# Отчёт по лабораторной работе №10

Операционные системы

Румянцев Артём Олегович

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	11
6	Ответы на контрольные вопросы	12

# Список иллюстраций

/ 1	T 1	_								4	
61	Граф взаимосвязи	nawimmod nahotki n	ועו במחדעובתם							- 1	L
υ. 1	I Daw Boanmocbaon	perminion paddibi p	сдактора и	 •	•	•	•	•		1	

### Список таблиц

### 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки рабо- ты с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

# 2 Задание

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом
- 2. Ознакомиться с редактором vi.
- 3. Выполнить упражнения, используя vi

#### 3 Теоретическое введение

В большинстве дистрибутивов Linux в качестве текстового редактора по умолчанию устанавливается интерактивный экранный редактор vi (Visual display editor). Редактор vi имеет три режима работы:

Командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла; режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора. Для вызова редактора vi необходимо указать команду vi и имя редактируемого файла: vi При этом в случае отсутствия файла с указанным именем будет создан такой файл. Переход в командный режим осуществляется нажатием клавиши Esc. Для выхода из редактора vi необходимо перейти в -режим последней строки: находясь в командном режиме, нажать Shift-; (по сути символ : — двоеточие), затем: набрать символы wq, если перед выходом из редактора требуется записать изменения в файл; набрать символ q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения.

### 4 Выполнение лабораторной работы

Создаю директорию, в которой буду работать, с помощью команды mkdir, перехожу в нее с помощью команды cd, создаю и открываю для редактирования файл с помощью встроенного текстового редактора vi

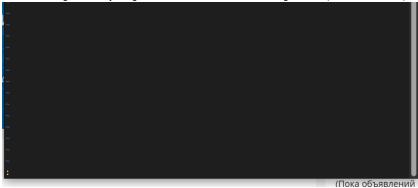
```
aorumyancev@10:~/work/os/lab06

aorumyancev@10:~$ mkdir -p work/os/lab06
aorumyancev@10:~$ cd work
aorumyancev@10:~/work$;s
bash: синтаксическая ошибка рядом с неожиданным маркером «;»
aorumyancev@10:~/work$ ls
aorumyancev@10:~/work$ cd work/os/lab06
bash: cd: work/os/lab06: Нет такого файла или каталога
laorumyancev@10:~/work$ cd os/lab06
aorumyancev@10:~/work/os/lab066 vi hello.sh
```

Нажимаю і, чтобы начать редактирование и добавлять текст(режим добавления), далее добавляю текст.

Нажимаю esc, чтобы выйти из режима добавления и перейти в командный

режим. Перехожу в режим последней строки (клавиша:).



Ввожу w для сохранения и q для выхода и нажимаю enter, после чего файл сохраняется с изменениями и я возвращаюсь в терминал

```
~
~
~
~
:wq
```

С помощью chmod добавляю права на исполнение файла, делая его исполняе-

мым.

```
aorumyancev@10:~/work/os/lab06$ vi hello.sh
aorumyancev@10:~/work/os/lab06$ chmod +x hello.sh
aorumyancev@10:~/work/os/lab06$ ls
hello.sh
aorumyancev@10:~/work/os/lab06$
```

Снова открываю этот файл с помощью текстового редактора vi. Изменяю местоположение курсора

В режиме добавления(клавиша і) удаляю слово LOCAL, снова перехожу в командный режим с помощью esc.

В режиме добавления добавляю слово local, снова перехожу в командный режим с помощью esc.

```
#! /bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

В режиме добавления перехожу в конец последней строки и добавляю новую строку, снова перехожу в командный режим с помощью esc. После этого я вернулся в режим добавления, удалил строку и вернулся в командный режим.

```
aorumyancev@10:~/work/os/lab06 — /usr/libexec/vi/home/aor... Q = x

#! /bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

В командном режиме я нажал "и" и отменил последнее действие, удаление строки.

```
aorumyancev@10:~/work/os/lab06 — /usr/libexec/vi/home/aor... Q = x

#! /bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

После перешёл в режим последней строки и ввел w для сохранения файла и q для выхода, нажал enter и файл закрылся

### 5 Выводы

При выполнении данной лабораторной работы я познакомился с операционной системой Linux, получил практические навыки работы с редактором vi, установленный по умолчанию во всех дистрибутивах.

#### 6 Ответы на контрольные вопросы

- 1. Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi.
- командный режим предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу;
- режим вставки предназначен для ввода содержания редактируемого файла;
- режим последней (или командной) строки используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.
- 2. Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения?

Можно нажимать символ q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения.

- 3. Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования.
- 0 (ноль) переход в начало строки;
- \$ переход в конец строки;
- G переход в конец файла;
- n G переход на строку с номером n.
- 4. Что для редактора vi является словом?

Редактор vi предполагает, что слово - это строка символов, которая может включать в себя буквы, цифры и символы подчеркивания.

5. Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла?

С помощью G — переход в конец файла

- 6. Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд редактирования.
- Вставка текста а вставить текст после курсора; А вставить текст в конец строки; і вставить текст перед курсором; п і вставить текст праз; І вставить текст в начало строки.
- Вставка строки о вставить строку под курсором; О вставить строку над курсором.
- Удаление текста х удалить один символ в буфер; d w удалить одно слово в буфер; d \$ удалить в буфер текст от курсора до конца строки; d 0 удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; d d удалить в буфер одну строку; n d d удалить в буфер n строк.
- Отмена и повтор произведённых изменений u отменить последнее изменение; . повторить последнее изменение.
- Копирование текста в буфер Y скопировать строку в буфер; n Y скопировать n строк в буфер; у w скопировать слово в буфер.
- Вставка текста из буфера р вставить текст из буфера после курсора; Р
   вставить текст из буфера перед курсором.
- Замена текста с w заменить слово; n с w заменить n слов; с \$ заменить текст от курсора до конца строки; r заменить слово; R заменить текст.
- Поиск текста / текст произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; – ? текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.
- 7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши действия?

Перейти в режим вставки.

8. Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования?

С помощью и — отменить последнее изменение

9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки.

Режим последней строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

- 10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка?
- \$ переход в конец строки
- 11. Выполните анализ опций редактора vi (сколько их, как узнать их назначение и т.д.).

Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки): – : set all — вывести полный список опций; – : set nu — вывести номера строк; – : set list — вывести невидимые символы; – : set ic — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.

12. Как определить режим работы редактора vi?

В редакторе vi есть два основных режима: командный режим и режим вставки. По умолчанию работа начинается в командном режиме. В режиме вставки клавиатура используется для набора текста. Для выхода в командный режим используется клавиша Esc или комбинация Ctrl + c.

13. Постройте граф взаимосвязи режимов работы редактора vi.(рис. 6.1).

#### vi: Режимы работы редактора

- •Командный режим нажатия клавиш интерпретируются как команды
- -исходным является режим, когда начинается сеанс vi редактирования
- -нажатие клавиши <Esc> переводит вас в командный режим
- -vi команды не отражаются на экране
- -ех команды префиксируются двоеточием(:) и отображаются на экране
- •Режим ввода информация, соответствующая нажатым клавишам вводится в файл

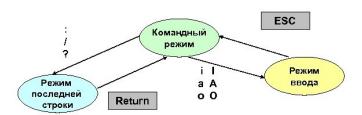


Рис. 6.1: Граф взаимосвязи режимов работы редактора vi