



Git을 왜 사용할까?

- 이전의 기능을 다시 살리고 싶거나 전 버전으로 되돌리고 싶을 때

- 협업 시 내 코드와 다른 사람의 코드를 합치는 게 쉽고 충돌을 방지하기 쉬움





Git 이란?

- 코드 저장소
- Version Control System
- 분산 버전 관리 시스템



GitHub 란?

- 코드 저장소 (git)을 웹에 옮겨 놓은 원격 저장소

장점?

- 코드 복구 가능
- 협업가능

git 명령어

```
git status
git restore --staged 파일명
git log --all --oneline
git log --all --oneline --graph
//commit 기록을 그래프로 그려줌
```

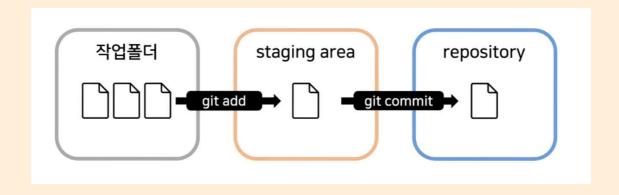
git add 저장소에 파일 추가

```
● ● ●
git add . //디렉토리 안 모든 파일 추가
git add 파일명 //특정 파일만 추가
```

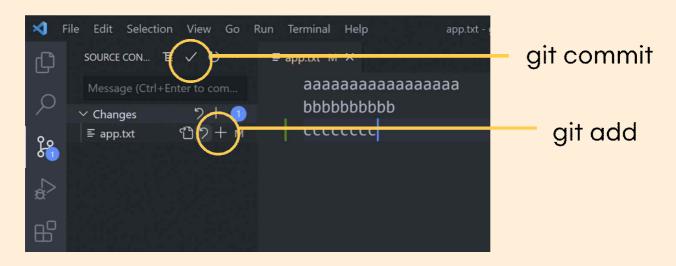
git commit 파일의 현재상태를 매일매일 기록



git add, commit의 과정



VScode 로 git을 사용하자!



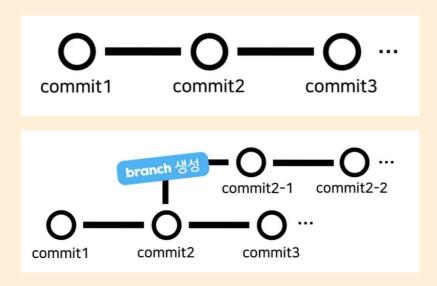
git diff 바로 전 commit과 현재 코드의 차이점을 비교

```
● ● ●
git diff //전 커밋과 현재 코드 비교
git diff 커밋id //과거의 특정 commit과 현재파일을 비교
git diff 커밋id1 커밋id2 //과거의 특정 commit 2개 간의 차이점 비교
```

git difftool diff보다 비주얼이 좋음! 한 번 해보자

```
git difftool //전 커밋과 현재 코드 비교
git difftool 커밋id //과거의 특정 commit과 현재파일을 비교
git difftool 커밋id1 커밋id2 //과거의 특정 commit 2개 간의 차이점 비교
```

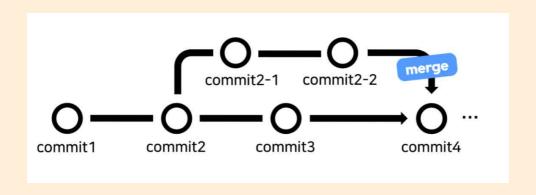
git branch 프로젝트의 복사본을 만들어서 개발할 수 있음



git branch 프로젝트의 복사본을 만들어서 개발할 수 있음

```
. .
git branch 브랜치이름 //브랜치생성
git switch 브랜치이름 //해당 브랜치로 이동
```

git merge branch에서 개발한 내용을 main에 merge



git merge branch에서 개발한 내용을 main에 merge

```
git switch main //메인 브랜치로 이동
git merge 브랜치명 //해당 브랜치를 병합
```

merge conflict

master 브랜치와 coupon 브랜치에서 같은 파일,

같은 줄을 수정했을 경우 발생

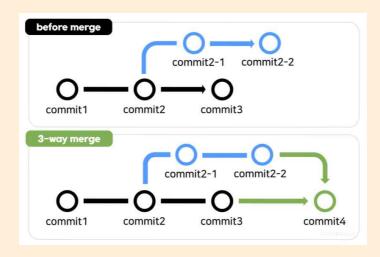
PS C:\Users\park\Desktop\작업중> git merge coupon
Auto-merging code.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in code.txt
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

merge conflict 해결법

```
git add 파일명 //남길 파일을 staging
git merge 브랜치명 //해당 브랜치를 병합
```

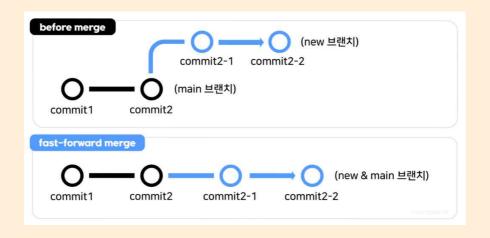
3-way merge

merge의 기본 방식



fast-forward merge

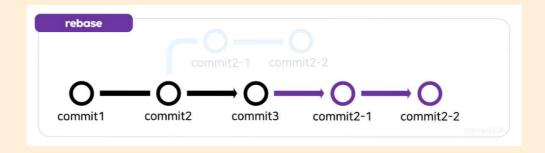
새로운 브랜치에만 commit 이 있고 기준이 되는 브랜치에는 신규 commit 이 없는 경우



branch 삭제

```
● ● ●
git branch -d 브랜치이름 //병합이 완료된 브랜치 삭제
git branch -D 브랜치이름 //병합하지 않은 브랜치 삭제
```

rebase 브랜치의 시작점을 다른 commit으로 옮기기



rebase & merge

```
git switch 새로운브랜치 //새로운 브랜치로 이동
git rebase main //브랜치가 main브랜치 끝으로 이동
git switch main //main 브랜치로 이동
git merge 새로운브랜치 //merge
```

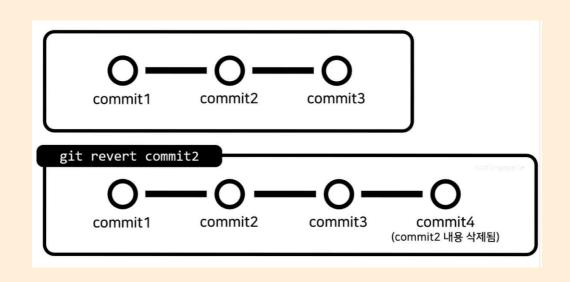
git restore 파일 되돌리기

```
● ● ● git restore 파일명 //최근 commit된 상태로 되돌리기 git restore --source 커밋id 파일명 //파일이 특정 커밋 아이디 시점으로 복 량it restore --staged 파일명 //특정 파일을 staging 취소
```

git revert 파일 되돌리기



git revert 삭제한 내용의 commit이 새로 생김!



git revert

- revert 할 때 동시에 여러개의 commit id 입력가능

- 최근 했던 commit 1개만 revert하고 싶으면 git revert HEAD 하면 편리

- merge 명령으로 인해 새로 만들어진 commit도 revert 가능

그냥 시간을 전부 되돌리고 싶다면 ...



협업할 때는 사용 금지..

- untracked 파일들은 (git add 안해놓은 파일들은) 사라지지않고 유지
- git clean 명령어 찾아서 쓰면 untracked 파일들도 다 지울 수 있다!

첫 번째: 내 코드를 올려보자

- 1) repository란?
- 2) GitHub에서 repository만들기
- 3) 거기에 내 코드 올리기

1) repository란?

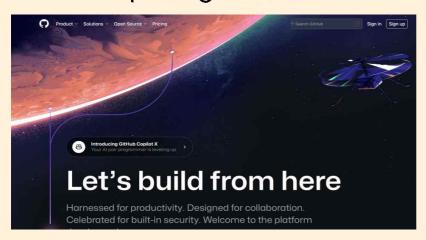
- 파일 버전 저장소
- 온라인repository의 장점?
- 1) 내 컴퓨터 고장나도 파일은 안전
- 2) 협업가능



1) GitHub에서 repository만들기

step 1

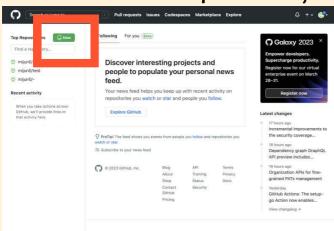
깃허브(https://github.com/) 가입 후 로그인

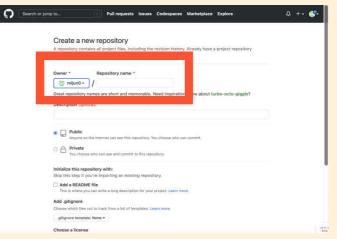


1) GitHub에서 repository만들기

step 2

깃헙에서 new repository 만들기





2) GitHub에 내 코드 올리기

step 3

로컬파일을 GitHub에 백업하기

- 1. 작업파일 만들고 터미널에서 git init (=repository생성)
- GitHub에서는 메인브랜치 이름 변경 권장. git branch M main 입력
- 2. 테스트로 아무 파일 만들고 add, commit을 해봅시다
- touch 파일명.확장자 (= 파일만들기)
- vim 파일명.확장자 (= 파일에 뭐 쓰기)

vim 설명: i 누르면 인서트모드, esc누르면 노멀모드, :wq하면 저장하고 나감)

2) GitHub에 내 코드 올리기

step 3

로컬파일을 GitHub에 백업하기

- 3. push: 로컬저장소에서 원격저장소로 옮깁니다
- 작업폴더에서 터미널키고 git push -u 원격저장소주소 브랜치명
- -u 는 기억하라는 의미이기 때문에 이 다음부턴 git push만 해도 됩니다
- 원격저장소 주소는 GitHub에 있어요
- 원격저장소 줄여쓰기
- : git remote add 변수명 레포주소
- : 보통 변수명으로 origin 사용합니다



두 번째: github로 협업하기

- 1) git clone으로 다운로드
- 2) git pull으로 업데이트

소스코드 다운로드?

Q. 내가 올린 소스코드를 협업하는 사람이 쓰려면?

A1. GitHub에서 코드 다운로드 (Code>Download ZIP)

A2. git clone 레포지토리주소 로 다운로드

1) git clone

step 0

실습이니까 '팀원' 작업폴더를 새로 만듭시다.

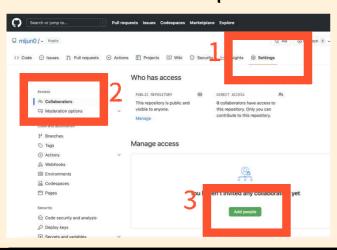
step 1

팀원의 터미널에서 git clone 레포지토리주소 입력. 꼿.

1) git clone

step 2

협업이니까 팀원도 push할 수 있게 해주세요.



- Settings > Collaborators
- Add people 에서 팀원 ID 입력

git push 외않되...

```
(base) mijunjung \( \times \) \( \times \) main \( \times \) git push \( \times \) main (non-fast-forward) \( \times \) error: failed to push some refs to 'https://github.com/mijun0/-.git' \( \times \) hint: Updates were rejected because the tip of your current branch is behind \( \times \) remote counterpart. Integrate the remote changes (e.g. \( \times \) hint: 'git pull ...') before pushing again. \( \times \) hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details. \( (\times \) mijunjung \( \times \) \( \times \) main
```

- 로컬(내컴퓨터)과 원격(깃허브)가 다르다면 git push가 되지 않아요
- 원격저장소가 업데이트가 되었기 때문에 로컬도 최신으로 만들어주어야해요

2) git pull

현재 원격저장소 내용을 로컬로 가져오기

역할: 로컬에 없는 신규 commit을 가져와 병합합니다

- 1) 로컬을 업데이트하기
- 터미널에 git pull 레포지토리주소 입력
- 특정 브랜치만 가져오기 : git pull 레포지토리주소 브랜치명

2) git push 하려던 것 하기

세 번째 : branch로 협업하기

branch 만드는 이유?

- 1. 많은 사람들과 협업 > 수많고 끊임없는 push?
- 2. main에 코드를 짜다가 망치면?

branch 만들어서 작업하고 merge 하는게 안정적!

branch 로 협업하기

step 1

브랜치 만들기

- 1. git branch 브랜치명 (= 브랜치 만들기)
- 2. git switch 브랜치명(= 해당 브랜치로 이동)
- 여기서 파일 만들고 코드를 짭니다

step 2

만든 브랜치 원격저장소에 올리기

git push 레포지토리주소 브랜치명

branch 로 협업하기

step 3

브랜치 병합하기

참고]: 다른 브랜치들과 내용이 겹쳐 병합이 되지 않는 경우, GitHub에서 어떤 부분들을 살리고 죽일지 골라 병합할 수 있습니다.

참고2: merge 종류는 3가지가 있습니다

- create a merge commit = 각 브랜치들의 커밋내용이 모두 남습니다
- squash and merge = 커밋내용이 하나로 합쳐져 신규 커밋을 생성합니다
- rebase and merge = 1과 2 믹스? 커밋내용은 남고 결과는 스쿼시와 비슷

