

INGENIERÍA DE SOFTWARE

CASO DE ESTUDIO: CONTROL DE TRÁFICO DE TRANSPORTE

Adaptado al proyecto: Plataforma de Sesiones Educativas en Realidad Virtual

MODELO DE DOMINIO

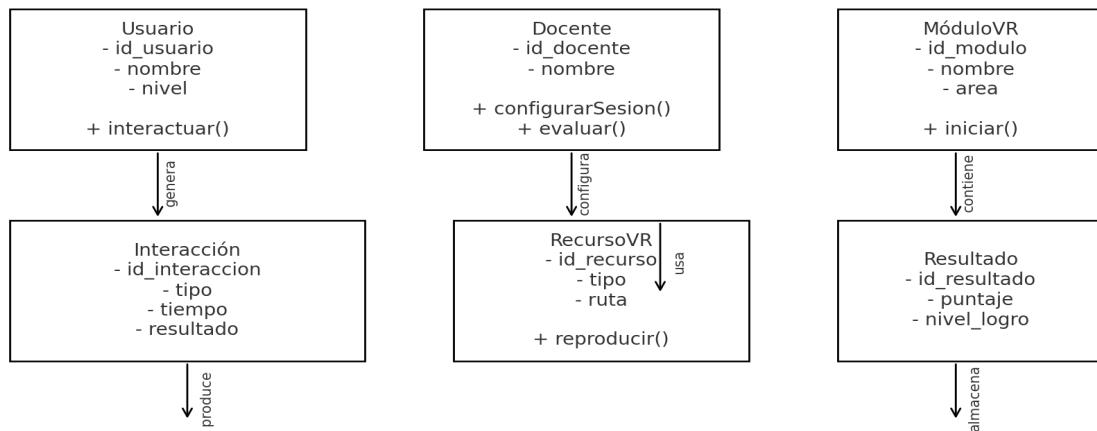


Figura 1: Modelo del dominio del negocio

MODELO DE REQUISITOS

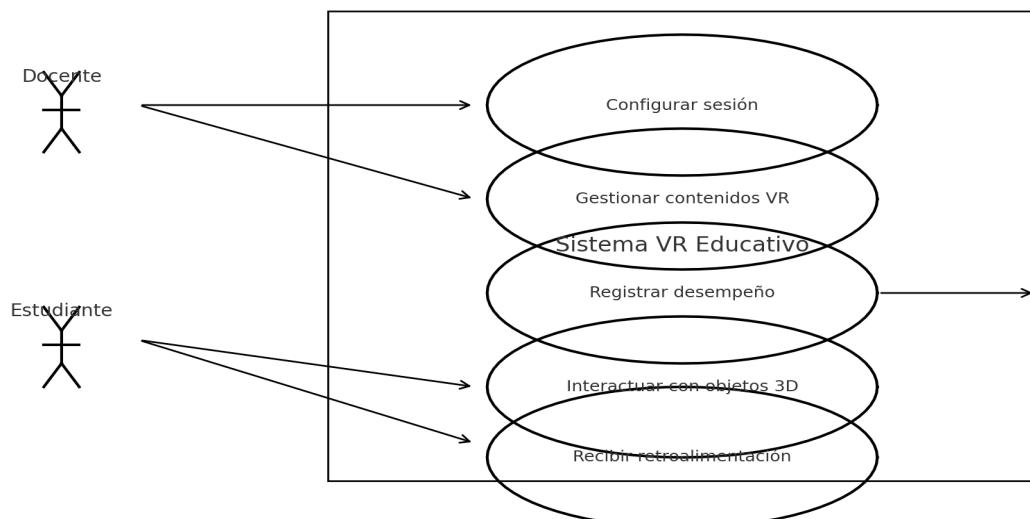


Figura 2: Modelo de Requisitos del software

MODELO DE NEGOCIO

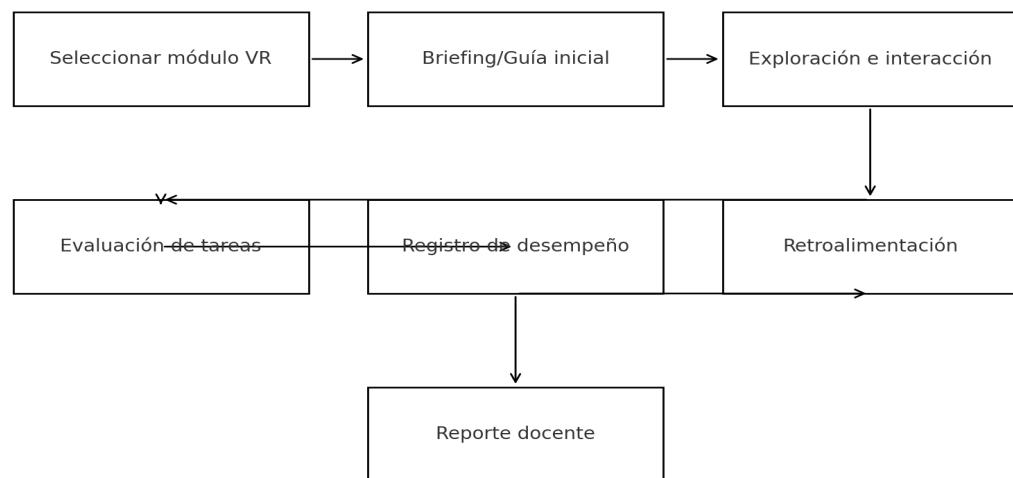


Figura 3: Modelo de Negocio del software

MODELO DE DATOS

I.1.1.2.1 Modelo de datos

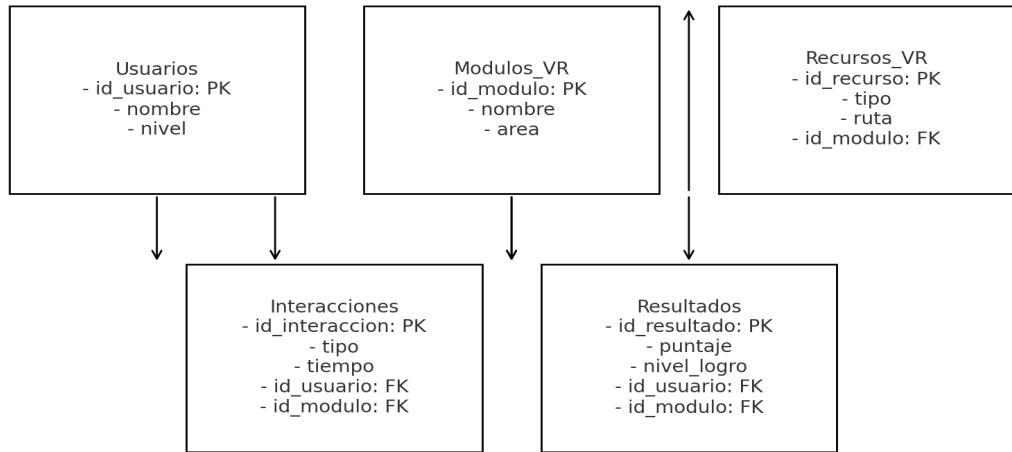


Figura 4: Modelo de la base de datos del software

ARQUITECTURA DE SOFTWARE

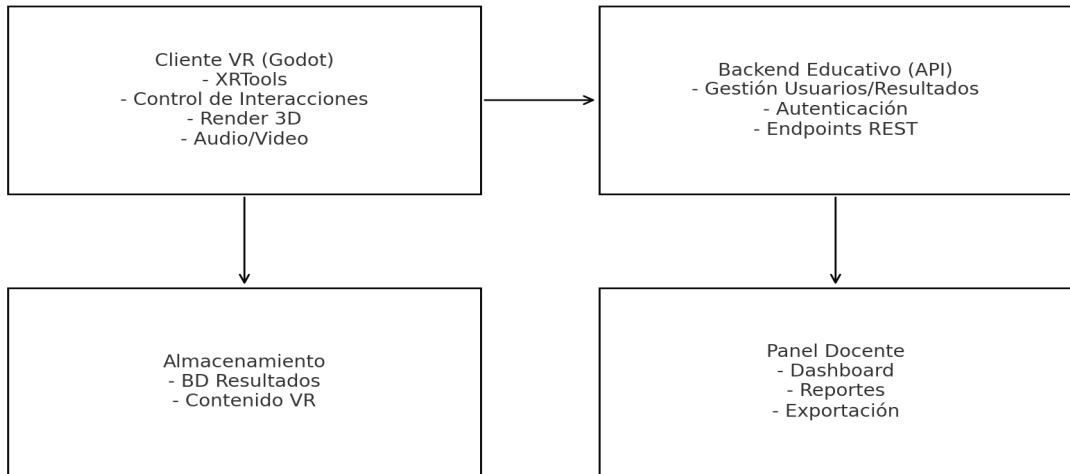


Figura 5: Arquitectura del software

ARQUITECTURA DE INTERFACES

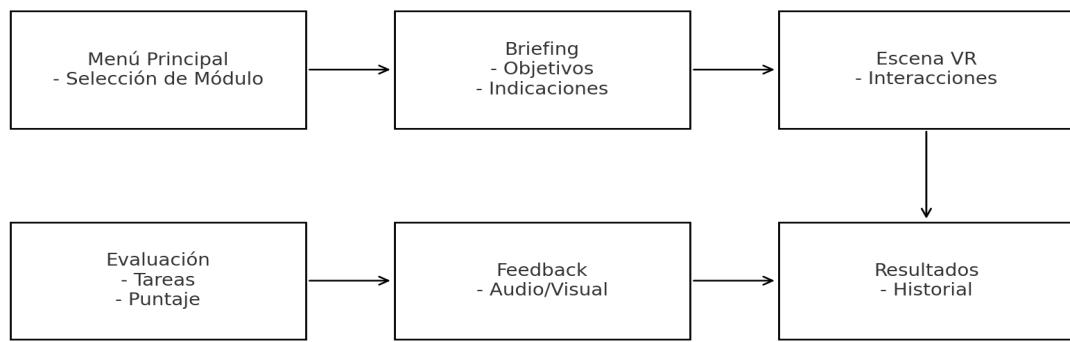


Figura 6: Arquitectura de interfaces del software

ARQUITECTURA DETALLADA DE MODULOS

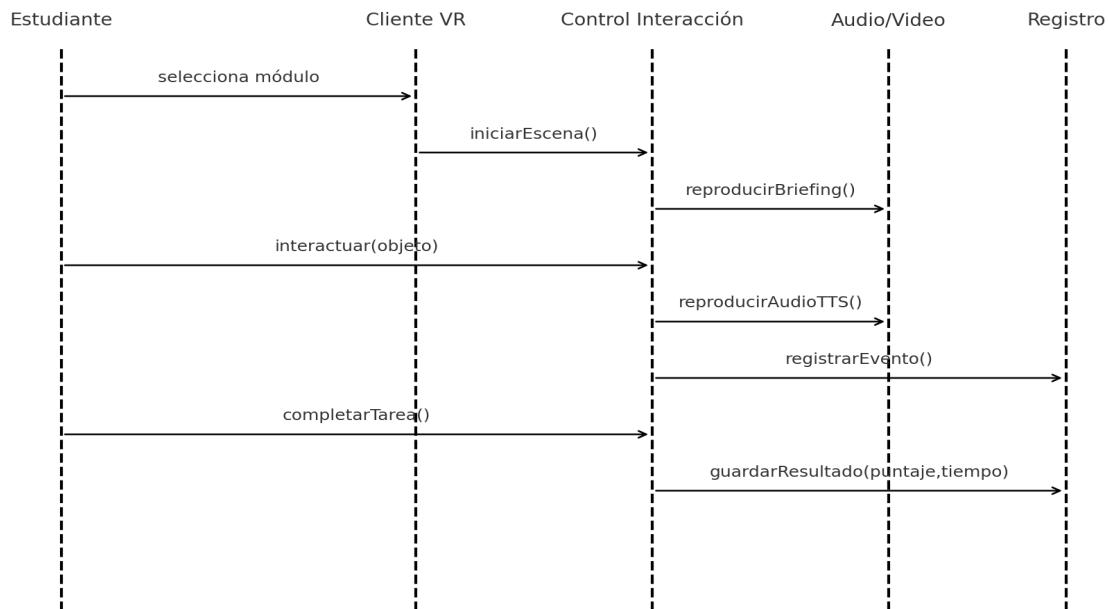


Figura 7: Arquitectura detallada del módulo gestión de sesiones VR