Laporan Hasil Praktikum



Aryo Adi Putro

1H Teknik Informatika

2341720084

Jl. Soekarno Hatta No. 9, Jaitmulyo, Kec. Lowokwaru, Kota Malang

Telp.: 0341-404424, 404425

E-Mail: www.polinema.ac.id

Pseudocode dan Flowchart

1. Tujuan

- a. Mahasiswa memahami dan mampu menjelaskan tentang Pseudocode
- b. Mahasiswa menjabarkan dan mampu menjelaskan tentang flowchart dan simbolsimbolnya
- c. Mahasiswa memahami dan mampu menggunakan pseudocode dan flowchart untuk menyelesaikan studi kasus
- d. Mahasiswa mampu mengimplementasikan pseudocode dan flowchart ke dalam kode program.

2. Praktikum

2.1 Percobaan Pseudocode

Algoritma: LingkaranNoAbsen {dibaca jari-jari lingkaran dari piranti masukan. Hitunglah keliling dan luas lingkaran tersebut}

Deklarasi:

r : int keliling, luas : double

Deskripsi:

- 1. print "masukkan jari-jari lingkaran!"
- 2. read r
- 3. keliling = 2*3.14*r
- 4. luas = 3.14 *r*r
- 5. print keliling
- 6. print luas

Implementasi ke kode program

- 1. Buat file baru beri nama LingkaranNoAbsen.java
- 2. Buatlah struktur dasar program Java yang terdiri dari fungsi main().
- 3. Tambahkan library Scanner di bagian class LingkaranNoAbsen.
- 4. Buat deklarasi Scanner di dalam fungsi main().
- 5. Buat variabel int untuk r dan tinggi, kemudian variabel double untuk keliling dan luas.
- 6. Tuliskan perintah untuk menginputkan r.
- 7. Tuliskan perintah untuk menghitung keliling dan luas lingkaran.
- 8. Tampilkan isi variabel keliling dan luas.
- 9. Lakukan kompilasi dan jalankan program. Amati apa yang terjadi.

Pertanyaan:

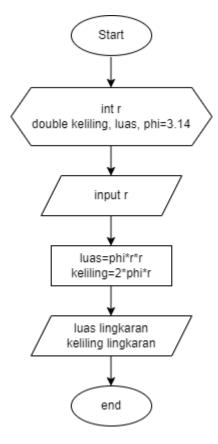
1. Pada percobaan 1 yang telah dilakukan modifikasilah pseudocode, dengan nilai phi 3.14 yang dimasukkan langsung di proses diubah menjadi sebuah variable phi yang diberikan nilai awal 3.14!

```
Algoritma: Lingkaran06
{dibaca jari-jari lingkaran dari piranti masukan. Hitunglah keliling dan luas lingkaran tersebut}

Deklarasi:
r : int
keliling, luas, phi=3.14 : double

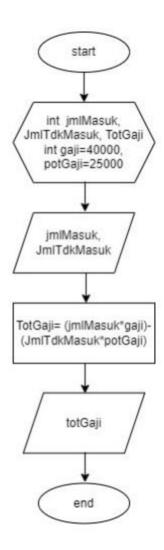
Deskripsi:
1. print "masukkan jari-jari lingkaran!"
2. read r
3. keliling = 2*3.14*r
4. luas = 3.14 *r*r
5. print keliling
6. print luas
```

2. Buatlah flowchart berdasarkan pseudocode yang telah dimodifikasi pada soal no 1!.



3. Implementasikan hasil modifikasi pseudocode yang telah dilakukan pada soal no 1 kedalam kode program (modifikasi kode program sesuai pseudocode pada soal no 1)!

2.2 Percobaan 2: Flowchart



Implementasi ke kode program

- 1. Buat file baru beri nama GajiNoAbsen.java
- 2. Buatlah struktur dasar program Java yang terdiri dari fungsi main().
- 3. Tambahkan library Scanner di bagian class GajiNoAbsen.
- 4. Buat deklarasi Scanner di dalam fungsi main().
- 5. Buat variabel int jmlMasuk, jmlTdkMasuk, totGaji, gaji dan potGaji.
- 6. Tuliskan perintah untuk menginputkan jmlMasuk dan jmlTdkMasuk:
- 7. Tuliskan perintah untuk menghitung Total Gaji.
- 8. Tampilkan isi variabel totGaji.
- 9. Lakukan kompilasi dan jalankan program. Amati apa yang terjadi.

Pertanyaan:

1. Buatlah pseudocode berdasarkan flowchart pada percobaan 2, kemudian lakukan modifikasi dimana besaran gaji dan potongan gaji adalah inputan juga!

```
Algoritma Gaji06
{dibaca jumlah masuk dan tidak masuk kerja dari masukan. Hitunglah total gaji}

Deklarasi
jmlMasuk, jmlTdkMasuk, totGaji, gaji, potGaji : int
Deskripsi:

1. print "masukkan jumlah hari kerja"

2. read jmlMasuk

3. print "masukkan jumlah tidak masuk kerja"

4. read jmlTdkMasuk

5. print "masukkan jumlah gaji"

6. read gaji

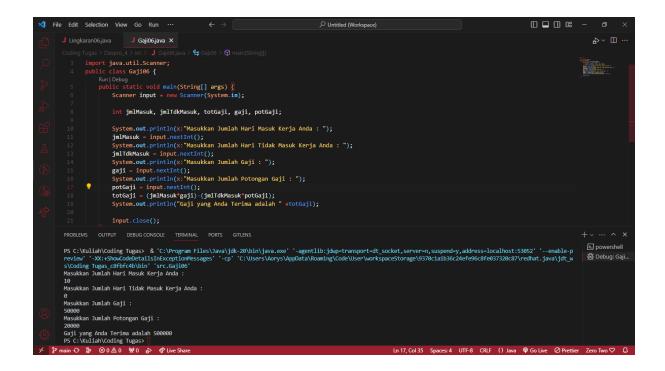
7. print "masukkan jumlah potongan gaji"

8. read potGaji

9. totGaji = (jmlMasuk*gaji)-(jmlTdkMasuk*potGaji)

10. print totGaji
```

2. Implementasikan pseudocode pada soal no 1 menjadi sebuah kode program (modifikasi program percobaan 2 sesuai pseudocode pada soal no 1)!



2.3 Percobaan 3: Studi Kasus

1. Pseudocode

Algoritma: HargaBayar06

{dibaca harga barang dan jumlah barang dari piranti masukan. Hitunglah jumlah diskon dan harga barang}

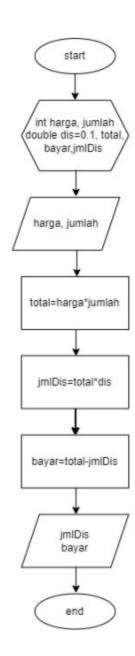
Deklarasi:

harga, jumlah : int dis=0.1, total, bayar, jmlDis : double

Deskripsi:

- 1. print "Masukkan harga barang yang dibeli"
- 2. read harga
- 3. print " Masukkan Jumlah jumlah barang yang dibeli"
- 4. read jumlah
- 5. total = harga *jumlah
- 6. jmlDis=total*dis
- 7. bayar=total-jmlDis
- 8. print "Diskon yang anda dapatkan adalah"
- 9. print jmlDiskon
- 10. print "Jumlah yang harus dibayar adalah"
- 11. print bayar

2. Flowchart



Implementasi ke kode program

- 1. Buat file baru beri nama HargaBayarNoAbsen.java
- 2. Buatlah struktur dasar program Java yang terdiri dari fungsi main().
- 3. Tambahkan library Scanner di bagian class HargaBayarNoAbsen
- 4. Buat deklarasi Scanner di dalam fungsi main()
- 5. Buat variabel int untuk harga dan jumlah, kemudian variabel double untuk diskon, total, bayar dan jumlah diskon.
- 6. Tuliskan perintah untuk menginputkan harga dan jumlah.
- 7. Tuliskan perintah untuk menghitung total belanja.
- 8. Tuliskan perintah untuk menghitung jumlah dikson.
- 9. Tuliskan perintah untuk menghitung bayar.
- 10. Tampilkan isi variabel jmlDis dan bayar.
- 11. Lakukan kompilasi dan jalankan program. Amati apa yang terjadi.

Pertanyaan:

1. Modifikasilah pseudocode dan flowchart pada percobaan 3 dengan menambahkan inputan merk buku dan jumlah halaman buku, kemudian ubahlah besaran diskon menjadi sebuah inputan juga!

Algoritma: HargaBayar06

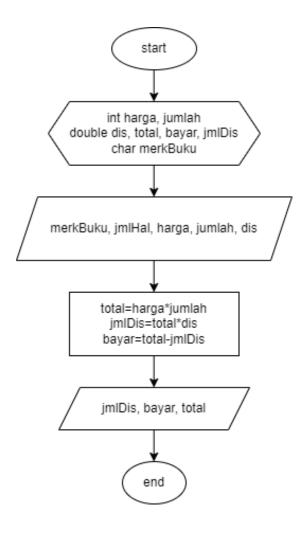
{dibaca harga barang dan jumlah barang dari piranti masukan. Hitunglah jumlah diskon dan harga barang}

Deklarasi:

merkBuku :char harga, jumlah, jmlHal : int dis, total, bayar, jmlDis : double

Deskripsi:

- 1. Print "Masukkan merk buku"
- 2. Read merkBuku
- 3. Print "Masukkan jumlah halaman buku"
- 4. Read jmlHal
- 5. print "Masukkan harga barang yang dibeli"
- 6. read harga
- 7. print " Masukkan Jumlah barang yang dibeli"
- 8. read jumlah
- 9. print "masukkan jumlah diskon"
- 10. read dis
- 11. total = harga *jumlah
- 12. jmlDis=total*dis
- 13. bayar=total-jmlDis
- 14. print "Diskon yang anda dapatkan adalah"
- 15. print jmlDiskon
- 16. print "Jumlah yang harus dibayar adalah"
- 17. print bayar



2. Implementasikanlah pseudocode atau flowchart pada soal no 1 kedalam kode program dengan memodifikasi kode program pada percobaan 3!

Tugas

10. print "Rata-rata"

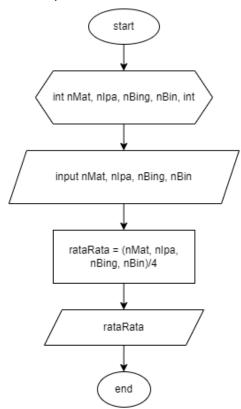
1. Buatlah pseudocode berdasarkan project kelompok masing-masing, dimana pseudocode yang dibuat dapat diidentifikasi dari proses artimatika kelompok masing-maisng yang sudah dilakukan di minggu sebelumnya!

Algoritma: Sistem Akademik SMA
{dibaca nilai tugas pada setiap mata pelajaran dari piranti masukan. Hitunglah
Rata rata nilai}

Deklarasi:
nMat, nIpa, nBing, nBin : int
rataRata : double

Deskripsi:
1.print "Masukkan nilai tugas"
2.read nMat
3. read nIpa
4.read nBing
5.read nBin
8.read jumlah
9. rataRata = (nMat+nIpa+nBing+nBin) / 4

2. Buatlah flowchart berdasarkan project kelompok masing-masing, dimana pseudocode yang dibuat dapat diidentifikasi dari proses artimatika kelompok masing-maisng yang sudah dilakukan di minggu sebelumnya!



3. Implementasikan pseudocode atau flowchart pada tugas no 1 dan 2 ke dalam kode program!

```
import java.util.Scanner;
public class sistemAkademik1 {

public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    int nMat,nIpa, nBing, nBin;
    double rataRata;

    System.out.println("Masukkan Nilai Tugas :");
    nMat = sc.nextInt();
    nIpa = sc.nextInt();
    nBing = sc.nextInt();
    nBin = sc.nextInt();
    rataRata = (nMat + nIpa + nBing + nBin) / 4;
    System.out.println("Rata-rata : " + rataRata);
    sc.close();
  }
}
```