电脑软件必备知识之软件分类

1. 美工媒体类：
2. Adobe Photoshop（简称PS）：图像处理软件（适用于制作海报、传单等平面设计作品，学习工业设计专业的妹子，ps+手绘板更配哟；摄影专业的小鲜肉，ps+照相机更配哟）
3. 绘声绘影：半专业非线性视频剪辑软件（电脑小白想学做视频的话，可以从小影入手，最大的优点就是易上手，一般自学一两天就会了）
4. Adobe Premiere（简称Pr）:简单的视频剪辑软件（可以将视频进行采集、剪辑、调色、美化音频、字幕添加、输出，并进行DVD刻录，一般用于开场视频、宣传视频、广告、电视节目的制作）

4.After Effect（简称AE）:视频后期合成特效软件（男生们常玩的网游、手游都可以用AE合成，是制作动态影像设计的必备软件，电影中眼花缭乱的特效也是用它制作的，PS+Pr=AE,当然它不只是简单的相加，还得萌新们自己体会才行）

5.Adobe Dreamweaver（简称DW）：集网页制作与网站管理的网页编辑器，最大的优点是可以边写代码，边看制作效果，以便随时进行修改，有两种代码形式（CSS和HTML），想当UI设计师的小盆友们要格外注意啦）

6.Adobe Firework（简称FW）：现在并不经常用，已停止升级，但是曾与Dreamweaver和flash并称网络三剑客，主打对网页进行优化，并将其它图形设计软件集成于网页，最后植入Dreamweaver中进行开发与部署

7.Adobe Flash（简称Fl）：二维动画设计与编辑软件，有的视频文件后缀名是swf，它就是flash的专属格式了，小时候看的动画短片一般也是用flash制作的，有没有很怀念童年呢~

8.Adobe illustrator（简称AI）：矢量图形设计软件，经常看漫画的宝宝要知道哦，漫画大大就是用这款软件印刷出版线稿的，他是专业插画家和多媒体艺术家的最爱啦

9.Corel Painter（简称Painter）：电脑绘画的专业软件，最适合美术专业的大大了，配上压感笔和数位板，一幅幅漂亮的电脑画作就诞生了，和PS相比更针对绘画多一点，所以需要画工了得~

10.Easy Paint Tool SAI（简称sai）:也是一款针对电脑绘画的软件，与painter相比，更容易上手，所占内存也比较小，但是它是由日本人发明的，技术肯定不如美国啦，不过日漫那么流行，可全凭了它呢，并且上色、防手抖功能也很棒呢

11.CorelDraw（简称cdr）:我一开始以为它只是做报纸的，没想到好多商业设计的领域都用的是它，它的主打功能就是绘图与排版，现在做大型领域的宣传印刷海报一般都用的是它

12.Microsoft Office PowerPoint（简称PPT）：想要把一个PPT做好，看似很简单，其实需要考虑很多方面，比如动画、色彩搭配、切换效果、背景音乐，可不只是几张幻灯片就能拼凑起来的，应聘面试时，它能起到很大的作用呐

13.focusky动画演示大师（简称focusky）:在我看来，它就是PPT的升级版，在转场和切换时的效果比PPT显得更加自然生动，也可以用来做演示，用法较简单，效果却看起来高大上

13.iebook：电子杂志编辑器，里面的模板很多，上手也比较容易，在网上看教程一般都能学会，可以用小影或flash做些视频或特效加到里面，会让电子杂志显得动态灵动一些

14.3D Studio Max（简称3ds Max）:三维计算机图形软件，针对动画专业的专业软件，我国影院里的三维动画一般都是用这个软件做出来的，制作成本比较低，初学动画者也容易上手，用于建筑、游戏和工业设计专业也比较多

15.Maya（译作玛雅）：听名字就很高大上了，是一款相当高阶而且复杂的计算机三维动画软件，广泛应用于电影、电视、广告、电脑游戏和电视游戏的数码创作，针对性很强，当然价格也不菲，在我国动画业覆盖率不到10%，怪不得美国动画的特效那么厉害，科学技术果然是第一生产力