Отчёт по лабораторной работе №14

Операционные системы

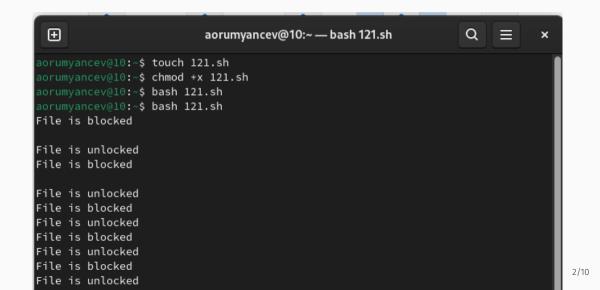
Румянцев А. О.

10 мая 2024

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Выполнение лабораторной работы

Создаю командный файл для первой программы, пишу её,проверяю её работу.



Командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени t1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустить командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (> /dev/tty#, где # — номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запушен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов



3/10

Чтобы реализовать команду man с помощью командного файла, изучаю содержимое каталога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащихсправку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки

```
aorumyancev@10:~$ ls /usr/share/man/man1
```

Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1

```
#! /bin/bash

a=$1
if test -f "/usr/share/man/manl/$a.1.gz"
then less /usr/share/man/manl/$a.1.gz
else
echo "There is no such command"
fi
```

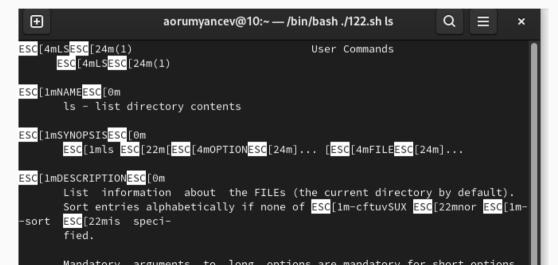
Рис. 4: Код программы

Проверяю работу командного файла

```
aorumyancev@10:~$ chmod +x 122.sh
aorumyancev@10:~$ ./122.sh ls
```

Рис. 5: Исполнение программы

Командный файл работает так же, как и команда man, открывает справку по указанной утилите



Создаю файл для кода третьей программы, пишу программу и проверяю ее работу

```
123.sh
                                                                           Открыть ▼
            Ŧ
                                                                        વિ
                                                                                ×
                                         ~/
#! /bin/bash
a=$1
for ((i=0: i<$a: i++))
do
    ((char=$RANDOM%26+1))
    case $char in
   1) echo -n a;; 2) echo -n b;; 3) echo -n c;; 4) echo -n d;; 5) echo -n e;; 6)
echo -n f::
   7) echo -n g:: 8) echo -n h:: 9) echo -n i:: 10) echo -n i:: 11) echo -n k::
12) echo -n l::
   13) echo -n m; 14) echo -n n; 15) echo -n o; 16) echo -n p; 17) echo -n r;
18) echo -n s::
   19) echo -n t:: 20) echo -n a:: 21) echo -n u:: 22) echo -n v::
   23) echo -n w;; 24) echo -n x;; 25) echo -n y;; 26) echo -n z;;
   esac
done
echo
```

8/10

Используя встроенную переменную \$RANDOM, пишу командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Т.к. \$RANDOM выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767, ввожу ограничения так, чтобы была генерация чисел от 1 до 26

```
aorumyancev@10:~$ touch 123.sh
aorumyancev@10:~$ chmod +x 123.sh
aorumyancev@10:~$ bash 123.sh 20
aorumyancev@10:~$ bash 123.sh 20
xsucrimewahavqthorvk
```

Рис. 8: Код программы

Выводы

Выводы

При выполнении данной лабораторной работы я изучила основы программирования в оболочке ОС UNIX, научилась писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.