



Онлайн образование

otus.ru



Проверить, идет ли запись

Меня хорошо видно **&&** слышно?









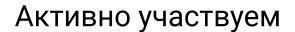
Patroni on premise

telegram @AEugene

https://aristov.tech

Аристов Евгений

Правила вебинара





Задаем вопрос в чат

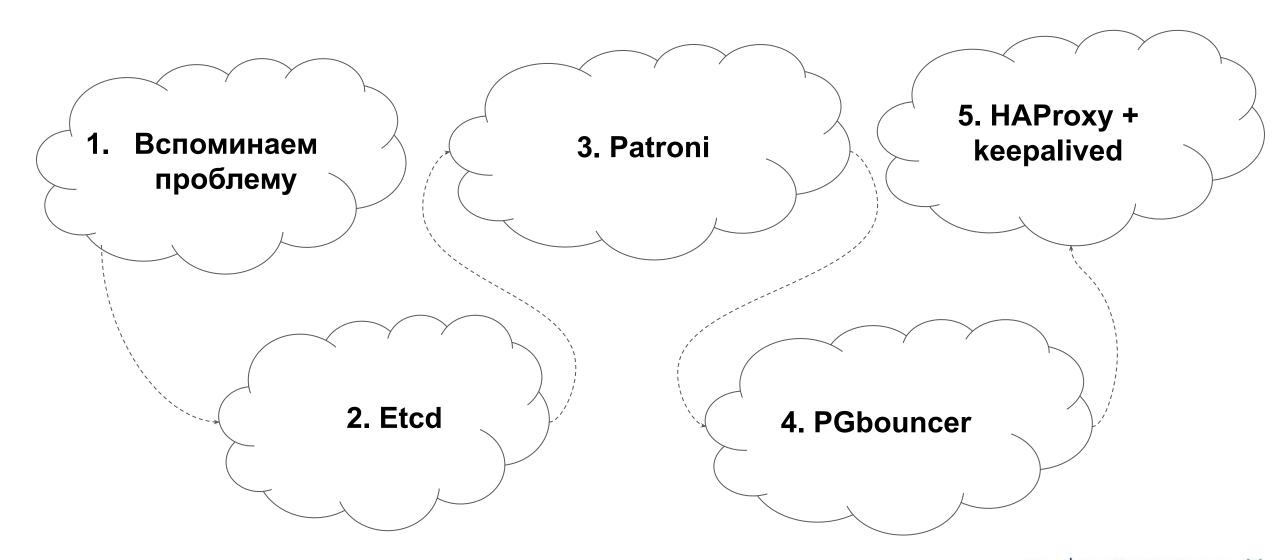


Вопросы вижу в чате, могу ответить не сразу



Если остались вопросы/офтопик в канал Slack

Маршрут вебинара



Цели вебинара После занятия вы сможете

1 Установить и настроить отказоустойчивый кластер Постгреса на базе Патрони

Смысл Зачем вам это уметь, в результате:

1 Чтобы спать спокойно)

Проблема

Репликация PostgreSQL

master slave

ТИП

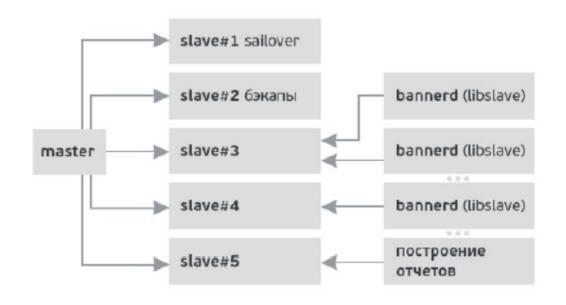
- логическая
- физическая

задержка

- синхронная
- асинхронная

доступность реплики

- warm
- hot



*Структура проекта Mail.Ru Target



Репликация PostgreSQL - чего не хватает?

Репликация PostgreSQL - чего не хватает?

управление трафиком

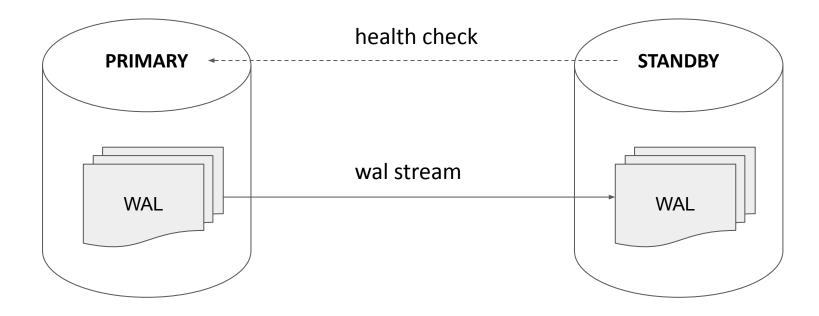
- запросы должны автоматически отправляется на активный сервер
- в случае hot standby запросы на чтение могут автоматически отправляться на standby сервер

управление сервисами

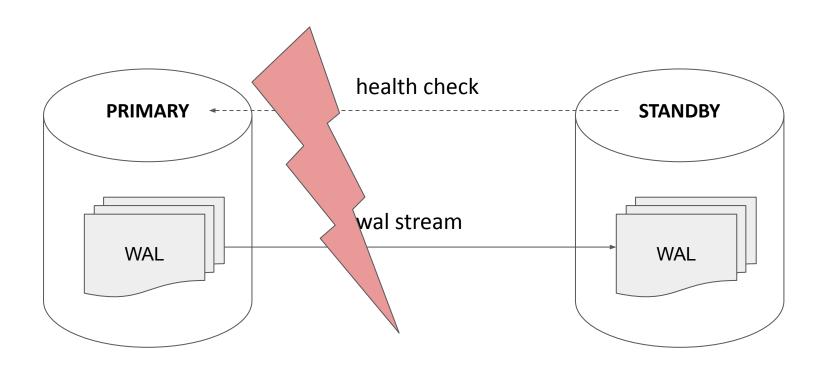
- failover
- failback

Посмотрим в чем проблема

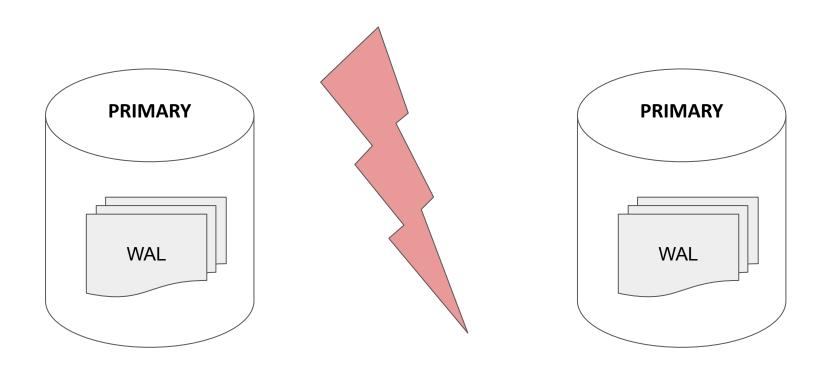
Кластер из 2 нод



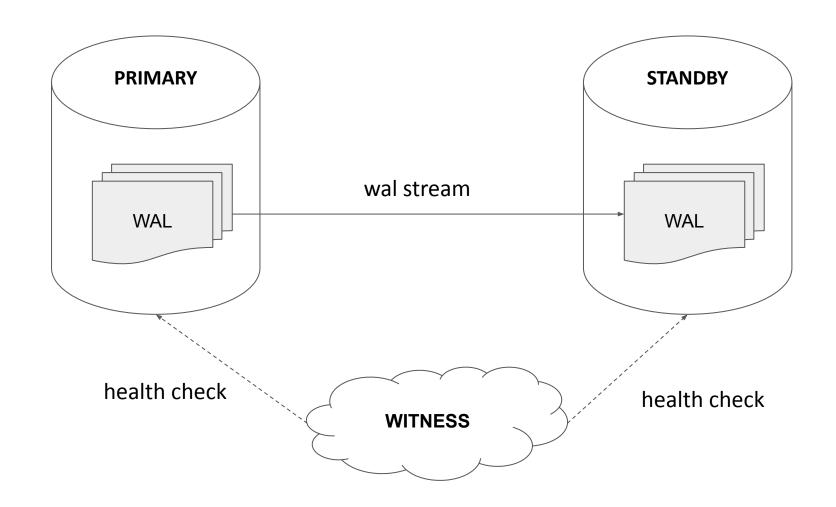
Что произойдет при обрыве сети?



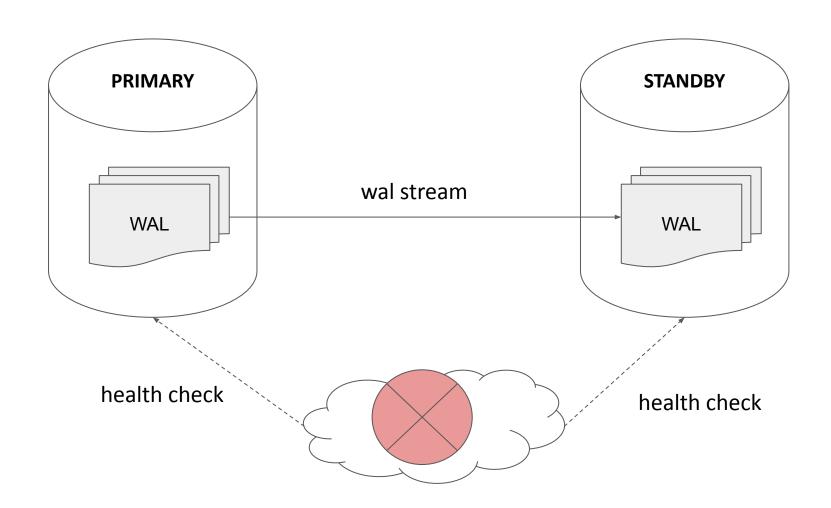
Правильно! Splitbrain



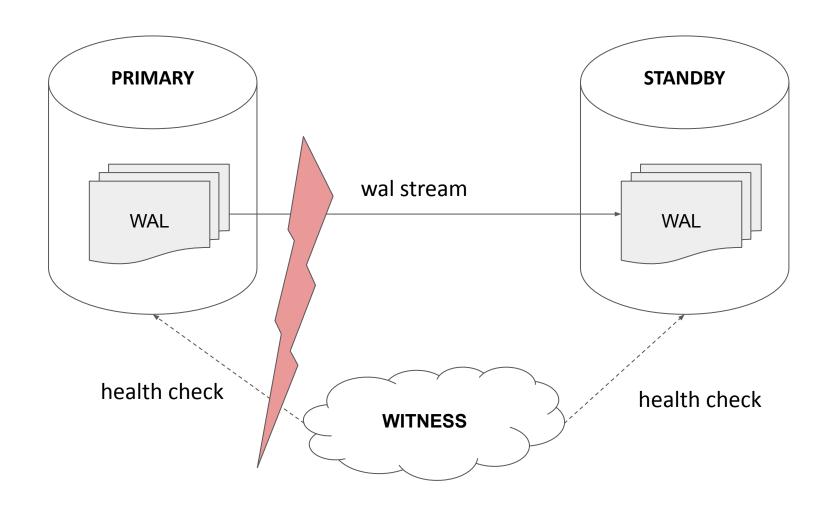
Что может пойти не так?



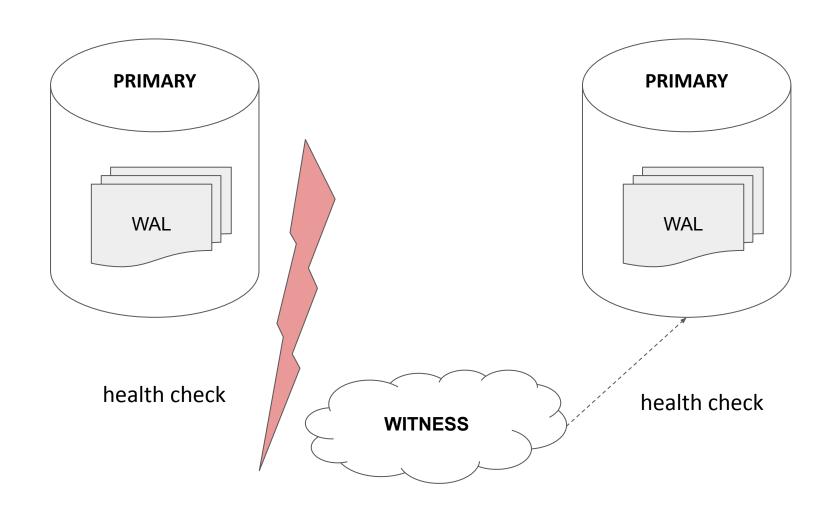
Умрет наблюдатель



Обрыв соединения с основной нодой

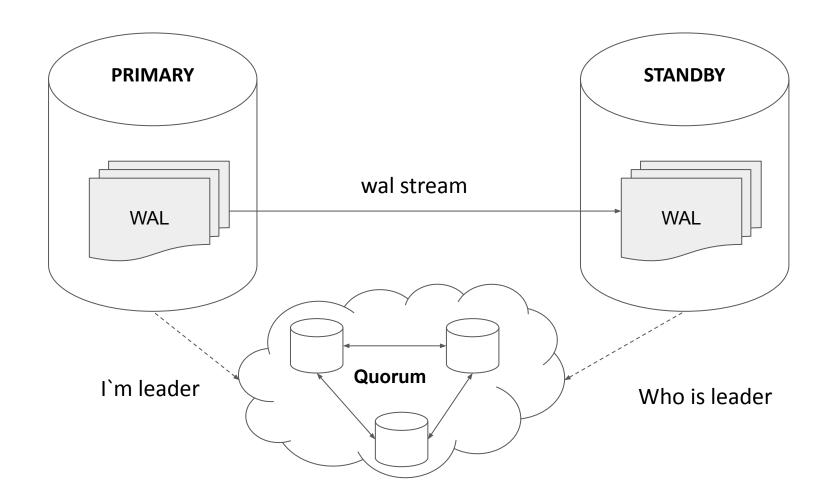


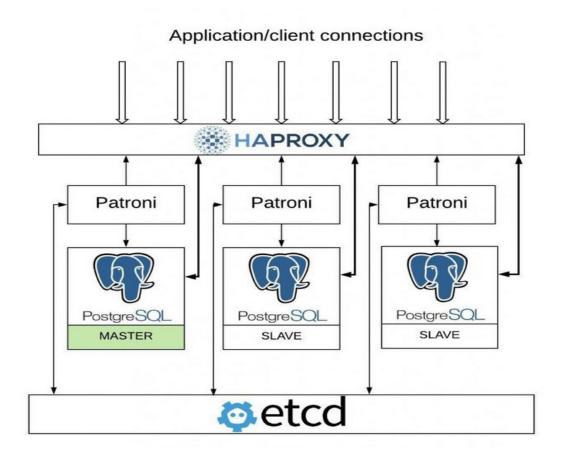
И опять splitbrain



Кластер из 2 нод с ETCD/CONSUL/ZOOKEEPER

Одно из решений (Patroni)





можно еще добавить pgbouncer, keepalived+2 HAPROXY для НА



Функции DCS (distributed control system)

- etcd (или Consul, Zookeeper) хранят информацию о том, кто сейчас лидер
- DCS хранит конфигурацию кластера
- помогает решить проблему с партиционированием сети
- STONITH
- Неплохо бы иметь watchdog (Например, Nomad by HashiCorp)

Consul

- Service check
- + Consul templates
- Есть GUI =)
- Есть свой DNS
- Patroni может анонсировать master/replica
- ETCD при большой загрузке замечен в высокой нагрузке на дисковую подсистему (обычно когда кладут на те же ноды с Потсгресом)

с версии 2.0 нативно поддерживает выборы нового мастера по рафт протоколу без использования etcd/consul

https://raft.github.io/

Зачем нужен Patroni

- PostgreSQL не умеет взаимодействовать с etcd
- Демон на питоне будет запущен рядом с PostgreSQL
- Демон умеет взаимодействовать с etcd
- Демон принимает решение promotion/demotion

DCS на основе ETCD

etcd - это распределенное хранилище данных вида "ключ-значение"

Особенности:

- хранение небольших объемов метаданных в виде ключей относительно небольшого размера
- полная репликация между нодами и высокая степень доступности
- все данные пишутся на диск, in-memory отсутствует
- использует для работы алгоритм консесуса RAFT
- написан на Go, кроссплатформенный, имеет небольшой размер и большое сообщество



Преимущества:

- простой API интерфейс http + json
- иерархическая структура хранения данных по аналогии с файловой системой
- возможность отслеживание изменений (watch) и реакция на них (в этом качестве используется в Kubernetes)
- распределенные блокировки
- транзакции
- В-tree индексы для ключей
- полностью ACID



Алгоритм консенсуса Raft Особенности:

- чёткое разделение фаз (декомпозиция задачи управления кластером на несколько, слабо связанных, подзадач)
- явно выделенный лидер (алгоритм предполагает, что в кластере всегда существует явно выделенный лидер)
- протоколы работы не могут содержать пропусков (записи добавляются строго последовательно)
- изменение размера кластера по количеству нод (Raft позволяет легко менять конфигурацию кластера, не останавливая его работы)



Ограничения алгоритма Raft:

- механизм согласования в кластере консенсус
- количество нод в кластере должно быть равно (n / 2) + 1
- все сообщения на запись отправляются на ноду-лидер
- каждый узел кластера хранит полную копию данных ноды-лидера
- чтение может проходить на любом узле кластера
- прежде чем сохранить данные большинство узлов должны подтвердить вставку
- если умирает нода-лидер, кластер ждет определенное время и начинает голосование за нового лидера, все сообщения в это время помещаются в специальную очередь до выбора нового лидера



Алгоритм консенсуса Raft который использует etcd имеет ряд ограничений:

- полностью исключает возможность split-brain/multimaster, так как для консенсуса нужно иметь большинство живых узлов
- это же может привести к ситуации полного развала кластера ввиду недостатка кворума



https://raft.github.io/



Особенности:

- минимально отказоустойчивый кластер можно собрать из 3 нод
- допустимое количество вышедших из строя нод можно посмотреть в таблице:

https://etcd.io/docs/v2/admin_guide/

- теоретически количество нод не ограничено, но надо помнить о том, что любое изменение данных согласуют все ноды кластера
- задержка записи-чтения (так как используется запись на диск) в свою очередь приводит к нестабильной работе кластера и постоянным переизбраниям мастера
- так как плохо переживает нагрузку на дисковую подсистему не рекомендуется размещать ноды кластера на используемых уже в продакшне ВМ
- рекомендация размера кластера 5 нод



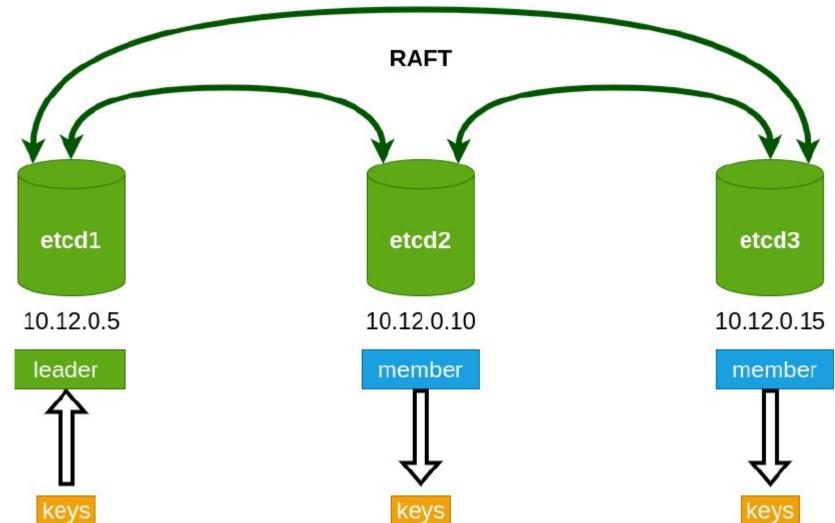
Ограничение на размер запроса:

- etcd спроектирована в расчете на небольшие размеры хранимых ключей.
- большие запросы будут работать, однако это может увеличить задержку ответа
- размер запроса по-умолчанию 1,5 мб, его можно поменять с помощью флага --max-request-bytes

Ограничение на размер хранилища:

- размер хранилища по-умолчанию 2 Гб
- можно расширить с помощью флага --quota-backend-bytes
- рекомендуемый размер хранилища для нормальной работы кластера 8 Гб
- больше делать не рекомендуется из-за процессов сжатия и дефрагментации

Схема тестового стенда:



Установка etcd:

sudo apt install etcd

Конфигурация ноды etcd1 /etc/etcd/etcd.conf:

```
ETCD NAME="etcd1"
```

ETCD_LISTEN_CLIENT_URLS="http://0.0.0.0:2379"

ETCD ADVERTISE CLIENT URLS="http://10.12.0.5:2379"

ETCD LISTEN PEER URLS="http://0.0.0.0:2380"

ETCD INITIAL ADVERTISE PEER URLS="http://10.12.0.5:2380"

ETCD_INITIAL_CLUSTER_TOKEN="**TestCluster**"

ETCD_INITIAL_CLUSTER="etcd1=http://10.12.0.5:2380,etcd2=http://10.12.0.10:2380,etcd3=http://10.12.0.15:2380"

ETCD INITIAL CLUSTER STATE="new"

ETCD DATA DIR="/var/lib/etcd"

ETCD ELECTION TIMEOUT="5000"

ETCD_HEARTBEAT_INTERVAL="1000"



Конфигурация ноды etcd2 /etc/etcd/etcd.conf:

```
ETCD_NAME="etcd2"
```

ETCD_LISTEN_CLIENT_URLS="http://0.0.0.0:2379"

ETCD_ADVERTISE_CLIENT_URLS="http://10.12.0.10:2379"

ETCD_LISTEN_PEER_URLS="http://0.0.0.0:2380"

ETCD_INITIAL_ADVERTISE_PEER_URLS="http://10.12.0.10:2380"

ETCD_INITIAL_CLUSTER_TOKEN="TestCluster"

ETCD_INITIAL_CLUSTER="etcd1=http://10.12.0.5:2380,etcd2=http://10.12.0.10:2380,etcd3=http://10.12.0.15:2380"

ETCD INITIAL CLUSTER STATE="new"

ETCD_DATA_DIR="/var/lib/etcd"

ETCD_ELECTION_TIMEOUT="5000"

ETCD_HEARTBEAT_INTERVAL="1000"



Конфигурация ноды etcd3 /etc/etcd/etcd.conf:

```
ETCD_NAME="etcd3"
```

ETCD_LISTEN_CLIENT_URLS="http://0.0.0.0:2379"

ETCD_ADVERTISE_CLIENT_URLS="http://10.12.0.15:2379"

ETCD_LISTEN_PEER_URLS="http://0.0.0.0:2380"

ETCD_INITIAL_ADVERTISE_PEER_URLS="http://10.12.0.15:2380"

ETCD_INITIAL_CLUSTER_TOKEN="TestCluster"

ETCD_INITIAL_CLUSTER="etcd1=http://10.12.0.5:2380,etcd2=http://10.12.0.10:2380,ETCD_INITIAL_CLUSTER_STATE="ne w"

ETCD_DATA_DIR="/var/lib/etcd"

ETCD_ELECTION_TIMEOUT="5000"

ETCD_HEARTBEAT_INTERVAL="1000"



WARNING:

Environment variable ETCDCTL_API is not set; defaults to etcdctl v2.

Set environment variable ETCDCTL_API=3 to use v3 API or ETCDCTL_API=2 to use v2 API.

Экспорт переменной с версией API etcd, чтобы не объявлять ее каждый раз:

export ETCDCTL_API=3

Посмотреть статус текущей ноды:

etcdctl --write-out=table endpoint status

Посмотреть статусы нод кластера:

etcdctl member list

Работа с кластером

После создания кластера есть рекомендация в конфиге поправить new->existing

Добавить участника в кластер:

etcdctl member add etcd4 --peer-urls=http://10.12.0.20:2380

ETCD_NAME="etcd4"

ETCD_INITIAL_CLUSTER="etcd3=http://10.12.0.15:2380,etcd2=http://10.12.0.10:ETCD_INITIAL_ADVERTISE_

PEER_URLS="http://10.12.0.20:2380"

ETCD_INITIAL_CLUSTER_STATE="existing"

Удалить участника:

etcdctl member remove <member_id>



Создать свой первый кластер Patroni:

patroni /etc/patroni.yml OR systemctl start patroni.service

INFO: Selected new etcd server http://10.128.0.48:2379

INFO: Lock owner: None; I am pg01

trying to bootstrap a new cluster§

LOG: listening on IPv4 address "10.128.0.49", port 5432

INFO: establishing a new patroni connection to the postgres cluster

INFO: Lock owner: pg01; I am pg01

INFO: no action. i am the leader with the lock



Состояние кластера

- patronictl утилита для управления кластером
- patronictl -c /etc/patroni.yml list

[root@pg01 ~]# patronictl -c /etc/patroni.yml list						
Cluster	Member	Host	Role	State	TL	Lag in MB
postgres postgres postgres	pg01 pg02 pg03	10.128.0.47 10.128.0.46 10.128.0.45	No. of the last of	running running running	7	0.0 0.0 0.0

Автоматический Failover

systemctl stop patroni - любой другой способ протестировать failover =)

- 30 секунд по умолчанию на истечение ключа в DCS
- После чего Patroni стучится на каждую ноду в кластере и спрашивает, не мастер ли ты, проверяет WAL логи, насколько близки они к мастеру. В итоге если WAL логи у всех одинаковые то, промоутится следующий по порядку
 - Опрос нод идёт параллельно



Важные параметры

Обновление данных в DCS идет циклично:

- loop_wait промежуток в секундах между попытками обновить ключ лидера.
- retry-timeout через сколько будем ретраить попытку обновить ключ
- ttl время жизни ключа лидера. Рекомендация: как минимум loop_wait + retry_timeout, но вообще таким комфортным, чтобы избежать нескольких медленных/неудавшихся вызовов к DCS
- maximum_lag_on_failover максимальное отставание ноды от лидера для того, чтобы участвовать в выборах
- synchronous_mode вкл/выкл синхронной реплики
- synchronous_mode_strict вкл/выкл строго синхронного режима, чтобы мастер останавливался при смерти синхронной реплики

https://patroni.readthedocs.io/en/latest/replication_modes.html



Редактирование конфигурации

patronictl -c /etc/patroni.yml edit-config

Ручной Switchover:

patronictl -c /etc/patroni.yml switchover

Перезагрузка

- patronictl -c /etc/patroni.yml restart postgres pg02
- Применение новых параметров требующих обязательной перезагрузки

Реинициализация

- patronictl -c /etc/patroni.yml reinit postgres pg03
- Реинициализирует ноду в кластере. Т.е. по сути удаляет дата директорию и делает pg_basebackup, если это поведение не изменено параметром create_replica_method

Локальная конфигурация

Что делать если нужно поменять конфигурацию PostgreSQL только локально:

- patroni.yml
- postgresql.base.conf
- ALTER SYSTEM SET имеет наивысший приоритет Некоторые параметры, такие как: max_connections, max_locks_per_transaction, wal_level, max_wal_senders, max_prepared_transactions, max_replication_slots, max_worker_processes не могут быть переопределены локально - Patroni их перезаписывает.

https://patroni.readthedocs.io/en/latest/SETTINGS.html?highlight=custom_conf#postgresql



Monitoring

Проверка запущен ли PostgreSQL мастер:

• GET /master - должно возвращать 200 ТОЛЬКО для одной ноды, остальные 503 и наоборот GET /replica

Проверка работают ли реплики

• GET /patroni с мастера должно возвращать replication:[{state: streaming}] для всех реплик

Запущен ли сам PostgreSQL:

- GET /patroni должен возвращать state:running для каждой ноды Отставание реплики:
- GET /patroni xlog: location с реплик не должен быть далеко от этого же параметра на мастере



Роутинг трафика

- HAProxy, TCP Proxy (NGINX)
- Pgbouncer (pgPool, Odyssey)

Tags

- nofailover (true/false) в положении true нода никогда не станет мастером
- noloadbalance (true/false) /replica всегда возвращает код 503
- clonefrom (true/false) patronictl выберет предпочтительную ноду для pgbasebackup
- nosync (true/false) нода никогда не станет синхронной репликой
- replicatefrom (node name) указать реплику с которой снимать реплику

Switchover vs failover

- Switchover
 - Переключение роли Мастера на новую ноду. Делается вручную, по сути плановые работы
- Failover
 - Экстренное переключение Мастера на новую ноду
 - Происходит автоматически
 - Ручной вариант manual failover только когда не система не может решить на кого переключать

Режим паузы

- Отключается автоматический failover
- Ставиться глобальная пауза на все ноды
- Проведение плановых работ, например с etcd или обновление PostgreSQL

Тем не менее:

- Можно создавать реплики
- Ручной switchover возможен
- patronictl -c /etc/patroni.yml pause | resume

Истории аварий с Patroni, или Как уронить PostgreSQL-кластер

Параметры в Патрони:

https://patroni.readthedocs.io/en/latest/SETTINGS.html?highlight=custom_conf#postgresql

минитест 2-3 минуты

PGBouncer

PGbouncer

PgBouncer

PgBouncer - пул соединений:

- легковесный 2 Кб на соединение
- можно выбрать тип соединения: на сессию, транзакцию или каждую операцию
- онлайн-реконфигурация без сброса подключений

Сравнение с PGpool2

https://scalegrid.io/blog/postgresql-connection-pooling-part-4-pgbouncer-vs-pgpool/

Конфигурация

http://www.pgbouncer.org/usage.html



HAproxy

HAproxy

Для балансинга нагрузки

https://www.percona.com/blog/2018/10/02/scaling-postgresql-using-connection-poolers-and-load-balancers-for-an-enterprise-grade-environment/



keepalived

VRRP

https://ru.wikipedia.org/wiki/VRRP

Протокол VRRP предназначен для увеличения доступности маршрутизаторов выполняющих роль шлюза по умолчанию.

Для группы маршрутизаторов настраивается их принадлежность виртуальному маршрутизатору. Фактически, виртуальный маршрутизатор — это группа интерфейсов маршрутизаторов, которые находятся в одной сети и разделяют Virtual Router Identifier (VRID) и виртуальный IP-адрес.

keepalived

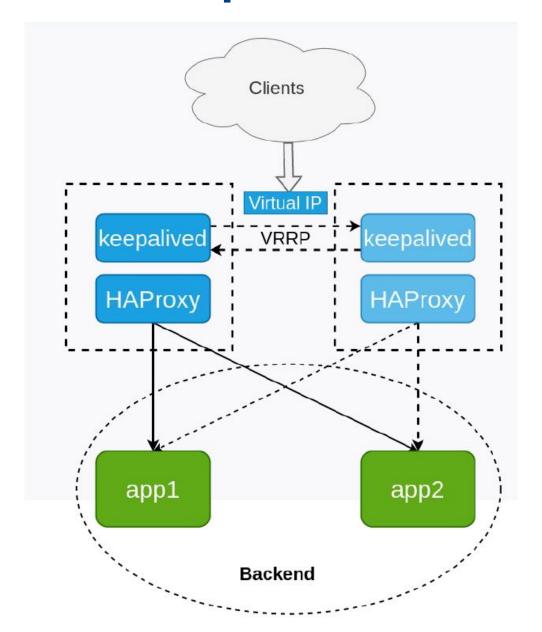
https://dasunhegoda.com/how-to-setup-haproxy-with-keepalived/833/

Keepalived is a routing software written in C. The main goal of this project is to provide simple and robust facilities for loadbalancing and high-availability to Linux system and Linux based infrastructures. Loadbalancing framework relies on well-known and widely used Linux Virtual Server (IPVS) kernel module providing Layer4 loadbalancing

https://keepalived.readthedocs.io/en/latest/software_design.html

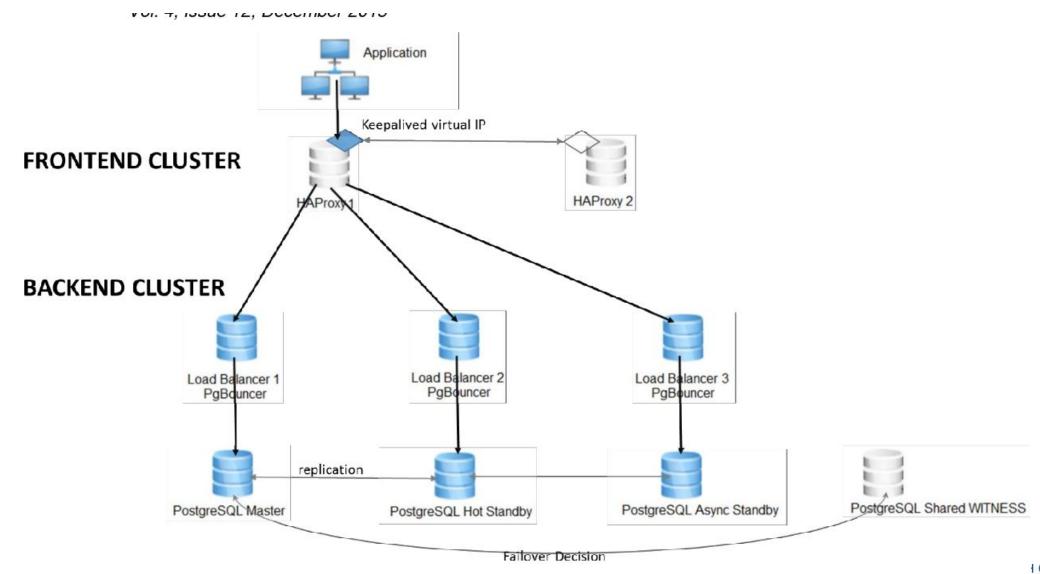


keepalived



Неплохой вариант

Как бы вы доработали этот варинат



ДЗ

Домашнее задание

Создаем 3 ВМ для etcd + 3 ВМ для Patroni +1 НА proxy (при проблемах можно на 1 хосте развернуть)

Инициализируем кластер

Проверяем отказоустойсивость

*настраиваем бэкапы через wal-g или pg_probackup

Критерии оценивания:

Выполнение ДЗ: 10 баллов

+5 баллов за задание со *

плюс 2 балла за красивое решение

минус 2 балла за рабочее решение, и недостатки указанные преподавателем не устранены



Рефлексия

Рефлексия

Как вам занятие?

Заполните, пожалуйста, опрос о занятии по ссылке в чате https://otus.ru/polls/72697/ https://otus.ru/polls/72698/

Спасибо за внимание! Приходите на следующие вебинары

Аристов Евгений