. 활동2-체험 화면

- 화면 좌상단: 뒤로 가기 버튼

- 화면 중앙 상단에 활동 제목: 시김새 표현하기

- 화면 우상단: 홈 버튼
- 화면 중앙 민요 화면: 민요 부르는 이미지 + 강강술래의 가사가 표시된 정간보 이미지
- 화면 하단 동물 그림 버튼: 양 / 고양이 / 오리 / 소

버튼 선택 효과음, 반짝이 효과음

Cho1\_N\_15: 우리 민요 를 들어본 후에,

시김새와 비슷한 동물 소리를 찾아서 빈 칸에 채워줘!



## #. 활동2- 체험 (플레이)

① Cho1 N 15 내레이션이 끝나고 2초 후, '강강술래'가 2회 재생된다.

Script

①-1 첫 번째 재생 시,

음원 진행에 따라 진행 표시선이 점차적으로 나타나고 각 가사에 해당하는 시김새 기호가 나타났다가 사라진다. (\* 소스 제공) (진행 표시선은 사라지지 않고 유지된다.)

- ①-2 두 번째 재생 시, 음원 진행에 따라 진행 표시선 위로 시김새 기호와 명칭이 나온다. (\* 소스 제공)
- ② 각 동물 그림 버튼에 마우스 오버하면, 동물 소리(e)가 1회 재생되고 동물소리 말풍선 이미지가 나왔다가 사라진
- ③ 각 동물 그림 버튼을 드래그앤드롭하여, 정간보 하단 위치로 이동한다. > 강(양) → 강(고양이) → 술(오리) → 래(소) 순서대로 진행된다.

#### ※ 모바일에서는

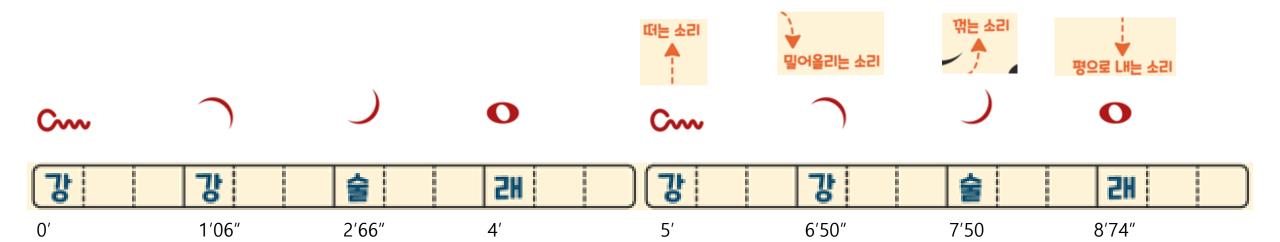
- ①~ ①-2는 동일
- ② 각 동물 그림 버튼을 터치하면 동물 소리(효과음 e)가 1회 재생되고 동물소리 말풍선 이미지가 나왔다가 사라진다.
- ③ 각 동물 그림 버튼을 드래그앤드롭하여, 정간보 하단 위치로 이동한다.
  - > 버튼을 터치한 상태에서 손가락을 떼지 않고 드래그앤드롭하면 활성화 이벤트를 하지 않는다.

Video Audio

## #. 활동2-체험 화면

- 화면 좌상단: 뒤로 가기 버튼
- 화면 중앙 상단에 활동 제목: 시김새 표현하기
- 화면 우상단: 홈 버튼
- 화면 중앙 민요 화면: 민요 부르는 이미지 + 강강술래의 가사가 표시된 정간보 이미지
- 화면 하단 동물 그림 버튼: 양 / 고양이 / 오리 / 소
- 정답) 떠는 소리 양 / 밀어오리는 소리 소 / 흘러 내리는 소리 고양이 / 평으로 내는 소리 오리

오리, 고양이, 소, 양 동물 울음 소리(e) / 강강술래(노래) / 정답 효과음 / 실패 효과음



구성안



#1. 미션 성공 (\* PC - 모바일 동일)

- ① 동물그림이 칸에 들어가고 정답 효과음 나온다.
- ② 그림에 해당하는 시김새가 한번 더 재생된다.
- ③ 다음 단계의 시김새 소리가 재생된다.
- ④-1 남은 미션을 진행하도록 한다.
- ④-2 미션을 모두 완료했다면, '**활동2-종료**' 화면으로 이동한다.

Script

- #2. 미션 실패 (\* PC 모바일 동일)
- ① 동물그림 버튼이 원래 자리로 돌아온다.(실패 효과음)
- ② 남은 미션을 진행한다.

Video Audio

## #. 활동2-체험 화면

- 화면 좌상단: 뒤로 가기 버튼
- 화면 중앙 상단에 활동 제목: 시김새 표현하기
- 화면 우상단: 홈 버튼
- 화면 중앙 민요 화면: 민요 부르는 이미지 + 강강술래의 가사가 표시된 정간보 이미지
- 화면 하단 동물 그림 버튼: 양 / 고양이 / 오리 / 소
- 정답) 떠는 소리 양 / 밀어오리는 소리 소 / 흘러 내리는 소리 고양이 / 평으로 내는 소리 오리

오리, 고양이, 소, 양 동물 울음 소리(e) / 강강술래(노래) / 정답 효과음 / 실패 효과음



#### #. 활동1-종료

- ① 화면이 나오고,
  - > (1초 뒤) 칭찬 타이포가 화면 중앙에 나오고,
  - > 팡파레가 터진다 (팡파레가 끝나고 2초 뒤, 타이포 사라진다)
- ② Cho1\_N\_16 나레이션이 나온다.
- ③ 나레이션이 끝나면 강강술래 노래가 재생된다.(강강술래 full)
  - > 화면중앙 강강술래 노래 재생에 따라 가사 정간보 아래 동물 그림이 움직이며 반짝인다.

Script

- ④ 노래 재생이 끝나면, 하단에 더알아보기,나가기 버튼이 등장한다.
- ⑤ '<u>홈(아이콘)'</u> 버튼을 클릭하면 '<u>HOME</u>' 화면으로 이동한다.
- ⑥ **'뒤로 가기(아이콘)'** 버튼을 클릭하면 **활동2-체험**화면(기본)으로 이동한다.
- ⑦ <u>'더 **알기'</u> 버튼에 마우스 오버하면 활성화된다.** > 버튼이 커지고 컬러가 바뀌고 버튼 효과음.</u>
- **⑧** '더 알기' 버튼을 클릭하면, 활동2-정보(팝업창)이 뜬다.
- (나가기) 버튼에 마우스 오버하면 활성화된다.> 버튼이 커지고 컬러가 바뀌고 버튼 효과음.
- (ii) '나가기' 버튼을 클릭하면, MAIN 화면으로 이동한다.

## ※ 모바일에서는,

- ①~⑤ 동일,
- ⑦ '더 알기' 버튼을 터치하면 활성화된다.
  - > 버튼이 커지고 컬러가 바뀌고 버튼 효과음.
- ⑧ '더 알기' 버튼을 한번 더 터치하면, 활동2-정보(팝업창)이 뜬다.
- ⑨ '나가기' 버튼을 터치하면 활성화된다.
  - > 버튼이 커지고 컬러가 바뀌고 버튼 효과음.
- ⑩ '<u>나가기</u>' 버튼을 한번 더 터치하면, <u>MAIN</u> 화면으로 이동한다.

Audio

## #. 활동 2 -종료 화면

- 화면 좌상단: 뒤로 가기 버튼
- 화면 중앙 상단에 활동 제목: 민요 퍼즐 맞추기
- 화면 우상단: 홈 버튼
- 화면 중앙: 강강술래 정간보에 동물얼굴이 같이 표기된 이미지.
- 화면이 나오면,
  - > 화면 중앙에 (칭찬 타이포) <u>최고예요!</u>가 화면 중앙에 등장하고, 팡파레가 터진다.
  - > 팡파레가 끝나고 2초 뒤, (칭찬 타이포)는 사라진다.

축하 효과음 / 강강술래 full(노래) / 버튼 선택 효과음

<u>Cho1\_N\_16: 이제 민요를 부를 때 시김새를 잘 표현할 수 있겠어~ .</u> 정말 멋져!



Cho1 N 17: 우리 민요의 멋을 잘 살펴 부르기 위해 선율의 앞이나 뒤에서 소리를 꾸며주는 장식음이예요.