

e-국악아카데미

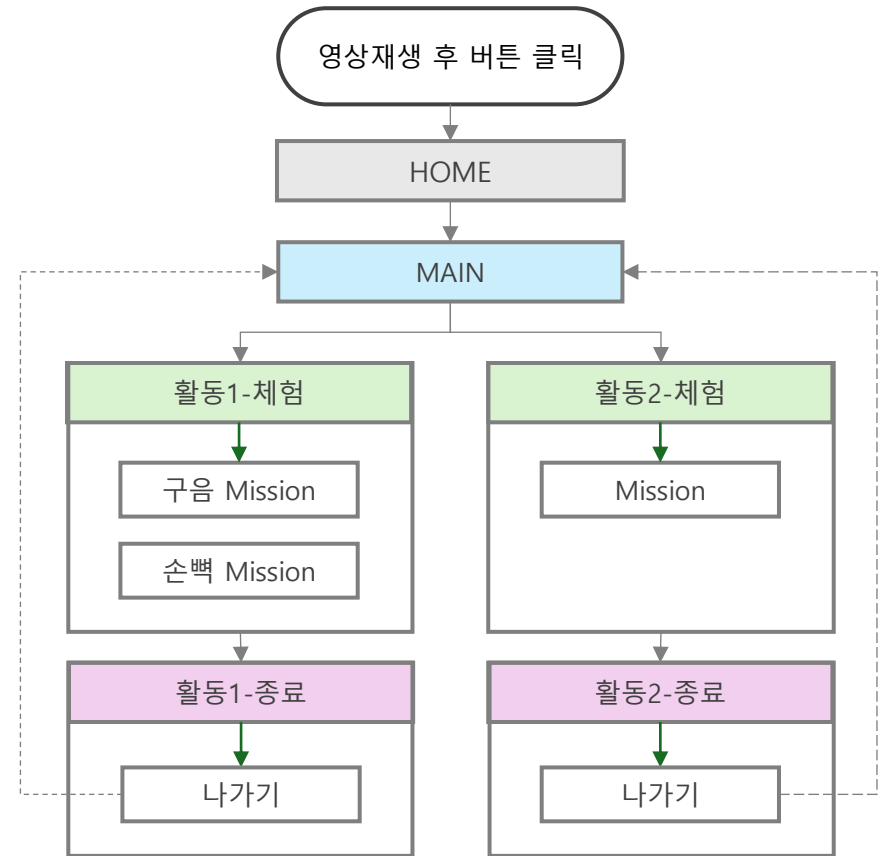
국악동화

애니메이션 제작

유아 체험콘텐츠 구성안

2024.08.

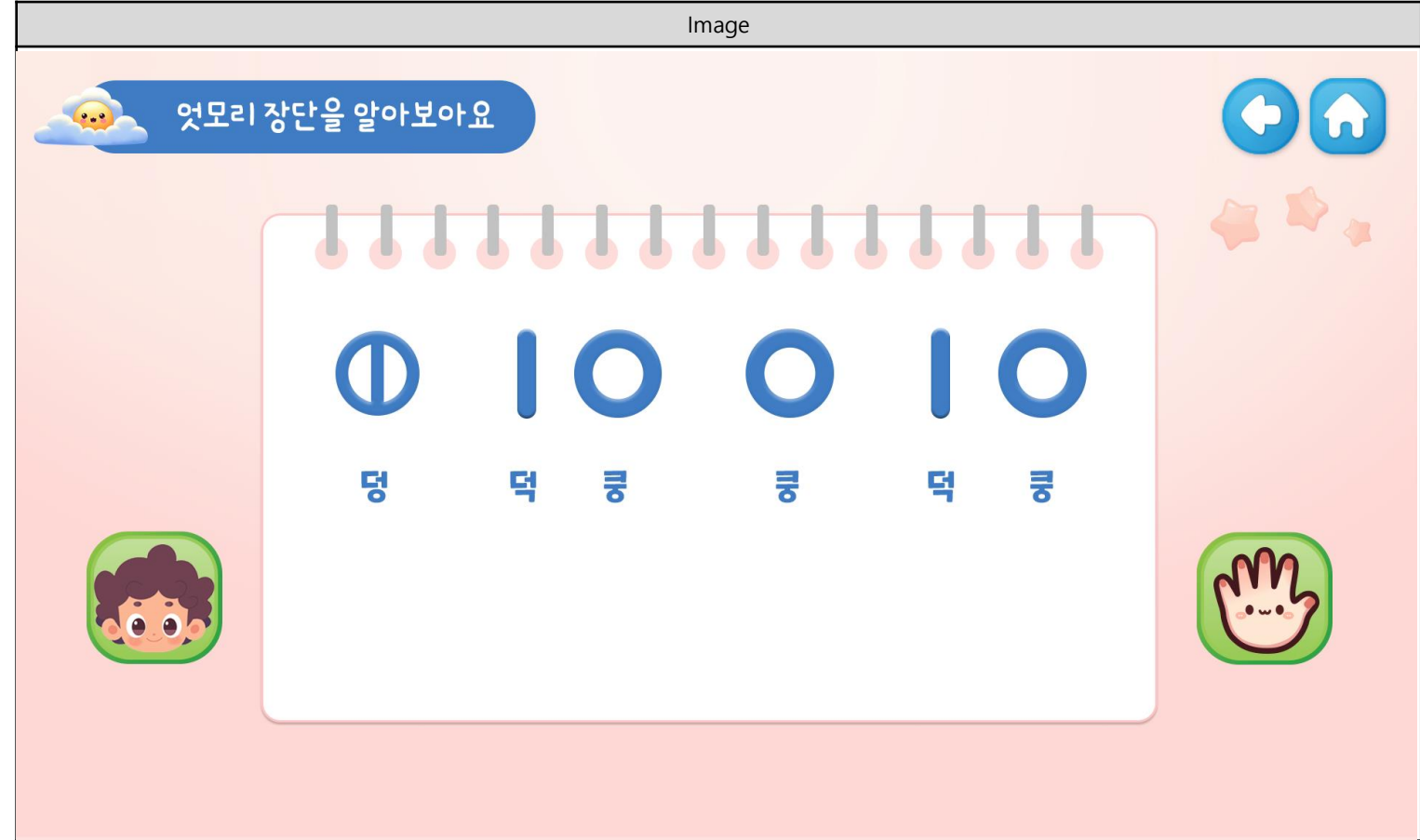
유아 - 3. 장단 익히기



- HOME, MAIN에서 나오는 bgm은 활동 체험 화면으로 넘어가면 멈추도록 작업해주세요.
- 활동 미션 설명 나레이션 재생 시, 활동 진행 안되도록 작업해주세요.
(초저3 대취타 활동1처럼 설명이 끝나고 시작할 수 있도록 해주세요.)
- 미션 성공 시, 팝업 이미지나 칭찬 나레이션이 나오는 동안 다음 활동 진행 안되게 해주세요.
(칭찬 나레이션 끝나고, 혹은 팝업 이미지가 사라지고 다음 스테이지 진행할 수 있게 제작해주세요.)

Image	Script
	<p>#. HOME</p> <ul style="list-style-type: none">① 타이틀이 등장할 때 내레이션 읽어준다.② 홍이, 단이 캐릭터는 floating으로 살짝살짝 위아래로 움직인다.(반복)③ 유저가 '시작' 버튼을 누르면 'MAIN' 화면으로 이동한다.<ul style="list-style-type: none">> 터치(클릭)하면 버튼 선택 효과음, 선택 효과 연출 후 페이지 이동
Video	Audio
<p>#. HOME 화면</p> <ul style="list-style-type: none">- 화면 중앙에 타이틀과 시작버튼이 나온다.캐릭터 홍이와 단이가 떠있는 것처럼 살짝살짝 움직인다.	<p>버튼 터치 효과음</p> <p><u>Yua3_1=홍이N: 국악 장단에 대해 알아보아요!</u></p> <p><u>Yua3_2=단이N: 국악 장단에 대해 알아보아요!</u></p>


구성안		유아3: 장단 익히기	MAIN
Image		Script	
		#. MAIN ① '홍(아이콘)' 버튼을 클릭하면 'HOME' 화면으로 이동한다. ② 좌상단 서브타이틀 '버튼을 눌러 선택해주세요'을 클릭하면 내레이션이 나온다. ※ 모바일에서는 (* 클릭이 터치로만 바뀌며 PC와 동일) #. MAIN (1번 선택) ① 마우스 오버하면, 버튼 활성화 > 버튼 커지고 컬러 바뀜 / 홍이 캐릭터 등장하고 홍이 내레이션 나옴 ② 마우스 클릭하면, '활동1 - 체험' 화면으로 이동 ※ 모바일에서는 ① 터치하면, 버튼 활성화 > 버튼 커지고 컬러 바뀜 / 홍이 캐릭터 등장하고 홍이 내레이션 나옴 ② 활성화된 버튼을 한번 더 터치하면, '활동1 - 체험' 화면으로 이동 #. MAIN (2번 선택) ① 마우스 오버하면, 버튼 활성화 > 버튼 커지고 컬러 바뀜 / 단이 캐릭터 등장하고 단이 내레이션 나옴 ② 마우스 클릭하면, '활동1 - 체험' 화면으로 이동 ※ 모바일에서는 ① 터치하면, 버튼 활성화 > 버튼 커지고 컬러 바뀜 / 단이 캐릭터 등장하고 단이 내레이션 나옴 ② 활성화된 버튼을 한번 더 터치하면, '활동1 - 체험' 화면으로 이동	
Video		Audio	
#. MAIN 화면 - 좌상단 서브타이틀: 버튼을 눌러 선택해주세요. - 우상단 HOME(아이콘) 버튼 - 화면 중앙 디지털 활동 선택 버튼(각 버튼 클릭 시 해당 활동으로 이동)		버튼 터치 효과음 Yua3_3=홍이N: 버튼을 눌러 선택해줘. Yua3_4=홍이N: 엇모리 장단을 함께 알아볼까? → 활동1 선택 Yua3_5=단이N: '엇엇엇! 엇모리!' 노래에 맞춰 장단을 연주해볼까? → 활동2 선택	

Image	Script
	<p>#. 활동1- 체험 (기본화면)</p> <p>① HOME, MAIN에서 나오던 bgm이 멈춘다. ② 화면 나오고, 홍이의 미션을 안내하는 내레이션이 나온다.(1회) ③ '<u>홈(아이콘)</u>' 버튼을 클릭하면 '<u>HOME</u>' 화면으로 이동한다. ④ '<u>뒤로 가기(아이콘)</u>' 버튼을 클릭하면 <u>직전 화면</u>으로 이동한다. > (처음에는) MAIN 화면으로 이동 > (구음 체험 때는) 활동1-체험 기본화면으로 이동 > (손뼉 치기 체험 중에는) 구음 체험 상황으로 이동</p> <p>※ 모바일에서는 (* 클릭이 터치로만 바뀌며 PC와 동일)</p>
Video	Audio
<p>#. 활동1-체험 화면</p> <ul style="list-style-type: none">- 화면 좌상단에 활동 제목: 엇모리 장단을 알아보아요.- 화면 우상단: 뒤로 가기 / 홈 버튼- 화면 좌측: 얼굴 그림(구음 말하기) 버튼- 화면 우측: 손 그림(장단치기) 버튼- 화면 중앙: 엇모리 장단 그림- 얼굴 그림 클릭 시 얼굴이 등장하고, 손 그림 클릭 시 손 그림 등장- 화면 중앙 하단: 진도 표시바 (3회 카운팅 기준) ← 최종 작업 완료에 따라 위치 표시 수정	<p>카운팅 효과음, 엇모리 장단</p> <p>Yua3 6=홍이N: 엇모리 장단을 입으로 말하고, 손으로 치면서 따라해보자!</p>


<div data-label="Image"> </div>	<div data-label="Script"> <p>Script</p> <p>#. 활동1- 체험 (플레이④)</p> <p>◎ 구음 따라하기</p> <p>① 얼굴 그림(구음) 버튼 클릭 유도 모션을 한다. > 스트로크가 생겼다 사라졌다를 반복한다.</p> <p>② 얼굴 그림(구음) 버튼을 클릭하면, 버튼 활성화된다. > 버튼 커지고 스트로크, 그림자 효과로 활성화</p> <p>③ 홍이의 구음 안내 내레이션이 나온다.</p> <p>④ 이때, 홍이의 구음 박자에 맞춰, 박자 안내 가이드가 이동한다.</p> <p>⑤ 3초 후, 박자 안내 가이드가 이동한다. (* 따라하도록 안내) > 이때, 홍이의 가이드 구음 사운드가 맞춰서 나온다.</p> <p>⑥ 3초 후, 홍이의 미션 내레이션이 나온다.</p> <p>⑦ 3초 후, 박자 안내 가이드가 이동한다. > 이때, 홍이의 가이드 구음 사운드가 맞춰서 나온다.</p> <p>⑧ 1회 이동하면 진도 표시바에 1회씩 카운팅된다.</p> <p>⑨-1 1~2회 완료 후에는, ⑥번으로 이동한다.</p> <p>⑩ 3회 완료 후에는 홍이 칭찬 내레이션 나온다.</p> <p>⑪ '얼굴 그림(구음) 버튼 비활성화된 상태로 기본 화면 상태가 된다.</p> <p>⑫ '얼굴 그림', '손 그림' 버튼 모두 비활성화상태면, 활동1-종료 화면으로 이동한다.</p> <p>※ 모바일에서는 (* 클릭이 터치로만 바뀌며 PC와 동일)</p> </div>
<div data-label="Video"> <p>Video</p> <p>#. 활동1-체험 화면</p> <ul style="list-style-type: none"> - 화면 좌상단에 활동 제목: 엇모리 장단을 알아보아요. - 화면 우상단: 뒤로 가기 / 홈 버튼 - 화면 좌측: 얼굴 그림(구음 말하기) 버튼 - 화면 우측: 손 그림(장단치기) 버튼 - 화면 중앙: 엇모리 장단 그림 - 얼굴 그림 클릭 시 얼굴이 등장하고, 손 그림 클릭 시 손 그림 등장 - 화면 중앙 하단: 진도 표시바 (3회 카운팅 기준) ← 최종 작업 완료에 따라 위치 표시 수정 </div>	<div data-label="Audio"> <p>Audio</p> <p>카운팅 효과음, 엇모리 장단</p> <p>Yua3 7=홍이N: 나를 따라서 외쳐봐! 뎡 덕쿵 쿵 덕쿵! ← 안내 내레이션</p> <p>Yua3 8=홍이N: 뎡 덕쿵 쿵 덕쿵! ← 구음 가이드 사운드(볼륨 30%로 재생)</p> <p>Yua3 9=홍이N: 와~잘하는데! 이제 더 큰 소리로 3번 외쳐볼까? ← 미션 내레이션</p> <p>Yua3 10=홍이N: (칭찬) 우아! 정말 잘 했어! ← 구음외치기 3회 완료 후 칭찬 내레이션</p> </div>

<div data-label="Image"> </div>	<div data-label="Script"> <p>#. 활동1- 체험 (플레이②)</p> <p>◎ 손뽁치기 따라하기</p> <p>① 손 그림(손뽁치기) 버튼 클릭 유도 모션을 한다. > 스트로크가 생겼다 사라졌다는 반복한다.</p> <p>② 손 그림(손뽁치기) 버튼을 클릭하면, 버튼 활성화된다. > 버튼 커지고 스트로크, 그림자 효과로 활성화</p> <p>③ 홍이의 손뽁 치기 안내 내레이션이 나온다.</p> <p>④ 이때, 홍이의 구름 박자에 맞춰, 박자 안내 가이드 이동하고 하단 손뽁 치기 그림 활성화된다.</p> <p>⑤ 3초 후, 박자 안내 가이드 이동하고 손뽁 치기 그림 활성화. (* 따라하게) > 이때, 홍이의 가이드 구름 사운드가 맞춰서 나온다.</p> <p>⑥ 3초 후, 홍이의 미션 내레이션이 나온다.</p> <p>⑦ 3초 후, 박자 안내 가이드 이동하고 손뽁 치기 그림 활성화. > 이때, 홍이의 가이드 구름 사운드가 맞춰서 나온다.</p> <p>⑧ 1회 이동하면 진도 표시바에 1회씩 카운팅된다.</p> <p>⑨-1 1~2회 완료 후에는, ⑥번으로 이동한다.</p> <p>⑩ 3회 완료 후에는 홍이 칭찬 내레이션 나온다.</p> <p>⑪ '손 그림(손뽁치기) 버튼 비활성화된 상태로 기본 화면 상태가 된다.</p> <p>⑫ '얼굴 그림', '손 그림' 버튼 모두 비활성화상태면, 활동1-종료 화면으로 이동한다.</p> <p>※ 모바일에서는 (* 클릭이 터치로만 바뀌며 PC와 동일)</p> </div>
<div data-label="Video"> <p>#. 활동1-체험 화면</p> <ul style="list-style-type: none"> - 화면 좌상단에 활동 제목: 엇모리 장단을 알아보아요. - 화면 우상단: 뒤로 가기 / 홈 버튼 - 화면 좌측: 얼굴 그림(구름) 버튼 - 화면 우측: 손 그림(손뽁치기) 버튼 - 화면 중앙: 엇모리 장단 그림 - 화면 중앙: 엇모리 장단 손뽁치기 그림 - 화면 중앙 하단: 진도 표시바 (3회 카운팅 기준) </div>	<div data-label="Audio"> <p>카운팅 효과음, 엇모리 장단</p> <p>Yua3 11=홍이N: 그림을 따라 양손, 왼손, 오른손으로 무릎이나 바닥을 치는 거야! 자, 소리에 맞춰서! 덩 덩쿵 쿵 덩쿵! ← 안내 내레이션</p> <p>Yua3 12=홍이N: 덩 덩쿵 쿵 덩쿵! ← 구름 가이드 사운드(볼륨 30%로 재생)</p> <p>Yua3 13=홍이N: 이제 장단에 맞춰 3번 쳐볼까? ← 미션 내레이션</p> <p>Yua3 14=홍이N: (칭찬) 정말 잘 했어! ← 손뽁치기 3회 완료 후 칭찬 내레이션</p> </div>

Image	Script
	<p>#. 활동1-종료</p> <ol style="list-style-type: none">① 화면이 나오고, > 칭찬 타이포가 화면 중앙에 나오고, 사라진다 > 홍이 나레이션이 나온다.② 칭찬 타이포가 화면 상단 중앙으로 이동한다.③ '홈(아이콘)' 버튼을 클릭하면 'HOME' 화면으로 이동한다.④ '뒤로 가기(아이콘)' 버튼을 클릭하면 활동1-체험화면(기본)으로 이동한다.⑤ '나가기' 버튼에 마우스 오버하면 활성화된다. > 버튼이 커지고 컬러가 바뀐다. > 홍이의 나레이션이 나온다.⑥ '나가기' 버튼을 클릭하면, MAIN 화면으로 이동한다. <p>※ 모바일에서는, ①~⑤ 동일,</p> <ol style="list-style-type: none">⑥ '나가기' 버튼을 터치하면 활성화된다. > 버튼이 커지고 컬러가 바뀐다. > 홍이의 나레이션이 나온다.⑦ '나가기' 버튼을 한번 더 터치하면, MAIN 화면으로 이동한다.
Video	Audio
<p>#. 활동1-종료 화면</p> <ul style="list-style-type: none">- 화면 좌상단에 활동 제목: 엇모리 장단을 알아보아요.- 화면 우상단: 뒤로 가기 / 홈 버튼- 화면 중앙에 캐릭터 그림: 홍이- 화면 하단 중앙 좌우 버튼: 나가기 <p>- 화면이 나오면, > 화면 중앙에 (칭찬 타이포) 참 잘했어요! 가 화면 중앙에 등장하고, 팡파레가 터진다. (칭찬 타이포)가 사라진다.</p>	<p>축하 효과음, 엇모리 장단</p> <p>Yua3 15=홍이: (신나게) 와~! 정말 최고야! 엇모리 장단을 완벽하게 익혔어.</p> <p>Yua3 16=홍이N: 그만할까? → '나가기' 버튼</p>

구성안		유아3: 장단 익히기	MAIN
Image		Script	
		#. MAIN ① '홈(아이콘)' 버튼을 클릭하면 'HOME' 화면으로 이동한다. ② 좌상단 서브타이틀 '버튼을 눌러 선택해주세요'을 클릭하면 내레이션이 나온다. ※ 모바일에서는 (* 클릭이 터치로만 바뀌며 PC와 동일) #. MAIN (1번 선택) ① 마우스 오버하면, 버튼 활성화 > 버튼 커지고 컬러 바뀜 / 홍이 캐릭터 등장하고 홍이 내레이션 나옴 ② 마우스 클릭하면, '활동1 - 체험' 화면으로 이동 ※ 모바일에서는 ① 터치하면, 버튼 활성화 > 버튼 커지고 컬러 바뀜 / 홍이 캐릭터 등장하고 홍이 내레이션 나옴 ② 활성화된 버튼을 한번 더 터치하면, '활동1 - 체험' 화면으로 이동 #. MAIN (2번 선택) ① 마우스 오버하면, 버튼 활성화 > 버튼 커지고 컬러 바뀜 / 단이 캐릭터 등장하고 단이 내레이션 나옴 ② 마우스 클릭하면, '활동1 - 체험' 화면으로 이동 ※ 모바일에서는 ① 터치하면, 버튼 활성화 > 버튼 커지고 컬러 바뀜 / 단이 캐릭터 등장하고 단이 내레이션 나옴 ② 활성화된 버튼을 한번 더 터치하면, '활동1 - 체험' 화면으로 이동	
Video		Audio	
#. MAIN 화면 - 좌상단 서브타이틀: 버튼을 눌러 선택해주세요. - 우상단 HOME(아이콘) 버튼 - 화면 중앙 디지털 활동 선택 버튼(각 버튼 클릭 시 해당 활동으로 이동)		버튼 터치 효과음 Yua3_17=홍이N: 버튼을 눌러 선택해줘. Yua3_18=홍이N: 엇모리 장단을 함께 알아볼까? → 활동1 선택 Yua3_19=단이N: '엇엇엇! 엇모리!' 노래에 맞춰 장단을 연주해볼까? → 활동2 선택	

<div data-label="Image"> </div>	<div data-label="Script"> <p>#. 활동2- 체험 (기본화면)</p> <ol style="list-style-type: none"> ① HOME, MAIN에서 나오던 bgm이 멈춘다. ② 화면 나오고, 단이의 미션을 안내하는 내레이션이 나온다.(1회) ③ '<u>홈(아이콘)</u>' 버튼을 클릭하면 'HOME' 화면으로 이동한다. ④ '<u>뒤로 가기(아이콘)</u>' 버튼을 클릭하면 MAIN 화면으로 이동한다. <p>※ 모바일에서는 (* 클릭이 터치로만 바뀌며 PC와 동일)</p> </div>
<div data-label="Video"> <p>#. 활동2-체험 화면</p> <ul style="list-style-type: none"> - 화면 좌상단에 활동 제목: 엇모리 장단을 연주해 보아요. - 화면 우상단: 뒤로 가기 / 홈 버튼 - 화면 중앙: 가사 타이포 그림 - 화면 중앙 하단 장단 구음 버튼: 덩 / 덕 / 쿵 </div>	<div data-label="Audio"> <p>Bgm. 엇엇엇! 엇모리! / 덩, 덕, 쿵 장구 효과음 / 다음 버튼 효과음</p> <p>Yua3_20=단이N: (친절하게) 노래에 맞춰 표시되는 장단 기호를 클릭하여 엇모리 장단을 연주해보자!</p> </div>

Image	Script
	<p>#. 활동2- 체험 (플레이)</p> <ol style="list-style-type: none"> ① 단이의 미션 내레이션 3초 후, 《엇엇엇! 엇모리》 동요가 재생되고 화면에 가사가 나온다. ② 동요에 맞춰, 연주할 구음을 가리키는 가이드 마커가 표시된다. > 해당되는 가사 색깔이 바뀌고, 하트 표시가 남는다. ③ 각 구음 버튼을 클릭하면, 가이드가 사라지고, > 각 버튼에 해당하는 효과음(덩 or 덕 or 쿵)과 함께 버튼이 활성화된다. > 버튼이 커지고 스트로크, 그림자 효과 ④ 노래가 끝나면, '활동2 -종료' 화면으로 이동한다.
Video	Audio
<p>#. 활동2-체험 화면</p> <ul style="list-style-type: none"> - 화면 좌상단에 활동 제목: 엇모리 장단을 연주해 보아요. - 화면 우상단: 뒤로 가기 / 홈 버튼 - 화면 중앙: 가사 타이포 그림 - 화면 중앙 하단 장단 구음 버튼: 덩 / 덕 / 쿵 	<p>Bgm. 엇엇엇! 엇모리! / 덩, 덕, 쿵 장구 효과음</p>

장구

노래

하 나 가 없 어 어 색 해 하 나 가 많 아 이 상 해 나 를 이 해

덩 덕 쿵 쿵 덕 쿵 덩 덕 쿵 쿵 덕 쿵 덩 덕 쿵 쿵 덕 쿵

6' 76" 7' 31" 7' 68" 8' 34" 8' 98" 9' 33" 9' 97" 10' 57" 10' 93" 11' 64" 12' 30" 12' 67" 13' 35" 13' 94" 14' 34" 15' 00" 15' 61" 16' 01"

장구

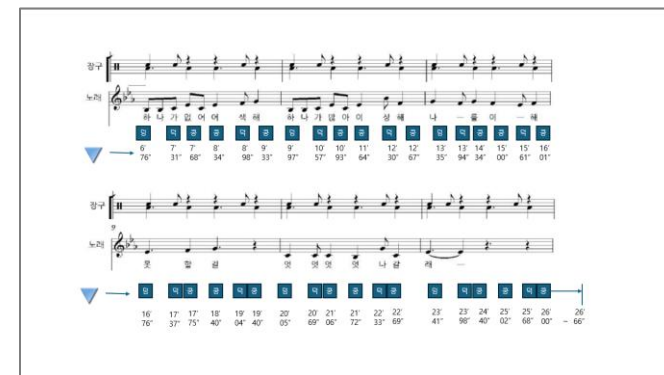
노래

9

못 할 길 엇 엇 엇 엇 나 갈 래

덩 덕 쿵 쿵 덕 쿵 덩 덕 쿵 쿵 덕 쿵 덩 덕 쿵 쿵 덕 쿵

16' 76" 17' 37" 17' 75" 18' 40" 19' 04" 19' 40" 20' 05" 20' 69" 21' 06" 21' 72" 22' 33" 22' 69" 23' 41" 23' 98" 24' 40" 25' 02" 25' 68" 26' 00" ~ 26' 66"



체험 방법: 노래에 맞춰 '가이드 마커'로 표시된 버튼을 누른다.

- 가이드 마커가 없는 버튼은 비활성화 되어있다.(클릭, 터치 인식 x)
- 가이드 마커가 있는 버튼을 누르면, 가이드 마커가 사라지고 버튼이 활성화 된다.
(딩, 덕, 쿵 중 버튼에 해당하는 효과음이 나오고, 버튼이 커진다.)

예시

1	<p>6'76"이 되면, '딩' 버튼 위에 가이드 마커가 나타난다.</p> <p>해당하는 가사 글씨 색이 바뀌고, 글씨 위에 하트가 생긴다.</p>	
2	<p>미션 성공</p> <p>6'76"부터 7'30"까지 플레이어는 '딩' 버튼을 터치한다.</p> <p>가이드 마커가 사라진다.</p> <p>'딩' 버튼이 커진다.</p>	<p>미션 실패</p> <p>'딩'을 터치하지 않으면, 가이드 마커는 사라지지 않는다.</p> <p>'덕'이나 '쿵' 버튼을 누르면, 해당 버튼들은 인식되지 않는다.</p>
3	<p>7'31"이 되면, '딩' 위에 있는 가이드 마커가 사라지고, '덕' 위에 가이드 마커가 나타난다.</p>	

Image	Script
	<p>#. 활동1-종료</p> <ol style="list-style-type: none">① 화면이 나오고, > 칭찬 타이포가 화면 중앙에 나오고, 사라진다. > 단이 나레이션이 나온다.② 칭찬 타이포가 화면 상단 중앙으로 이동한다.③ '홈(아이콘)' 버튼을 클릭하면 'HOME' 화면으로 이동한다.④ '뒤로 가기(아이콘)' 버튼을 클릭하면 활동2-체험 화면(기본)으로 이동한다.⑤ '나가기' 버튼에 마우스 오버하면 활성화된다. > 버튼이 커지고 컬러가 바뀐다. > 단이의 나레이션이 나온다.⑥ '나가기' 버튼을 클릭하면, MAIN 화면으로 이동한다. <p>※ 모바일에서는, ①~⑤ 동일,</p> <ol style="list-style-type: none">⑥ '나가기' 버튼을 터치하면 활성화된다. > 버튼이 커지고 컬러가 바뀐다. > 단이의 나레이션이 나온다.⑦ '나가기' 버튼을 한번 더 터치하면, MAIN 화면으로 이동한다.
Video	Audio
<p>#. 활동2-종료 화면</p> <ul style="list-style-type: none">- 화면 좌상단에 활동 제목: 엇모리 장단을 연주해 보아요.- 화면 우상단: 뒤로 가기 / 홈 버튼- 화면 중앙에 캐릭터 그림: 단이- 화면 하단 중앙 좌우 버튼: 나가기- 화면이 나오면, > 화면 중앙에 (칭찬 타이포) 참 잘했어요! 가 화면 중앙에 등장하고, 팡파레가 터진다. 칭찬타이포 사라진다.	<p>축하 효과음, 엇모리 장단</p> <p>Yua3_21=단이N: (신난) 엇엇엇 엇엇엇 엇모리~! 정말 멋진 연주였어!</p> <p>Yua3_22=단이N: 그만할까? → '나가기' 버튼</p>